



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE SETTORE INSEGNAMENTO



DISCIPLINA SPORTIVA
ASSOCIATA RICONOSCIUTA
DAL CONI

Consigliere Tecnico Responsabile
FEDERIGO FERRARI CASTELLANI

Realizzazione per conto della Commissione Insegnamento
VALENTINO DOMINI - GIANPAOLO RINALDI - RUGGERO VENIER

IL MIO PRIMO BRIDGE



LE BASI DEL GIOCO

PARTE SECONDA

Applicativi per l'insegnante



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE SETTORE INSEGNAMENTO



DISCIPLINA SPORTIVA
ASSOCIATA RICONOSCIUTA
DAL CONI

Consigliere Tecnico Responsabile
FEDERIGO FERRARI CASTELLANI

Realizzazione per conto della Commissione Insegnamento
VALENTINO DOMINI - GIANPAOLO RINALDI - RUGGERO VENIER

IL MIO PRIMO BRIDGE



LE BASI DEL GIOCO

APPLICATIVI PER L'INSEGNANTE 1

LEZIONE 1	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 4)	180
	SMAZZATE (Primo approccio al bridge 1-6)	182
LEZIONE 2	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 7)	183
	SMAZZATE (Minibridge a senza 1-8)	186
LEZIONE 3	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 8)	188
	SMAZZATE (Realizza le vincenti 1-8)	193
LEZIONE 4	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 11)	194
	SMAZZATE (Blocchi e ingressi 1-8; Affrancamenti base 1-8)	201
LEZIONE 5	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 4)	205
	SMAZZATE (Verifica dell'attacco e gioco con il morto 1-8)	207
LEZIONE 6	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 9)	209
	SMAZZATE (Comportamenti del 3° di mano e gioco con il morto 1-8)	214
LEZIONE 7	RIPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 7)	216
	SMAZZATE (Affrancamenti di posizione 1-8)	220
LEZIONE 8	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 3)	222
	SMAZZATE (Primo approccio all'atout 1-6)	224
LEZIONE 9	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 7)	225
	SMAZZATE (Minibridge con l'atout 1-8)	230
LEZIONE 10	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 6)	232
	SMAZZATE (Gioco con l'atout 1-8)	237
LEZIONE 11	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 5)	239
	SMAZZATE (Dichiarazione intuitiva 1-8)	243
LEZIONE 12	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 5)	245
	SMAZZATE (Dichiarazione intuitiva 1-8)	248

LEZIONE 1: RISPOSTE AGLI ESERCIZI

E1 Scrivi il contenuto mano:

- ① **♠ K752 ♥ AQJ ♦ K2 ♣ 8742**
Re quarto; Asso-Donna-Fante terzi; Re secondo; quattro cartine.
- ② **♠ A8 ♥ KQJ62 ♦ AQ ♣ J1073**
Asso secondo; Re-Donna-Fante quinti; Asso e Donna secchi; Fante e 10 quarti.
- ③ **♠ 7 ♥ AK2 ♦ J6542 ♣ AKQJ**
Singolo; Asso - Re terzi; Fante quinto; Asso-Re-Donna-Fante quarti.
- ④ **♠ KQJ ♥ Q862 ♦ A63 ♣ J74**
Re-Donna-Fante secchi; Donna quarta; Asso terzo; Fante terzo.

E2 Leggi il contenuto della mano:

- | | | |
|----|-------------------------------------|---|
| 1 | ♠ AJ632
♥ K93
♦ Q74
♣ 87 | Asso e Fante quinti
Re terzo
Donna terza
Due cartine |
| 2 | ♠ AJ7
♥ 9
♦ Q874
♣ KJ742 | Asso e Fante terzi
Singolo
Donna quarta
Re e Fante quinti |
| 3 | ♠ Q4
♥ KQJ6
♦ AQJ74
♣ 96 | Donna seconda
Re, Donna, Fante quarti
Asso, Donna, Fante quinti
Due cartine |
| 4 | ♠ QJ7
♥ AJ1063
♦ KQ742
♣ — | Donna, Fante terzi
Asso, Fante, 10 quinti
Re e Donna quinti
Vuoto (chicane) |
| 5 | ♠ KQ64
♥ 8
♦ J10963
♣ K87 | Re e Donna quarti
Singolo (singleton)
Fante, 10 e 9 quinti
Re terzo |
| 6 | ♠ AQJ
♥ 87
♦ KJ65
♣ QJ103 | Asso, Donna e Fante terzi
Due cartine (doubleton)
Re e Fante quarti
Donna, Fante e 10 quarti |
| 7 | ♠ J8742
♥ 87654
♦ 6
♣ KQ | Fante quinto
5 cartine
Singolo (singleton)
Re e Donna secchi |
| 8 | ♠ AK
♥ KQJ5
♦ Q4
♣ Q9742 | Asso e Re secchi
Re, Donna, Fante quarti
Donna seconda
Donna quinta |
| 9 | ♠ J10874
♥ —
♦ A4
♣ KQJ652 | Fante e 10 quinti
Vuoto (chicane)
Asso secondo
Re, Donna, Fante sestì |
| 10 | ♠ K98742
♥ A
♦ QJ104
♣ AK | Re sesto
Asso secco
Donna, Fante e 10 quarti
Asso e Re secchi |
| 11 | ♠ J
♥ K874
♦ J1096
♣ Q1087 | Fante secco
Re quarto
Fante, 10 e 9 quarti
Donna e 10 quarti |
| 12 | ♠ 2
♥ J874
♦ KJ10
♣ AQJ63 | Singolo (singleton)
Fante quarto
Re, Fante, 10 secchi
Asso, Donna, Fante quinti |

E3 Verifica la distribuzione della mano:

① ♠ A63 ♥ KJ72 ♦ A4 ♣ 9742

Modello distribuzionale: 4-4-3-2 **Mano Bilanciata**

② ♠ 74 ♥ J10973 ♦ AKJ8 ♣ J2

Modello distribuzionale: 5-4-2-2 **Mano Sbilanciata**

③ ♠ A83 ♥ J108 ♦ KQ10742 ♣ 9

Modello distribuzionale: 6-3-3-1 **Mano Sbilanciata**

④ ♠ 742 ♥ J92 ♦ QJ65 ♣ 963

Modello distribuzionale: 4-3-3-3 **Mano Bilanciata**

E4 Verifica la distribuzione della mano:

① ♠ AKJ32 ♥ A10987 ♦ - ♣ A94

Modello distribuzionale: 5-5-3 **Mano Sbilanciata**

② ♠ KQ4 ♥ KJ753 ♦ K74 ♣ 63

Modello distribuzionale: 5-3-3-2 **Mano Bilanciata**

③ ♠ 7 ♥ J1097 ♦ J763 ♣ A753

Modello distribuzionale: 4-4-4-1 **Mano Sbilanciata**

④ ♠ KJ10952 ♥ A ♦ 6542 ♣ Q9

Modello distribuzionale: 6-4-2-1 **Mano Sbilanciata**

LEZIONE 1: PRIMO APPROCCIO AL BRIDGE

Gioco spontaneo delle prese a senza atout e sola correzione di eventuali errori procedurali o non rispetto delle regole d'ingaggio stabilite.

<p>SCUOLA BRIDGE FIGB</p>	<p>♠ A42 ♥ K87 ♦ AKQJ ♣ 965</p>	<p>NS punti EO 28 «linea» 12</p> <p>GIOCANTE: NORD</p>	<p>SCUOLA BRIDGE FIGB</p>	<p>♠ J1054 ♥ Q752 ♦ K98 ♣ 96</p>	<p>NS punti EO 13 «linea» 27</p> <p>GIOCANTE: EST</p>																																																		
<p>♠ QJ75 ♥ QJ103 ♦ 982 ♣ 103</p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>P</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td></td><td>O 1</td><td>E</td><td>P</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>S</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td>P</td></tr> </table>		P						N			P		O 1	E	P			S							P	<p>♠ 1098 ♥ 965 ♦ 106 ♣ KQJ72</p>	<p>♠ K62 ♥ KJ ♦ 643 ♣ KJ432</p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>Z</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td></td><td>O 2</td><td>E</td><td>P</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>S</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td>Z</td></tr> </table>		Z						N			P		O 2	E	P			S							Z	<p>♠ A83 ♥ A64 ♦ Q107 ♣ AQ108</p>
	P																																																						
		N																																																					
P		O 1	E	P																																																			
		S																																																					
				P																																																			
	Z																																																						
		N																																																					
P		O 2	E	P																																																			
		S																																																					
				Z																																																			
<p>GIOCO A SENZA</p>	<p>♠ K63 ♥ A42 ♦ 7543 ♣ A84</p>	<p>ESEMPIO 1 PRIMO APPROCCIO AL BRIDGE</p>	<p>GIOCO A SENZA</p>	<p>♠ Q97 ♥ 10983 ♦ AJ52 ♣ 75</p>	<p>ESEMPIO 2 PRIMO APPROCCIO AL BRIDGE</p>																																																		
<p>SCUOLA BRIDGE FIGB</p>	<p>♠ A76 ♥ 93 ♦ QJ1042 ♣ K75</p>	<p>NS punti EO 22 «linea» 18</p> <p>GIOCANTE: SUD</p>	<p>SCUOLA BRIDGE FIGB</p>	<p>♠ J108542 ♥ 65 ♦ 54 ♣ AQ6</p>	<p>NS punti EO 16 «linea» 24</p> <p>GIOCANTE: OVEST</p>																																																		
<p>♠ KQJ ♥ KQJ106 ♦ 983 ♣ 92</p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>P</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Z</td><td></td><td>O 3</td><td>E</td><td>Z</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>S</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td>P</td></tr> </table>		P						N			Z		O 3	E	Z			S							P	<p>♠ 982 ♥ 8752 ♦ 75 ♣ AQ86</p>	<p>♠ AK3 ♥ J108 ♦ A103 ♣ J1097</p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>Z</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Z</td><td></td><td>O 4</td><td>E</td><td>Z</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>S</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td>Z</td></tr> </table>		Z						N			Z		O 4	E	Z			S							Z	<p>♠ 9 ♥ KQ7 ♦ KQJ872 ♣ 843</p>
	P																																																						
		N																																																					
Z		O 3	E	Z																																																			
		S																																																					
				P																																																			
	Z																																																						
		N																																																					
Z		O 4	E	Z																																																			
		S																																																					
				Z																																																			
<p>GIOCO A SENZA</p>	<p>♠ 10543 ♥ A4 ♦ AK6 ♣ J1043</p>	<p>ESEMPIO 3 PRIMO APPROCCIO AL BRIDGE</p>	<p>GIOCO A SENZA</p>	<p>♠ Q76 ♥ A9432 ♦ 96 ♣ K52</p>	<p>ESEMPIO 4 PRIMO APPROCCIO AL BRIDGE</p>																																																		
<p>SCUOLA BRIDGE FIGB</p>	<p>♠ AKQ7 ♥ 76 ♦ QJ72 ♣ A83</p>	<p>NS punti EO 23 «linea» 17</p> <p>GIOCANTE: NORD</p>	<p>SCUOLA BRIDGE FIGB</p>	<p>♠ J1062 ♥ 9742 ♦ J10 ♣ 752</p>	<p>NS punti EO 13 «linea» 27</p> <p>GIOCANTE: EST</p>																																																		
<p>♠ 8654 ♥ K93 ♦ 86 ♣ KJ54</p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>Z</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td></td><td>O 5</td><td>E</td><td>P</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>S</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td>Z</td></tr> </table>		Z						N			P		O 5	E	P			S							Z	<p>♠ 1092 ♥ A10854 ♦ A109 ♣ Q9</p>	<p>♠ KQ5 ♥ J106 ♦ 642 ♣ AK64</p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>Z</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Z</td><td></td><td>O 6</td><td>E</td><td>Z</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>S</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td>Z</td></tr> </table>		Z						N			Z		O 6	E	Z			S							Z	<p>♠ A43 ♥ 85 ♦ AK83 ♣ QJ83</p>
	Z																																																						
		N																																																					
P		O 5	E	P																																																			
		S																																																					
				Z																																																			
	Z																																																						
		N																																																					
Z		O 6	E	Z																																																			
		S																																																					
				Z																																																			
<p>GIOCO A SENZA</p>	<p>♠ J3 ♥ QJ2 ♦ K543 ♣ 10762</p>	<p>ESEMPIO 5 PRIMO APPROCCIO AL BRIDGE</p>	<p>GIOCO A SENZA</p>	<p>♠ 987 ♥ AKQ3 ♦ Q975 ♣ 109</p>	<p>ESEMPIO 6 PRIMO APPROCCIO AL BRIDGE</p>																																																		

LEZIONE 2: RISPOSTE AGLI ESERCIZI

E1 Quanti punti onori possiedi?

- ① ♠ AJ4 ♥ KQ ♦ AJ62 ♣ 10863
Punti Onori: 15
- ② ♠ QJ96 ♥ AK74 ♦ J102 ♣ K7
Punti Onori: 14
- ③ ♠ KQ10 ♥ A9 ♦ AQ9742 ♣ KJ8
Punti Onori: 19
- ④ ♠ A42 ♥ K86 ♦ 965 ♣ AKQJ
Punti Onori: 17
- ⑤ ♠ J1054 ♥ Q742 ♦ K98 ♣ 98
Punti Onori: 6
- ⑥ ♠ 6 ♥ AQ ♦ KQJ ♣ AKJ10742
Punti Onori: 20

E2 Quante prese può realizzare la coppia?

1	COMPAGNO: 14 PO	TU: ♠ A63 ♥ KQ3 ♦ Q1074 ♣ 1087	CONTRATTO: 3SA 9 prese
2	COMPAGNO: 12 PO	TU: ♠ J74 ♥ KQ3 ♦ Q85 ♣ QJ93	CONTRATTO: 2SA 8 prese
3	COMPAGNO: 16 PO	TU: ♠ KQ7 ♥ AJ8 ♦ 98742 ♣ 65	CONTRATTO: 3SA 9 prese
4	COMPAGNO: 13 PO	TU: ♠ AK8 ♥ 963 ♦ KQ42 ♣ AKQ	CONTRATTO: 6SA 12 prese

E3 Che contratto giochiamo a senza atout (A)?

①	♠ KJ3 ♥ KQJ5 ♦ 96 ♣ A874 NORD SUD ♠ Q54 ♥ 974 ♦ AK87 ♣ K62	14 PO 3SA 12 PO
②	♠ 1084 ♥ K872 ♦ J3 ♣ AJ87 NORD SUD ♠ KJ63 ♥ A9 ♦ KQ4 ♣ 9632	8 PO 1SA 13 PO
③	♠ KQJ5 ♥ AQ74 ♦ 63 ♣ KQJ NORD SUD ♠ A93 ♥ KJ5 ♦ AK52 ♣ 8753	18 PO 6SA 15 PO

④	♠ K64 ♥ QJ3 ♦ 873 ♣ K852 NORD SUD ♠ A9 ♥ 10872 ♦ AK65 ♣ Q64	9 PO 1SA 13 PO
⑤	♠ A86 ♥ Q932 ♦ 83 ♣ K864 NORD SUD ♠ K52 ♥ KJ8 ♦ KQJ10 ♣ A73	9 PO 3SA 17 PO
⑥	♠ 852 ♥ KJ93 ♦ AK ♣ A842 NORD SUD ♠ AQ7 ♥ 1054 ♦ 8742 ♣ KQ5	15 PO 3SA 11 PO

E4 Che contratto giochiamo a senza atout (B)

①	12	12 PO
NORD SUD	1SA	10 PO
♠ K63 ♥ J84 ♦ 842 ♣ KQJ5		
②	15	15 PO
NORD SUD	3SA	10 PO
♠ K63 ♥ J84 ♦ 842 ♣ KQJ5		
③	12	12 PO
NORD SUD	1SA	10 PO
♠ 1092 ♥ KJ5 ♦ AQ74 ♣ 873		
④	12	12 PO
NORD SUD	3SA	14 PO
♠ Q92 ♥ KQ5 ♦ AK74 ♣ 873		
⑤	17	17 PO
NORD SUD	6SA	17 PO
♠ J32 ♥ A2 ♦ KQJ4 ♣ AQ65		
⑥	12	12 PO
NORD SUD	/	6 PO
♠ 832 ♥ Q2 ♦ K854 ♣ J965		

E5 Quante vincenti possiedi nel colore?

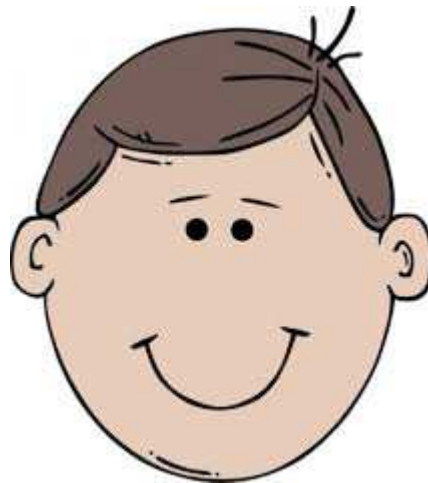
①	AK52	2 vincenti
②	KQ764	Ø vincenti
③	A9874	1 vincente
④	AKQ10	3 vincenti
⑤	QJ1093	Ø vincenti
⑥	AQJ	1 vincente
⑦	KQJ109	Ø vincenti
⑧	AKQJ1092	7 vincenti

E6 Quante vincenti possiedi nei colori?

1 KQJ/AQ 1 vincente	2 AK7/KQ84 2 vincenti	3 AKQ/KQ 3 vincenti	4 QJ9/AKQ 3 vincenti
5 AKJ/KQJ 2 vincenti	6 J984/KQJ 0 vincenti	7 A/AKQJ 5 vincenti	8 AKQ/KQJ 3 vincenti

E7 Vincenti e affrancabili?

1 KQJ109 Affrancabili	2 AQJ Vincenti e affrancabili	3 QJ10 Affrancabili	4 KJ10 Affrancabili
5 AKQ10 Vincenti e affrancabili	6 KQ32 Affrancabili	7 AKQJ Vincenti	8 AK6 Vincenti



LEZIONE 2: MINIBRIDGE A SENZA 1-4

Scelta del contratto a senza atout con le regole d'ingaggio del 'minibridge' e gioco spontaneo.

<p>SCUOLA BRIDGE FIGB</p> <p>♠ A7 ♥ 10543 ♦ J842 ♣ AK6</p>	<p>NS punti EO 22 «linea» 18</p> <p>GIOCANTE: NORD</p>	<p>♠ 653 ♥ QJ1032 ♦ 65 ♣ QJ8</p>	<p>NS punti EO 15 «linea» 25</p> <p>GIOCANTE: EST</p>
<p>♠ 10862 ♥ J98 ♦ AQ107 ♣ 73</p>	<p>P N O 1 E S P</p>	<p>♠ KQJ9 ♥ KQ62 ♦ 95 ♣ 985</p>	<p>♠ 874 ♥ K74 ♦ Q43 ♣ A1072</p>
<p>GIOCO A SENZA</p> <p>♠ 543 ♥ A7 ♦ K63 ♣ QJ1042</p>	<p>ESEMPIO 1 MINIBRIDGE</p>	<p>GIOCO A SENZA</p> <p>♠ KQJ10 ♥ 98 ♦ 982 ♣ K943</p>	<p>ESEMPIO 2 MINIBRIDGE</p>
<p>SCUOLA BRIDGE FIGB</p> <p>♠ 762 ♥ 107 ♦ Q753 ♣ AQJ4</p>	<p>NS punti EO 26 «linea» 14</p> <p>GIOCANTE: SUD</p>	<p>♠ J93 ♥ 1094 ♦ 109 ♣ AKQJ10</p>	<p>NS punti EO 18 «linea» 22</p> <p>GIOCANTE: OVEST</p>
<p>♠ 98 ♥ KQJ98 ♦ KJ9 ♣ 1085</p>	<p>P N O 3 E S P</p>	<p>♠ 10543 ♥ 642 ♦ A8 ♣ 7632</p>	<p>♠ A86 ♥ KQ8 ♦ AK84 ♣ 974</p>
<p>GIOCO A SENZA</p> <p>♠ AKQJ ♥ A53 ♦ 10642 ♣ K9</p>	<p>ESEMPIO 3 MINIBRIDGE</p>	<p>GIOCO A SENZA</p> <p>♠ KQ107 ♥ J763 ♦ J632 ♣ 3</p>	<p>ESEMPIO 4 MINIBRIDGE</p>

1 Minibridge:

- Con 22 PO la coppia N/S gioca un contratto parziale. 1SA è il contratto scelto ed è giocato da Nord.
- Sul probabile attacco a ♠ il giocante dispone di 7 vincenti: 1 presa a ♠; 1 presa a ♥; 0 prese a ♦; 5 prese a ♣.

2 Minibridge:

- Con 25 PO la coppia E/O gioca un contratto di manche. 3SA è il contratto scelto ed è giocato da Est.
- Sul probabile attacco a ♠ il giocante dispone di 9 vincenti: 1 presa a ♠; 2 prese a ♥; 5 prese a ♦; 1 presa a ♣.

3 Minibridge:

- Con 26 PO la coppia N/S gioca un contratto di manche. 3SA è il contratto scelto ed è giocato da Sud.
- Sul probabile attacco a ♥ il giocante dispone di 9 vincenti: 4 prese a ♠; 1 presa a ♥; 0 prese a ♦; 4 prese a ♣.

4 Minibridge:

- Con 22 PO la coppia E/O gioca un contratto parziale. 1SA è il contratto scelto ed è giocato da Ovest.
- Sul probabile attacco a ♣ il giocante dispone di 7 vincenti: 1 presa a ♠; 3 prese a ♥; 3 prese a ♦; 0 prese a ♣.

LEZIONE 2: MINIBRIDGE A SENZA 5-8

Scelta del contratto a senza atout con le regole d'ingaggio del 'minibridge' e gioco spontaneo.

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ 754 ♥ 642 ♦ A7 ♣ AKQJ10	NS punti EO 25 «linea» 15 GIOCANTE: NORD
♠ 10983 ♥ QJ109 ♦ K86 ♣ 87		♠ QJ7 ♥ K86 ♦ QJ104 ♣ 963
GIOCO A SENZA	♠ AK5 ♥ A32 ♦ 9532 ♣ 542	ESEMPIO 5 MINIBRIDGE

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ 742 ♥ 876 ♦ 752 ♣ KQ43	NS punti EO 15 «linea» 25 GIOCANTE: EST
♠ 853 ♥ J93 ♦ AQ9 ♣ J965		♠ A96 ♥ AKQ4 ♦ KJ43 ♣ 82
GIOCO A SENZA	♠ KQJ10 ♥ 1052 ♦ 1086 ♣ A107	ESEMPIO 6 MINIBRIDGE

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ KJ10 ♥ A32 ♦ QJ76 ♣ A63	NS punti EO 33 «linea» 7 GIOCANTE: SUD
♠ A95 ♥ 1098 ♦ 92 ♣ QJ1042		♠ 6432 ♥ 765 ♦ 108543 ♣ 8
GIOCO A SENZA	♠ Q87 ♥ KQJ4 ♦ AK ♣ K975	ESEMPIO 7 MINIBRIDGE

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ QJ1043 ♥ 96 ♦ 862 ♣ AQ6	NS punti EO 18 «linea» 22 GIOCANTE: OVEST
♠ AK8 ♥ 10743 ♦ AQ4 ♣ 1095		♠ 743 ♥ KQ5 ♦ KJ107 ♣ 743
GIOCO A SENZA	♠ 65 ♥ AJ82 ♦ 953 ♣ KJ82	ESEMPIO 8 MINIBRIDGE

5 Minibridge:

- Con 25 PO la coppia N/S gioca un contratto di manche. 3SA è il contratto scelto dalla coppia ed è giocato da Nord.
- Sul probabile attacco a ♦ il giocante dispone di 9 vincenti: 2 prese a ♠; 1 presa a ♥; 1 presa a ♦; 5 prese a ♣.

6 Minibridge:

- Con 25 PO la coppia E/O gioca un contratto di manche. 3SA è il contratto scelto dalla coppia ed è giocato da Est.
- Sul probabile attacco a ♠ il giocante dispone di 9 vincenti: 1 presa a ♠; 4 prese a ♥; 4 prese a ♦; 0 prese a ♣.

7 Minibridge:

- Con 33 PO la coppia N/S dichiara il piccolo slam. 6SA è il contratto scelto dalla coppia e giocato da Sud.
- Sul probabile attacco a ♣ il giocante dispone di 10 vincenti: zero prese a ♠; 4 prese a ♥; 4 prese a ♦; 2 prese a ♣.
- Per realizzare il contratto è necessario affrancare due prese a ♠.

8 Minibridge:

- Con 22 PO la coppia E/O dichiara un contratto parziale. 1SA è il contratto scelto ed è giocato da Ovest.
- Sul probabile attacco a ♠ il giocante dispone di 6 vincenti: 2 prese a ♠; 0 prese a ♥; 4 prese a ♦; 0 prese a ♣.
- La presa mancante è affrancabile nel colore di ♥.

LEZIONE 3: RISPOSTE AGLI ESERCIZI

E1 Il valore dei contratti a senza atout (A)

1

P		P
P	N O 1 E S	P
P		P

SCORE:

N/S	E/O
430	

- N/S gioca 3SA
- Prese realizzate 10 (3SA+1)

2

Z		Z
P	N O 1 E S	P
Z		Z

SCORE:

N/S	E/O
	120

- E/O gioca 1SA
- Prese realizzate 8 (1SA+1)

3

P		P
Z	N O 1 E S	Z
P		P

SCORE:

N/S	E/O
90	

- N/S gioca 1SA
- Prese realizzate 7 (1SA=)

4

Z		Z
Z	N O 1 E S	Z
Z		Z

SCORE:

N/S	E/O
	690

- E/O gioca 3SA
- Prese realizzate 12 (3SA+3)

5

Z		Z
P	N O 1 E S	P
Z		Z

SCORE:

N/S	E/O
600	

- N/S gioca 3SA
- Prese realizzate 9 (3SA=)

6

P		P
Z	N O 1 E S	Z
P		P

SCORE:

N/S	E/O
150	

- N/S gioca 2SA
- Prese realizzate 9 (2SA+1)

E2 Il valore dei contratti a senza atout (B)

1

P		P
P	N O 1 E S	P
P		P

SCORE:

N/S	E/O
50	

- E/O gioca 3SA
- Prese realizzate 8 (3SA-1)

2

Z		Z
P	N O 1 E S	P
Z		Z

SCORE:

N/S	E/O
	200

- N/S gioca 2SA
- Prese realizzate 6 (2SA-2)

3

P		P
Z	N O 1 E S	Z
P		P

SCORE:

N/S	E/O
120	

- N/S gioca 1SA
- Prese realizzate 9 (1SA+2)

4

Z		Z
Z	N O 1 E S	Z
Z		Z

SCORE:

N/S	E/O
	630

- E/O gioca 3SA
- Prese realizzate 10 (3SA+1)

5

Z	
N	O 1 E
P	S
Z	

SCORE:

N/S	E/O
	300

- N/S gioca 3SA
- Prese realizzate 6 (3SA-3)

6

P	
Z	N
O 1 E	Z
S	
P	

SCORE:

N/S	E/O
200	

- E/O gioca 1SA
- Prese realizzate 5 (1SA-2)

E3 Le prese di coppia (A)

1

A63
NORD SUD
K4

2
vincenti

2

KQJ3
NORD SUD
A64

4
vincenti

3

K2
NORD SUD
AQ

2
vincenti

4

KQJ10
NORD SUD
A4

4
vincenti

5

AQ63
NORD SUD
KJ95

4
vincenti

6

AKQJ6
NORD SUD
5432

5
vincenti

E4 Le prese di coppia (B)

1

KJ72
NORD SUD
AQ10

4
vincenti

2

KQ1086
NORD SUD
AJ5

5
vincenti

3

AQ103
NORD SUD
KJ

4
vincenti

4

KQ74
NORD SUD
J102

0
vincenti

5

KJ10
NORD SUD
AQ

3
vincenti

6

KQ532
NORD SUD
AJ64

5
vincenti

E5 Le prese di coppia (C)

1

KQJ2
NORD SUD
103

0
vincenti

2

J1063
NORD SUD
98

0
vincenti

3

74
NORD SUD
A32

1
vincente

4

102
NORD SUD
QJ3

0
vincenti

5

1086
NORD SUD
J975

0
vincenti

6

KJ
NORD SUD
Q65

0
vincenti

E6 Realizza le vincenti (A)

①

	d	a
--	---	---

A Q 6
NORD
SUD
K 4

b	c
---	---

②

	f	d	b
--	---	---	---

A K 8 7
NORD
SUD
Q J 5

a	c	e
---	---	---

③

a	c
---	---

J 3
NORD
SUD
A K Q 6

		d	b
--	--	---	---

④

	f	d	b
--	---	---	---

A J 8 4
NORD
SUD
K Q 2

a	c	e
---	---	---

⑤

a	c	e
---	---	---

J 10 9
NORD
SUD
A K Q 6 3

		f	d	b
--	--	---	---	---

⑥

	f	d	b
--	---	---	---

K Q 7 4
NORD
SUD
A J 3

a	c	e
---	---	---

E7 Realizza le vincenti (B)

①

	d	a
--	---	---

K Q J
NORD
SUD
A 4

b	c
---	---

②

		d	b
--	--	---	---

A Q J 6
NORD
SUD
K 2

a	c
---	---

③

a	c
---	---

A 6
NORD
SUD
K Q J 10 4

			d	b
--	--	--	---	---

④

	f	d	b
--	---	---	---

Q J 4 2
NORD
SUD
A K 3

a	c	e
---	---	---

⑤

	f	d	a
--	---	---	---

K J 10 4
NORD
SUD
A Q 5

b	c	e
---	---	---

⑥ **Q 8 7 4 2**

h		f	d	b
---	--	---	---	---

NORD
SUD
A K J 3


a	c	e	g
---	---	---	---



E8 Realizza le vincenti (c)


①

	<i>d</i>	<i>a</i>
A	K	3
NORD		
SUD		
Q	2	
<i>b</i>	<i>c</i>	




②

	<i>d</i>		<i>b</i>
A	Q	10	8
NORD			
SUD			
K	J		
<i>a</i>	<i>c</i>		




③

<i>a</i>	<i>c</i>	<i>e</i>		
Q	J	2		
NORD				
SUD				
A	K	10	6	3
		<i>f</i>	<i>d</i>	<i>b</i>




④

<i>d</i>			<i>b</i>
K	J	10	2
NORD			
SUD			
A	Q		
<i>a</i>	<i>c</i>		




⑤

<i>f</i>		<i>d</i>	<i>a</i>
A	10	5	4
NORD			
SUD			
K	Q	J	
<i>e</i>	<i>c</i>	<i>b</i>	



⑥

Q	J	10	
<i>c</i>	<i>e</i>	<i>b</i>	
NORD			
SUD			
A	K	8	4
	<i>f</i>	<i>d</i>	<i>a</i>



LEZIONE 3: REALIZZA LE 'VINCENTI' 1-4

Scelta del contratto a senza atout con le regole d'ingaggio del 'minibridge' e gioco con il morto finalizzato alla realizzazione delle vincenti di coppia.

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ AJ3 ♥ A82 ♦ AKJ5 ♣ 1032	NS punti EO 27 «linea» 13 GIOCANTE: NORD	SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ 632 ♥ Q83 ♦ AQ92 ♣ 764	NS punti EO 18 «linea» 22 GIOCANTE: EST
♠ 9872 ♥ 764 ♦ 73 ♣ K964		♠ Q104 ♥ QJ1093 ♦ 42 ♣ AJ5	♠ 874 ♥ A762 ♦ J83 ♣ QJ2		♠ A9 ♥ 1094 ♦ K106 ♣ AK1053
CONTRATTO 3SA ATTACCO ♥	♠ K65 ♥ K5 ♦ Q10986 ♣ Q87	ESEMPIO 1 REALIZZA LE VINCENTI	CONTRATTO 1SA ATTACCO ♠	♠ KQJ105 ♥ KJ5 ♦ 754 ♣ 98	ESEMPIO 2 REALIZZA LE VINCENTI

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ J965 ♥ 754 ♦ AK65 ♣ 93	NS punti EO 22 «linea» 18 GIOCANTE: SUD	SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ 862 ♥ QJ10 ♦ KQJ87 ♣ 103	NS punti EO 13 «linea» 27 GIOCANTE: OVEST
♠ AQ74 ♥ J8 ♦ 102 ♣ QJ1085		♠ K2 ♥ KQ109 ♦ 9743 ♣ 764	♠ Q5 ♥ 832 ♦ A543 ♣ AKQJ		♠ AKJ4 ♥ K765 ♦ 96 ♣ 852
CONTRATTO 1SA ATTACCO ♣	♠ 1083 ♥ A632 ♦ QJ8 ♣ AK2	ESEMPIO 3 REALIZZA LE VINCENTI	CONTRATTO 3SA ATTACCO ♦	♠ 10973 ♥ A94 ♦ 102 ♣ 9764	ESEMPIO 4 REALIZZA LE VINCENTI

- 1 Realizza le vincenti:**
- Con 27 PO la coppia N/S gioca un contratto di manche. 3SA è il contratto scelto dalla coppia ed è giocato da Nord.
 - Sul probabile attacco a ♥ il giocante dispone di 9 vincenti: 2 prese a ♠; 2 prese a ♥; 5 prese a ♦; 0 prese a ♣.
 - Evidenziare la ripartizione dei colori (parte lunga-parte corta) e l'importanza dei 'collegamenti' nel colore.
- 2 Realizza le vincenti:**
- Con 22 PO la coppia E/O gioca un contratto parziale. 1SA è il contratto scelto dalla coppia ed è giocato da Est.
 - Sul probabile attacco a ♠ il giocante dispone di 7 prese vincenti: 1 presa a ♠; 1 presa a ♥; 0 prese a ♦; 5 prese a ♣.
 - Evidenziare la ripartizione dei colori (parte lunga-parte corta) e l'importanza dei 'collegamenti' nel colore.
- 3 Realizza le vincenti:**
- Con 22 PO la coppia N/S gioca un contratto parziale. 1SA è il contratto scelto dalla coppia ed è giocato da Sud.
 - Sul probabile attacco a ♣ il giocante dispone di 7 prese vincenti: 0 prese a ♠; 1 presa a ♥; 4 prese a ♦; 2 prese a ♣.
 - Evidenziare la ripartizione dei colori (parte lunga-parte corta) e l'importanza dei 'collegamenti' nel colore.
- 4 Realizza le vincenti:**
- Con 27 PO la coppia E/O gioca un contratto di manche. 3SA è il contratto scelto ed è giocato da Ovest.
 - Sul probabile attacco a ♦ il giocante dispone di 9 vincenti: 4 prese a ♠; 0 prese a ♥; 1 presa a ♦; 4 prese a ♣.
 - Evidenziare la ripartizione dei colori (parte lunga-parte corta) e l'importanza dei 'collegamenti' nel colore.

LEZIONE 3: REALIZZA LE 'VINCENTI' 5-8

Scelta del contratto a senza atout con le regole d'ingaggio del 'minibridge' e gioco con il morto finalizzato alla realizzazione delle vincenti di coppia.

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ A64 ♥ A73 ♦ 765 ♣ AKQJ	NS punti EO 31 «linea» 9 GIOCANTE: NORD
♠ J1097 ♥ 9865 ♦ K8 ♣ 875		♠ Q52 ♥ 104 ♦ QJ109 ♣ 10943
CONTRATTO 3SA ATTACCO ♦	♠ K83 ♥ KQJ2 ♦ A432 ♣ 62	ESEMPIO 5 REALIZZA LE VINCENTI

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ J10764 ♥ J53 ♦ 109 ♣ J63	NS punti EO 18 «linea» 22 GIOCANTE: EST
♠ 98 ♥ KQ8 ♦ KQ843 ♣ 1042		♠ AK32 ♥ 1094 ♦ AJ2 ♣ 987
CONTRATTO 1SA ATTACCO ♣	♠ Q5 ♥ A762 ♦ 765 ♣ AKQ5	ESEMPIO 6 REALIZZA LE VINCENTI

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ 85 ♥ A93 ♦ 976 ♣ QJ1063	NS punti EO 23 «linea» 17 GIOCANTE: SUD
♠ KQJ103 ♥ QJ2 ♦ J32 ♣ 94		♠ 976 ♥ 1075 ♦ AK54 ♣ 872
CONTRATTO 1SA ATTACCO ♠	♠ A42 ♥ K864 ♦ Q108 ♣ AK5	ESEMPIO 7 REALIZZA LE VINCENTI

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ J109 ♥ QJ1096 ♦ AJ3 ♣ 103	NS punti EO 14 «linea» 26 GIOCANTE: OVEST
♠ A42 ♥ A43 ♦ 1062 ♣ AQ82		♠ K8 ♥ K2 ♦ Q754 ♣ KJ964
CONTRATTO 3SA ATTACCO ♥	♠ Q7653 ♥ 875 ♦ K98 ♣ 75	ESEMPIO 8 REALIZZA LE VINCENTI

- ⑤ **Realizza le vincenti:**
- Con 31 PO la coppia N/S gioca un contratto di manche. 3SA è il contratto scelto dalla coppia e giocato da Nord.
 - Sul probabile attacco a ♦ il giocante dispone di 11 vincenti: 2 prese a ♠; 4 prese a ♥; 1 presa a ♦; 4 prese a ♣.
 - Evidenziare la ripartizione dei colori (parte lunga-parte corta) e l'importanza dei 'collegamenti' nel colore.
- ⑥ **Realizza le vincenti:**
- Con 22 PO la coppia E/O gioca un contratto di manche. 3SA è il contratto scelto dalla coppia e giocato da Est.
 - Sul probabile attacco a ♣ il giocante dispone di 7 vincenti: 2 prese a ♠; 0 prese a ♥; 5 prese a ♦; 0 prese a ♣.
 - Evidenziare la ripartizione dei colori (parte lunga-parte corta) e l'importanza dei 'collegamenti' nel colore.
- ⑦ **Realizza le vincenti:**
- Con 23 PO la coppia N/S gioca un contratto parziale. 1SA è il contratto scelto dalla coppia e giocato da Sud.
 - Sul probabile attacco a ♠ il giocante dispone di 8 vincenti: 1 presa a ♠; 2 prese a ♥; 0 prese a ♦; 5 prese a ♣.
 - Evidenziare la ripartizione dei colori (parte lunga-parte corta) e l'importanza dei 'collegamenti' nel colore.
- ⑧ **Realizza le vincenti:**
- Con 26 PO la coppia E/O gioca un contratto di manche. 3SA è il contratto scelto e giocato da Ovest.
 - Sul probabile attacco a ♥ il giocante dispone di 9 vincenti: 2 prese a ♠; 2 prese a ♥; 0 prese a ♦; 5 prese a ♣.
 - Evidenziare la ripartizione dei colori (parte lunga-parte corta) e l'importanza dei 'collegamenti' nel colore.

LEZIONE 4: RISPOSTE AGLI ESERCIZI

E1 I colori sono 'bloccati'? (A)

1	♠ AQ9 ♥ K63	B) Solo il colore di ♠ è bloccato
	NORD SUD	
	♠ KJ ♥ AQ42	

2	♠ AKQ ♥ AQJ6	B) Solo il colore di ♠ è bloccato
	NORD SUD	
	♠ J1098 ♥ K3	

3	♠ QJ ♥ A876	B) Solo il colore di ♠ è bloccato
	NORD SUD	
	♠ AK54 ♥ J2	

4	♠ A74 ♥ QJ109	c) Solo il colore di ♥ è bloccato
	NORD SUD	
	♠ KQJ3 ♥ AK	

E2 I colori sono 'bloccati'? (B)

1	♠ A ♥ K542	B) Solo il colore di ♠ è bloccato
	NORD SUD	
	♠ KQ3 ♥ A8	

2	♠ AK64 ♥ KQ	C) Solo il colore di ♥ è bloccato
	NORD SUD	
	♠ Q7 ♥ AJ86	

3	♠ K4 ♥ AK	C) Solo il colore di ♥ è bloccato
	NORD SUD	
	♠ A85 ♥ Q62	

4	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center;">♠ AQ43</td> <td style="width: 50%; text-align: center;">♥ K7</td> </tr> <tr style="background-color: #008000; color: white;"> <td colspan="2" style="text-align: center;">NORD SUD</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♠ KJ</td> <td style="text-align: center;">♥ A93</td> </tr> </table>	♠ AQ43	♥ K7	NORD SUD		♠ KJ	♥ A93	<p>B) Solo il colore di ♠ è bloccato</p>
♠ AQ43	♥ K7							
NORD SUD								
♠ KJ	♥ A93							

E3 Quanti ingressi ha Nord?

1	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center;">♠ K2</td> <td style="width: 50%; text-align: center;">♥ KJ10</td> </tr> <tr style="background-color: #008000; color: white;"> <td colspan="2" style="text-align: center;">NORD SUD</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♠ 76</td> <td style="text-align: center;">♥ AQ</td> </tr> </table>	♠ K2	♥ KJ10	NORD SUD		♠ 76	♥ AQ	<ul style="list-style-type: none"> • Nessun ingresso a ♠ • Un ingresso a ♥ (K)
♠ K2	♥ KJ10							
NORD SUD								
♠ 76	♥ AQ							

2	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center;">♠ K54</td> <td style="width: 50%; text-align: center;">♥ QJ107</td> </tr> <tr style="background-color: #008000; color: white;"> <td colspan="2" style="text-align: center;">NORD SUD</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♠ A876</td> <td style="text-align: center;">♥ AK</td> </tr> </table>	♠ K54	♥ QJ107	NORD SUD		♠ A876	♥ AK	<ul style="list-style-type: none"> • Un ingresso a ♠ (K) • Nessun ingresso a ♥
♠ K54	♥ QJ107							
NORD SUD								
♠ A876	♥ AK							

3	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center;">♠ KJ10</td> <td style="width: 50%; text-align: center;">♥ Q2</td> </tr> <tr style="background-color: #008000; color: white;"> <td colspan="2" style="text-align: center;">NORD SUD</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♠ AQ63</td> <td style="text-align: center;">♥ AK4</td> </tr> </table>	♠ KJ10	♥ Q2	NORD SUD		♠ AQ63	♥ AK4	<ul style="list-style-type: none"> • Tre ingressi a ♠ (10/J/K) • Un ingresso a ♥ (Q)
♠ KJ10	♥ Q2							
NORD SUD								
♠ AQ63	♥ AK4							

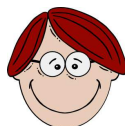
4	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center;">♠ QJ3</td> <td style="width: 50%; text-align: center;">♥ AQ10</td> </tr> <tr style="background-color: #008000; color: white;"> <td colspan="2" style="text-align: center;">NORD SUD</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♠ AK54</td> <td style="text-align: center;">♥ KJ9</td> </tr> </table>	♠ QJ3	♥ AQ10	NORD SUD		♠ AK54	♥ KJ9	<ul style="list-style-type: none"> • Due ingressi a ♠ (J/Q) • Tre ingressi a ♥ (10/Q/A)
♠ QJ3	♥ AQ10							
NORD SUD								
♠ AK54	♥ KJ9							

5	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center;">♠ KQ3</td> <td style="width: 50%; text-align: center;">♥ AQ10</td> </tr> <tr style="background-color: #008000; color: white;"> <td colspan="2" style="text-align: center;">NORD SUD</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♠ A</td> <td style="text-align: center;">♥ KJ96</td> </tr> </table>	♠ KQ3	♥ AQ10	NORD SUD		♠ A	♥ KJ96	<ul style="list-style-type: none"> • Nessun ingresso a ♠ • Tre ingressi a ♥ (10/Q/A)
♠ KQ3	♥ AQ10							
NORD SUD								
♠ A	♥ KJ96							

4	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center;">♠ QJ10</td> <td style="width: 50%; text-align: center;">♥ K64</td> </tr> <tr style="background-color: #008000; color: white;"> <td colspan="2" style="text-align: center;">NORD SUD</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♠ AK3</td> <td style="text-align: center;">♥ Q96</td> </tr> </table>	♠ QJ10	♥ K64	NORD SUD		♠ AK3	♥ Q96	<ul style="list-style-type: none"> • Un ingresso a ♠ • Nessun ingresso a ♥
♠ QJ10	♥ K64							
NORD SUD								
♠ AK3	♥ Q96							

E4 Considerando che i due colori in evidenza sono solo una porzione delle tue tredici carte, valuta quante prese consecutive riesci a realizzare (A)

①	♦ AK32 ♣ KJ10 NORD ♠ SUD	♣ Posizione d'inizio: Nord Numero di prese consecutive 7 Prima carta giocata: 2♦
	♦ QJ ♣ AQ	
②	♦ KQJ ♣ A85 NORD ♠ SUD	♣ Posizione d'inizio: Nord Numero di prese consecutive 6 Prima carta giocata: K♦
	♦ A753 ♣ K2	
③	♦ AQ64 ♣ K5 NORD ♠ SUD ♠	♣ Posizione d'inizio: Sud Numero di prese consecutive 6 Prima carta giocata: K♦
	♦ KJ ♣ A872	
④	♦ J ♣ A8542 NORD ♠ SUD ♠	♣ Posizione d'inizio: Sud Numero di prese consecutive 6 Prima carta giocata: 3♦
	♦ AKQ3 ♣ K7	



E5 Considerando che i due colori in evidenza sono solo una porzione delle tue tredici carte, valuta quante prese consecutive riesci a realizzare (A)

①	♦ A ♣ K652 NORD ♠ SUD	♣ Posizione d'inizio: Nord Numero di prese consecutive 5 Prima carta giocata: A♦
	♦ KQ7 ♣ A7	
②	♦ QJ10 ♣ QJ NORD ♠ SUD	♣ Posizione d'inizio: Nord Numero di prese consecutive 6 Prima carta giocata: 10♦
	♦ AK ♣ AK3	
③	♦ AQJ ♣ AJ NORD ♠ SUD ♠	♣ Posizione d'inizio: Sud Numero di prese consecutive 7 Prima carta giocata: 2♣
	♦ K ♣ KQ102	

4	♦ Q8 ♣ KQJ	<table border="1"> <tr> <td>☛ Posizione d'inizio:</td> <td style="text-align: center;">Sud</td> </tr> <tr> <td>Numero di prese consecutive</td> <td style="text-align: center;">7</td> </tr> <tr> <td>Prima carta giocata:</td> <td style="text-align: center;">A♣</td> </tr> </table>	☛ Posizione d'inizio:	Sud	Numero di prese consecutive	7	Prima carta giocata:	A♣
	☛ Posizione d'inizio:		Sud					
	Numero di prese consecutive		7					
Prima carta giocata:	A♣							
NORD SUD								
♦ AK42 ♣ A								

E6 Affrancamento di forza (A)

1	♣ J1098	Lunghezza massima:	4
	NORD SUD	Carte equivalenti	5
	♣ Q3	Tempo d'affrancamento	2
		Prese affrancabili	2
2	♣ 1074	Lunghezza massima:	4
	NORD SUD	Carte equivalenti	4
	♣ KQJ6	Tempo d'affrancamento	1
		Prese affrancabili	3
3	♣ J2	Lunghezza massima:	5
	NORD SUD	Carte equivalenti	6
	♣ KQ1098	Tempo d'affrancamento	1
		Prese affrancabili	4
4	♣ 10984	Lunghezza massima:	4
	NORD SUD	Carte equivalenti	5
	♣ QJ6	Tempo d'affrancamento	2
		Prese affrancabili	2



E7 Affrancamento di forza (B)

1	♦ K65	Lunghezza massima:	3
	NORD SUD	Carte equivalenti	3
	♦ QJ2	Tempo d'affrancamento	1
		Prese affrancabili	2
2	♦ J10	Lunghezza massima:	4
	NORD SUD	Carte equivalenti	6
	♦ 9876	Tempo d'affrancamento	3
		Prese affrancabili	1

③	♦ Q1084	Lunghezza massima:	4
	NORD SUD	Carte equivalenti	5
	♦ J92	Tempo d'affrancamento	2
		Prese affrancabili	2

④	♦ KJ92	Lunghezza massima:	4
	NORD SUD	Carte equivalenti	3
	♦ Q7	Tempo d'affrancamento	1
		Prese affrancabili	2

E8 *Il resto del colore (A)*

①	XXX	a) Carte mancanti	5
	NORD SUD	b) Le due ripartizioni più equilibrate	3/2 4/1
	XXXXX	Ripartizione probabile del resto	3/2

②	XXXX	a) Carte mancanti	4
	NORD SUD	b) Le due ripartizioni più equilibrate	2/2 3/1
	XXXXX	Ripartizione probabile del resto	3/1

③	XXX	a) Carte mancanti	6
	NORD SUD	b) Le due ripartizioni più equilibrate	3/3 4/2
	XXXX	Ripartizione probabile del resto	4/2

④	XX	a) Carte mancanti	6
	NORD SUD	b) Le due ripartizioni più equilibrate	3/3 4/2
	XXXXX	Ripartizione probabile del resto	4/2



E9 *Il resto del colore (B)*

①	XXXXX	a) Carte mancanti	3
	NORD SUD	b) Le due ripartizioni più equilibrate	2/1 3/0
	XXXXX	Ripartizione probabile del resto	2/1

②	XXXX	a) Carte mancanti	5	
	NORD SUD		b) Le due ripartizioni più equilibrate	3/2
	XXXX	Ripartizione probabile del resto		3/2

③	XXXXX	a) Carte mancanti	5	
	NORD SUD		b) Le due ripartizioni più equilibrate	3/2
	XXX	Ripartizione probabile del resto		3/2

④	XXXX	a) Carte mancanti	7	
	NORD SUD		b) Le due ripartizioni più equilibrate	4/3
	XX	Ripartizione probabile del resto		4/3

E10 Affrancamento di lunghezza (B)

①	♥ 9752	A) Vincenti Nord/Sud	0	
	NORD SUD		B) Ripartizione probabile del resto del colore	3/1
	♥ 108643	C) Tempo d'affrancamento		3
		Prese affrancabili	2	3

②	♥ 754	A) Vincenti Nord/Sud	0	
	NORD SUD		B) Ripartizione probabile del resto del colore	3/2
	♥ 98632	C) Tempo d'affrancamento		3
		Prese affrancabili	2	1

③	♥ AQJ74	A) Vincenti Nord/Sud	4	
	NORD SUD		B) Ripartizione probabile del resto del colore	3/2
	♥ K32	C) Tempo d'affrancamento		0
		Prese affrancabili	1	1

E11 Affrancamento di lunghezza (B)

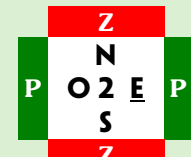
①	♥ 752	A) Vincenti Nord/Sud	3	
	NORD SUD		B) Ripartizione probabile del resto del colore	3/2
	♥ AKQ64	C) Tempo d'affrancamento		0
		Prese affrancabili	2	1

②	♥ AK754	A) Vincenti Nord/Sud	2	
	NORD SUD	B) Ripartizione probabile del resto del colore	4/2	3/3
	♥ 63	C) Tempo d'affrancamento	2	1
		Prese affrancabili	1	2
③	♥ 8642	A) Vincenti Nord/Sud	0	
	NORD SUD	B) Ripartizione probabile del resto del colore	3/2	4/1
	♥ 9753	C) Tempo d'affrancamento	3	—
		Prese affrancabili	1	—

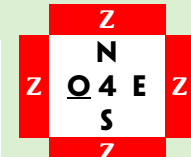
LEZIONE 4 (SMAZZATE SET 1) BLOCCHI E INGRESSI: 1-4

Le smazzate propongono al giocatore dei problemi di comunicazione.

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ A ♥ AQJ10 ♦ A76 ♣ A8732	NS punti EO 28 «linea» 12 GIOCANTE: NORD
♠ 7653 ♥ 98432 ♦ 8 ♣ J109		♠ 982 ♥ 765 ♦ KQJ109 ♣ KQ
CONTRATTO 3SA ATTACCO ♦	♠ KQJ104 ♥ K ♦ 5432 ♣ 654	ESEMPIO 1 BLOCCHI E INGRESSI

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ K87 ♥ 98 ♦ 8654 ♣ 10964	NS punti EO 12 «linea» 28 GIOCANTE: EST
♠ 1065 ♥ 54 ♦ AKJ32 ♣ QJ5		♠ A432 ♥ A632 ♦ Q ♣ AK83
CONTRATTO 3SA ATTACCO ♥	♠ QJ9 ♥ KQJ107 ♦ 1097 ♣ 72	ESEMPIO 2 BLOCCHI E INGRESSI

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ A5 ♥ KJ63 ♦ 962 ♣ 9654	NS punti EO 22 «linea» 18 GIOCANTE: SUD
♠ QJ1098 ♥ 954 ♦ 84 ♣ AQ2		♠ 762 ♥ 10872 ♦ KQJ10 ♣ K7
CONTRATTO 1SA ATTACCO ♠	♠ K43 ♥ AQ ♦ A753 ♣ J1083	ESEMPIO 3 BLOCCHI E INGRESSI

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ QJ1082 ♥ K93 ♦ 96 ♣ 1054	NS punti EO 13 «linea» 27 GIOCANTE: OVEST
♠ AK5 ♥ J864 ♦ AKQ ♣ KQ2		♠ 763 ♥ 1052 ♦ J1032 ♣ A98
CONTRATTO 3SA ATTACCO ♠	♠ 94 ♥ AQ7 ♦ 8754 ♣ J763	ESEMPIO 4 BLOCCHI E INGRESSI

- 1 Blocchi e ingressi:**
- In Nord giochi 3SA; dopo l' attacco a ♦, 11 sono le vincenti: 5 prese a ♠; 4 prese a ♥; 1 presa a ♦; 1 presa a ♣.
 - Vinto l'attacco, sblocca ♠ A e sali al morto con il ♥ K (ingresso) per realizzare le vincenti a ♠. In seguito l'Asso di ♣ (ingresso) ti consentirà di rientrare in mano per realizzare le restanti vincenti a ♥.
- 2 Blocchi e ingressi:**
- In Est giochi 3SA; dopo l'attacco a ♥, 10 sono le vincenti: 1 presa a ♠; 1 presa a ♥; 4 prese a ♦; 4 prese a ♣.
 - Vinto l'attacco, sblocca ♦ Q e sali al morto con il ♣ J (ingresso) per realizzare le vincenti a ♦, avendo cura di contare le carte che escono. Evidenziare l'affrancamento di lunghezza della quinta carta di ♦ (undicesima presa).
- 3 Blocchi e ingressi:**
- In Sud giochi 1SA; dopo l'attacco a ♠, 7 sono le vincenti: 2 prese a ♠; 4 prese a ♥; 1 presa a ♦; 0 prese a ♣.
 - Vinto l'attacco con il Re di Sud, sblocca Asso e Donna di ♥; sali al morto con l'Asso di ♠ (ingresso) per realizzare le restanti vincenti a ♥. L'asso di ♦ di Sud è la 7ª presa. Rimarca che l'attacco iniziale deve essere vinto con il K di Sud.
- 4 Realizza le vincenti:**
- In Ovest giochi 3SA; dopo l'attacco a ♠, 9 sono le vincenti: 2 prese a ♠; 0 prese a ♥; 4 prese a ♦; 3 prese a ♣.
 - Vinto l'attacco, sblocca A/K/Q di ♦ e poi sali al morto con l'Asso di ♣ (ingresso) per realizzare la vincente a ♦. Poi trasferisciti in mano per realizzare le restanti vincenti.

LEZIONE 4 (SMAZZATE SET 1) BLOCCHI E INGRESSI: 5-8

Le smazzate propongono al giocatore dei problemi di comunicazione.

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ 865 ♥ AQ ♦ AKQ6 ♣ J962	NS punti EO 27 «linea» 13 GIOCANTE: NORD
♠ 10742 ♥ 10876 ♦ 98 ♣ K107		♠ KQJ93 ♥ 952 ♦ 1054 ♣ A3
CONTRATTO 3SA ATTACCO ♠	♠ A ♥ KJ43 ♦ J732 ♣ Q854	ESEMPIO 5 BLOCCHI E INGRESSI

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ 75 ♥ 10854 ♦ 1095 ♣ J1076	NS punti EO 7 «linea» 33 GIOCANTE: EST
♠ KQJ103 ♥ AK7 ♦ 8642 ♣ K		♠ A6 ♥ QJ2 ♦ A73 ♣ AQ854
CONTRATTO 6SA ATTACCO ♦	♠ 9842 ♥ 963 ♦ KQJ ♣ 932	ESEMPIO 6 BLOCCHI E INGRESSI

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ J863 ♥ 1095 ♦ A743 ♣ KQ	NS punti EO 26 «linea» 14 GIOCANTE: SUD
♠ K975 ♥ K8732 ♦ Q9 ♣ 87		♠ Q10 ♥ QJ6 ♦ J1065 ♣ 9432
CONTRATTO 3SA ATTACCO ♥	♠ A42 ♥ A4 ♦ K82 ♣ AJ1065	ESEMPIO 7 BLOCCHI E INGRESSI

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ 732 ♥ QJ1095 ♦ AQ5 ♣ 43	NS punti EO 18 «linea» 22 GIOCANTE: OVEST
♠ AK ♥ K43 ♦ 10932 ♣ A865		♠ QJ54 ♥ A62 ♦ J74 ♣ 972
CONTRATTO 1SA ATTACCO ♥	♠ 10986 ♥ 87 ♦ K86 ♣ KQJ10	ESEMPIO 8 BLOCCHI E INGRESSI

5 Blocchi e ingressi:

- In Nord giochi 3SA; dopo l'attacco a ♠, 9 sono le vincenti: 1 presa a ♠; 4 prese a ♥; 4 prese a ♦; 0 prese a ♣.
- Vinto l'attacco, sblocca Asso e Donna di ♥. In seguito realizza A/K/Q di ♦ avendo cura di conservare il prezioso Fante di ♦ in Sud (ingresso) che ti consentirà di risalire al morto e di realizzare le restanti vincenti a ♥ (KJ).

6 Blocchi e ingressi:

- In Est giochi 6SA; dopo l'attacco a ♥, 12 sono le vincenti: 5 prese a ♠; 3 prese a ♥; 1 presa a ♦; 3 prese a ♣.
- Vinto l'attacco, sblocca il Re di ♣ del morto; prosegui con una cartina di ♠ per l'Asso (onori dalla parte corta) e, risalendo al morto, realizza le ♠ vincenti. In seguito gioca A/K ♥ e trasferisciti in Est (Q♥) per realizzare le rimanenti vincenti.

7 Blocchi e ingressi:

- In Sud Giochi 3SA; dopo l'attacco a ♥ 9, sono le vincenti: 1 presa a ♠; 1 presa a ♥; 2 prese a ♦; 5 prese a ♣.
- Vinto l'attacco, gioca cartina di ♣ per la Donna e prosegui realizzando anche il Re (sblocco). Poi rientra in mano con un ingresso (K♦ o A♠) per realizzare le restanti vincenti a ♣.

8 Blocchi e ingressi:

- In Ovest giochi 1SA; dopo l'attacco a ♥, 7 sono le vincenti: 4 prese a ♠; 2 prese a ♥; 0 prese a ♦; 1 presa a ♣.
- Vinto l'attacco in mano con il Re di ♥, gioca Asso e Re di ♠ (sblocco); trasferisciti al morto con l'Asso di ♥ (ingresso) per realizzare le due vincenti a ♠ (Q/J); infine realizza l'Asso di ♣.

LEZIONE 4 (SMAZZATE SET 2) AFFRANCAMENTI BASE: 1-4

Le smazzate propongono al giocatore situazioni di affrancamento di forza e lunghezza.

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ A86 ♥ KQ7 ♦ K1043 ♣ A96	NS punti EO 26 «linea» 14 GIOCANTE: NORD															
♠ 54 ♥ J1054 ♦ 972 ♣ KJ83	<table border="1"> <tr><td></td><td>P</td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>O 1</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td></td></tr> </table>		P		P	N	E		O 1			S			P		♠ QJ1032 ♥ 632 ♦ A5 ♣ Q42
	P																
P	N	E															
	O 1																
	S																
	P																
CONTRATTO 3SA ATTACCO ♠	♠ K97 ♥ A98 ♦ QJ86 ♣ 1075	ESEMPIO 1 AFFRANCAMENTO DI FORZA															

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ K82 ♥ 85 ♦ 9863 ♣ KQ106	NS punti EO 12 «linea» 28 GIOCANTE: EST															
♠ J763 ♥ Q42 ♦ KQ104 ♣ 87	<table border="1"> <tr><td></td><td>Z</td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>O 2</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>Z</td><td></td></tr> </table>		Z		P	N	E		O 2			S			Z		♠ Q54 ♥ AK6 ♦ J72 ♣ A943
	Z																
P	N	E															
	O 2																
	S																
	Z																
CONTRATTO 1SA ATTACCO ♥	♠ A109 ♥ J10973 ♦ A5 ♣ J52	ESEMPIO 2 AFFRANCAMENTO DI FORZA															

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ 76 ♥ Q84 ♦ 987 ♣ QJ875	NS punti EO 26 «linea» 14 GIOCANTE: SUD															
♠ KQJ95 ♥ 93 ♦ A106 ♣ 432	<table border="1"> <tr><td></td><td>P</td><td></td></tr> <tr><td>Z</td><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>O 3</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td></td></tr> </table>		P		Z	N	E		O 3			S			P		♠ 1042 ♥ J10762 ♦ K43 ♣ 109
	P																
Z	N	E															
	O 3																
	S																
	P																
CONTRATTO 3SA ATTACCO ♠	♠ A83 ♥ AK5 ♦ QJ52 ♣ AK6	ESEMPIO 3 AFFRANCAMENTO DI LUNGHEZZA															

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ J7 ♥ 1094 ♦ A84 ♣ QJ1093	NS punti EO 13 «linea» 27 GIOCANTE: OVEST															
♠ 1052 ♥ AK82 ♦ QJ109 ♣ A4	<table border="1"> <tr><td></td><td>Z</td><td></td></tr> <tr><td>Z</td><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>O 4</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>Z</td><td></td></tr> </table>		Z		Z	N	E		O 4			S			Z		♠ AK86 ♥ 653 ♦ K52 ♣ K87
	Z																
Z	N	E															
	O 4																
	S																
	Z																
CONTRATTO 3SA ATTACCO ♣	♠ Q943 ♥ QJ7 ♦ 763 ♣ 652	ESEMPIO 4 AFFRANCAMENTO DI FORZA															

- 1 Affrancamento di forza:**

 - In Nord giochi 3SA; dopo l'attacco a ♠, 6 sono le tue vincenti: 2 prese a ♠; 3 prese a ♥; 0 prese a ♦; 1 presa a ♣.
 - È necessario affrancare 3 prese. Vinto l'attacco a ♠, gioca immediatamente ♦. Cedendo la presa all'Asso di ♦ affrancherai le tre prese che ti sono necessarie (l'affrancamento di forza prevede carte equivalenti).
- 2 Affrancamento di forza:**

 - In Est giochi 1SA; dopo l'attacco a ♥, 4 sono le tue vincenti: 0 prese a ♠; 3 prese a ♥; 0 prese a ♦; 1 presa a ♣.
 - Vinto l'attacco in mano con l'Asso, gioca il Fante di ♦ e se l'avversario non vince continua nel colore sino al suo affrancamento. Cedendo la presa all'Asso di ♦ affrancherai le tre prese che ti sono necessarie.
- 3 Affrancamento di lunghezza:**

 - In Sud giochi 3SA; dopo l'attacco a ♠, 8 sono le tue vincenti: 1 presa a ♠; 3 prese a ♥; 0 prese a ♦; 4 prese a ♣.
 - Vinto l'attacco a ♠, gioca Asso e Re di ♣ e poi, trasferendoti al morto, realizza pure Donna e Fante constatando l'affrancamento di una ulteriore presa a ♣ (contare le carte uscite/ affrancamento di lunghezza).
- 4 Affrancamento di forza:**

 - In Ovest giochi 3SA; dopo l'attacco a ♣, 6 sono le tue vincenti: 2 prese a ♠; 2 prese a ♥; 0 prese a ♦; 2 prese a ♣.
 - Devi affrancare 3 prese; vinto l'attacco a ♣, inizia subito ad affrancare ♦ giocando per primi gli onori dalla parte corta. L'affrancamento del seme di ♦ (affrancamento di forza) ti consente di realizzare il contratto.

LEZIONE 4 (SMAZZATE SET 2) AFFRANCAMENTI BASE: 5-8

Le smazzate propongono al giocatore situazioni di affrancamento di forza e lunghezza.

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ AKQ ♥ J1094 ♦ Q3 ♣ KQJ10	NS punti EO 25 «linea» 15 GIOCANTE: NORD
♠ J852 ♥ 53 ♦ J86 ♣ 9863		♠ 1064 ♥ AKQ82 ♦ 109 ♣ A54
CONTRATTO 3SA ATTACCO ♥	♠ 973 ♥ 76 ♦ AK7542 ♣ 72	ESEMPIO 5 AFFRANCAMENTO DI LUNGHEZZA

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ A32 ♥ 43 ♦ 10854 ♣ KQ102	NS punti EO 12 «linea» 28 GIOCANTE: EST
♠ 1074 ♥ K52 ♦ J63 ♣ A954		♠ KQJ9 ♥ AQ7 ♦ AK9 ♣ J87
CONTRATTO 3SA ATTACCO ♥	♠ 865 ♥ J10986 ♦ Q72 ♣ 63	ESEMPIO 6 AFFRANCAMENTO DI FORZA

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ Q765 ♥ AK7 ♦ 752 ♣ 532	NS punti EO 28 «linea» 12 GIOCANTE: SUD
♠ A98 ♥ 9432 ♦ QJ1093 ♣ 7		♠ K103 ♥ J105 ♦ 864 ♣ J1096
CONTRATTO 3SA ATTACCO ♦	♠ J42 ♥ Q86 ♦ AK ♣ AKQ84	ESEMPIO 7 AFFRANCAMENTO DI LUNGHEZZA

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ J82 ♥ Q10543 ♦ 97 ♣ K108	NS punti EO 14 «linea» 26 GIOCANTE: OVEST
♠ K65 ♥ A82 ♦ A6543 ♣ A9		♠ A74 ♥ K7 ♦ K82 ♣ J7653
CONTRATTO 3SA ATTACCO ♥	♠ Q1093 ♥ J96 ♦ QJ10 ♣ Q42	ESEMPIO 8 AFFRANCAMENTO DI LUNGHEZZA

- 5 Affrancamento di lunghezza:**
- In Nord giochi 3SA; dopo l'attacco a ♡, 6 sono le vincenti: 3 prese a ♠; 0 prese a ♥; 3 prese a ♦; 0 prese a ♣.
 - L'avversario è in grado di realizzare nel colore di ♡ soltanto le prime tre prese nel colore. Vinta l'eventuale continuazione nel colore, realizza le vincenti a ♦ giocando inizialmente la Donna e poi le vincenti di Sud. Ciò, vista la ripartizione del resto del colore, ti consente di affrancare 3 prese nel colore (*affrancamento di lunghezza*) e di realizzare il contratto.
- 6 Affrancamento di forza:**
- In Est giochi 3SA; dopo il probabile attacco a ♡, 6 sono le vincenti: 0 prese a ♠; 3 prese a ♥; 2 prese a ♦; 1 presa a ♣.
 - È necessario affrancare 3 prese. Vinto l'attacco, inizia subito ad affrancare il seme di ♠. La cessione dell'Asso di ♠ (*affrancamento di forza*) ti consentirà di affrancare 3 prese nel colore e di realizzare il contratto.
- 7 Affrancamento di lunghezza:**
- In Sud giochi 3SA; dopo l'attacco a ♦ 8, sono le tue vincenti: 0 prese a ♠; 3 prese a ♥; 2 prese a ♦; 3 prese a ♣.
 - È necessario affrancare 1 presa. Vinto l'attacco, realizza le vincenti a ♣ e, verificato il *resto del colore*, cedi una presa all'avversario. Così facendo affrancherai (*affrancamento di lunghezza*) la presa necessaria.
- 8 Affrancamento di lunghezza:**
- In Ovest giochi 3SA; dopo l'attacco a ♡, 7 sono le vincenti: 2 prese a ♠; 2 prese a ♥; 2 prese a ♦; 1 presa a ♣.
 - È necessario affrancare 2 prese. Vinto l'attacco, realizza Re ed Asso di ♦ e poi cedi all'avversario una presa nel colore; ciò determina l'affrancamento di 2 prese (*affrancamento di lunghezza*).

LEZIONE 5: RISPOSTE AGLI ESERCIZI

E1 *Quale obiettivo abbiamo in controgioco?*

1	CONTRATTO N/S	OBIETTIVO E/O
	2SA	8 - 2 = 6

2	CONTRATTO N/S	OBIETTIVO E/O
	7SA	8 - 7 = 1

3	CONTRATTO N/S	OBIETTIVO E/O
	3SA	8 - 3 = 5

2	CONTRATTO N/S	OBIETTIVO E/O
	4SA	8 - 4 = 4

5	CONTRATTO N/S	OBIETTIVO E/O
	6SA	8 - 6 = 2

6	CONTRATTO N/S	OBIETTIVO E/O
	1SA	8 - 1 = 7

7	CONTRATTO N/S	OBIETTIVO E/O
	2SA	8 - 2 = 6

6	CONTRATTO N/S	OBIETTIVO E/O
	5SA	8 - 5 = 3

E2 *Quante risorse possiede il compagno?*

1	N/S GIOCA	GIUSTIFICATIVO N/S	OVEST POSSIEDE	EST POSSIEDE
	6SA	DA 33 A 36	4 PO	0/3 PO

2	N/S GIOCA	GIUSTIFICATIVO N/S	OVEST POSSIEDE	EST POSSIEDE
	3SA	DA 25 A 32	8 PO	0/7 PO

3	N/S GIOCA	GIUSTIFICATIVO N/S	OVEST POSSIEDE	EST POSSIEDE
	2SA	DA 23 A 24	11 PO	5/6 PO

4	N/S GIOCA 3SA	GIUSTIFICATIVO N/S DA 25 A 32	OVEST POSSIEDE 3 PO	EST POSSIEDE 5/12 PO
----------	-------------------------	---	-------------------------------	--------------------------------

E3 Quale seme scegli per l'attacco

1

♠ K63 ♥ AJ852 ♦ 7 ♣ 10984	Contratto: 3SA Attacco: ♥
------------------------------------	---

2

♠ 109 ♥ J10974 ♦ 63 ♣ AQ52	Contratto: 3SA Attacco: ♥
-------------------------------------	---

3

♠ K864 ♥ Q1083 ♦ K2 ♣ Q104	Contratto: 3SA Attacco: ♥
-------------------------------------	---

4

♠ AK6 ♥ 63 ♦ KQJ52 ♣ 87	Contratto: 3SA Attacco: ♦
----------------------------------	---

5

♠ K52 ♥ 874 ♦ A63 ♣ QJ1098	Contratto: 3SA Attacco: ♣
-------------------------------------	---

6

♠ 962 ♥ Q10873 ♦ A4 ♣ KQ5	Contratto: 3SA Attacco: ♥
------------------------------------	---

7

♠ KJ96 ♥ 10984 ♦ 875 ♣ 42	Contratto: 6SA Attacco: ♥
------------------------------------	---

8

♠ Q103 ♥ Q103 ♦ Q103 ♣ 10987	Contratto: 6SA Attacco: ♣
---------------------------------------	---

E4 Quale carta scegli per l'attacco?

- | | | | | | |
|------------|---|------------|----|------------|----|
| 1) KQJ6 | K | 11) AJ1075 | J | 21) J10842 | J |
| 2) QJ106 | Q | 12) A5432 | 2 | 22) 10764 | 7 |
| 3) J1094 | J | 13) K8752 | 2 | 23) J1097 | J |
| 4) KQ642 | 2 | 14) KJ864 | 4 | 24) AJ873 | 3 |
| 5) KQ102 | K | 15) Q7632 | 2 | 25) KQ954 | 4 |
| 6) QJ932 | Q | 16) QJ1054 | Q | 26) AKJ109 | A |
| 7) QJ632 | 2 | 17) 9764 | 7 | 27) Q1098 | 10 |
| 8) AKJ52 | A | 18) Q1098 | 10 | 28) AQ973 | 3 |
| 9) AK652 | 2 | 19) AQJ85 | Q | 29) J7652 | 7 |
| 10) KJ1043 | J | 20) KJ1063 | J | 30) KJ742 | 2 |

LEZIONE 5 VERIFICA DELL'ATTACCO E GIOCO CON IL MORTO : 1-4

Le smazzate propongono la verifica dell'attacco iniziale e un ripasso delle situazioni di gioco proposte nelle precedenti lezioni.

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ Q104 ♥ KJ2 ♦ KQ2 ♣ KQ76	NS punti EO 30 «linea» 10 GIOCANTE: NORD															
♠ K5 ♥ 96543 ♦ J1043 ♣ J9	<table border="1"> <tr><td></td><td>P</td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>O 1</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td></td></tr> </table>		P		P	N	E		O 1			S			P		♠ AJ872 ♥ 108 ♦ 765 ♣ 1082
	P																
P	N	E															
	O 1																
	S																
	P																
CONTRATTO 3SA ATTACCO 2♠	♠ 963 ♥ AQ7 ♦ A98 ♣ A543	ESEMPIO 1 VERIFICA DELL'ATTACCO															

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ K52 ♥ 93 ♦ A72 ♣ 87432	NS punti EO 15 «linea» 25 GIOCANTE: EST															
♠ 963 ♥ 764 ♦ 843 ♣ AJ109	<table border="1"> <tr><td></td><td>Z</td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>O 2</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>Z</td><td></td></tr> </table>		Z		P	N	E		O 2			S			Z		♠ Q1074 ♥ AK8 ♦ KQJ10 ♣ KQ
	Z																
P	N	E															
	O 2																
	S																
	Z																
CONTRATTO 3SA ATTACCO Q♥	♠ AJ8 ♥ QJ1052 ♦ 965 ♣ 65	ESEMPIO 2 AFFRANCAMENTO DI FORZA COMUNICAZIONI															

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ J843 ♥ K62 ♦ A6 ♣ J1093	NS punti EO 22 «linea» 18 GIOCANTE: SUD															
♠ K109 ♥ QJ1083 ♦ QJ10 ♣ A2	<table border="1"> <tr><td></td><td>P</td><td></td></tr> <tr><td>Z</td><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>O 3</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td></td></tr> </table>		P		Z	N	E		O 3			S			P		♠ Q76 ♥ 97 ♦ 98543 ♣ K75
	P																
Z	N	E															
	O 3																
	S																
	P																
CONTRATTO 1SA ATTACCO Q♥	♠ A52 ♥ A54 ♦ K72 ♣ Q864	ESEMPIO 3 AFFRANCAMENTO DI FORZA															

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ Q10753 ♥ QJ92 ♦ A9 ♣ 84	NS punti EO 15 «linea» 25 GIOCANTE: OVEST															
♠ A84 ♥ A107 ♦ Q83 ♣ AJ107	<table border="1"> <tr><td></td><td>Z</td><td></td></tr> <tr><td>Z</td><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>O 4</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>Z</td><td></td></tr> </table>		Z		Z	N	E		O 4			S			Z		♠ J9 ♥ 864 ♦ KJ1065 ♣ KQ2
	Z																
Z	N	E															
	O 4																
	S																
	Z																
CONTRATTO 3SA ATTACCO 3♠	♠ K62 ♥ K53 ♦ 742 ♣ 9653	ESEMPIO 4 VERIFICA DELL'ATTACCO															

- 1 Verifica dell'attacco:**

 - Nord gioca 3SA; Est attacca di 2 di ♠ ('piccola con l'onore'), proponendo l'affrancamento del colore e descrivendo il possesso di *almeno un onore maggiore*. Il compagno impegnando il Re e rigiocando nel colore consente alla coppia in E/O di realizzare le prime cinque prese.
- 2 Affrancamento di forza e comunicazioni:**

 - In Est giochi 3SA; Sud attacca con la Q di ♥ ('cima della sequenza'); 6 sono le vincenti: 0 a ♠; 2 a ♥; 0 a ♦; 4 a ♣.
 - Vinto l'attacco, affranca immediatamente 3 prese a ♦ (*affrancamento di forza*); sul probabile ritorno a ♥, vinci e realizza le ♦ affrancate; in seguito gioca il K di ♣ per il 9 del morto e prosegui con la Q♣ superandola al morto con l'A♣.
- 3 Affrancamento di forza:**

 - In Sud giochi 1SA; Ovest attacca con la Q di ♥ ('cima della sequenza'); 5 sono le vincenti: 1 a ♠; 2 a ♥; 2 a ♦; 0 a ♣.
 - Il colore da affrancare è ♣ (carte equivalenti) e per affrancare 2 prese devi cedere per 2 volte la presa all'avversario. L'avversario continuerà a affrancare ♥ e potrà realizzare le prese affrancate, ciò non ti impedirà di realizzare il contratto.
- 4 Verifica dell'attacco:**

 - Ovest gioca 3SA; l'attacco è con il 3 di ♠ ('piccola con l'onore'); 6 sono le tue vincenti: 1 a ♠; 1 a ♥; 0 a ♦; 4 a ♣.
 - Sull'attacco il 3° di mano inserisce il Re e se rimane in presa continua nel colore. Ovest per affrancare le prese necessarie deve muovere ♦ ed è uno scherzo per Nord impegnare l'Asso di ♦ e realizzare le ♠ oramai franche.

LEZIONE 5 VERIFICA DELL'ATTACCO E GIOCO CON IL MORTO : 5-8

Le smazzate propongono la verifica dell'attacco iniziale e un ripasso delle situazioni di gioco proposte nelle precedenti lezioni.

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ AK8 ♥ AKQ ♦ AK5 ♣ 10842	NS punti EO 27 «linea» 13 GIOCANTE: NORD
♠ J7653 ♥ 864 ♦ 93 ♣ AQ5		♠ 109 ♥ 975 ♦ QJ1072 ♣ K93
CONTRATTO 3SA ATTACCO Q♦	♠ Q42 ♥ J1032 ♦ 864 ♣ J76	ESEMPIO 5 REALIZZA LE VINCENTI

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ K92 ♥ 754 ♦ 10654 ♣ A72	NS punti EO 17 «linea» 23 GIOCANTE: EST
♠ 765 ♥ 1098 ♦ AQJ2 ♣ QJ5		♠ A83 ♥ QJ2 ♦ K7 ♣ K10864
CONTRATTO 1SA ATTACCO Q♠	♠ QJ104 ♥ AK63 ♦ 983 ♣ 93	ESEMPIO 6 VERIFICA DELL'ATTACCO

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ 742 ♥ 943 ♦ KJ1098 ♣ 65	NS punti EO 25 «linea» 15 GIOCANTE: SUD
♠ 105 ♥ KQJ86 ♦ 542 ♣ QJ10		♠ QJ983 ♥ 102 ♦ 763 ♣ K72
CONTRATTO 3SA ATTACCO K♥	♠ AK6 ♥ A75 ♦ AQ ♣ A9843	ESEMPIO 7 BLOCCO SUPERABILE

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ QJ1076 ♥ 10986 ♦ 109 ♣ K7	NS punti EO 14 «linea» 26 GIOCANTE: OVEST
♠ AK54 ♥ AK5 ♦ 84 ♣ AJ42		♠ 932 ♥ 73 ♦ AK7632 ♣ 95
CONTRATTO 3SA ATTACCO Q♠	♠ 8 ♥ QJ42 ♦ QJ5 ♣ Q10863	ESEMPIO 8 COLPO IN BIANCO


- ⑤ **Realizza le vincenti:**
- Nord gioca 3SA; dopo l'attacco di Q di ♦ ('cima della sequenza'), 9 sono le tue vincenti: 3 a ♠; 4 a ♥; 2 a ♦; 0 a ♣.
 - Le prese sono sul tavolo è solo necessario realizzarle. Vinto l'attacco a , realizza A/K/Q di ♥ (sblocco del colore); risali al morto con la Donna di ♠ (ingresso) e realizza il Fante di ♥; ora rientra in mano e realizza le restanti vincenti.
- ⑥ **Verifica dell'attacco:**
- Est gioca 1SA; Sud possedendo due semi della medesima lunghezza (♥ e ♠) deve, in genere, preferire il colore che presenta il maggior numero di affrancabili e dunque ♠. La carta d'attacco è la Donna di ♠ (cima della sequenza).
 - Dopo l'attacco, le vincenti del giocante sono 5: 1 a ♠; 0 a ♥; 4 a ♦; 0 a ♣.
 - Il giocante, in questo caso, avendo abbondanza di risorse realizza con facilità il contratto affrancando il colore di ♣.
- ⑦ **Blocco superabile:**
- In Sud giochi 3SA; dopo l'attacco di K di ♥ ('cima della sequenza'), 9 sono le tue vincenti: 2 a ♠; 1 a ♥; 5 a ♦; 1 a ♣.
 - Vinto l'attacco, realizza l'Asso di ♦ e prosegui con la Donna superandola al morto con il Re ciò ti permette di realizzare tutte le vincenti nel colore (blocco superabile). Il resto è routine.
- ⑧ **Colpo in bianco:**
- In Ovest 3SA; dopo l'attacco di Q di ♠ ('cima della sequenza'), 7 sono le tue vincenti: 2 a ♠; 2 a ♥; 2 a ♦; 1 a ♣.
 - Nel colore di ♦ è affrancabile la lunghezza con la cessione di una presa se il resto del colore è ripartito 3/2. Inizia con un colpo in bianco nel colore per mantenere i collegamenti nel colore e poi passa all'incasso.

LEZIONE 6: RISPOSTE AGLI ESERCIZI

E1 Valuta la carta d'attacco (quali combinazioni non sono compatibili con l'attacco)

1


♦ 63

♦ K  ♦ J75

a) **KQ842** Non compatibile
 b) **K1094** Non compatibile
 c) **KQ104**
 d) **AK842** Non compatibile
 e) **KQ1098**

2


♦ A42

♦ J  ♦ Q75

a) **J10983**
 b) **KJ1063**
 c) **J1086**
 d) **J1063** Non compatibile
 e) **KJ863** Non compatibile

3


♦ 1082

♦ 3  ♦ Q54

a) **J763** Non compatibile
 b) **KJ763**
 c) **AJ963**
 d) **AK763**
 e) **9763** Non compatibile

4

♦ Q54

♦ 2  ♦ A107

a) **J8732** Non compatibile
 b) **K862**
 c) **98632** Non compatibile
 d) **J982** Non compatibile
 e) **KJ862**

E2 Chi possiede la Donna?

1

♣ K7

♣ J  ♣ A92

Sud possiede la Donna

2

♣ J85

♣ A  ♣ 643

Ovest possiede la Donna

3

♣ K32

♣ 5  ♣ AJ4

Ovest possiede la Donna

4

♣ AJ7

♣ 10  ♣ K85

Ovest possiede la Donna

E3 Chi possiede il Re?

①

♦ 432

N
O E
S

♦ J ♦ A98

Ovest possiede il Re

②

♦ A42

N
O E
S

♦ Q ♦ 63

Sud possiede il Re

③

♦ Q42

N
O E
S

♦ 5 ♦ AJ3

Ovest possiede il Re

④

♦ A52

N
O E
S

♦ 8 ♦ QJ3

Sud possiede il Re

E4 Comportamenti del 3° di mano (A)

①

♥ J63

N
O E
S

♥ 4

a) A82

A
K
Q

 d) Q1052

10

b) K72 e) Q1092

9

c) Q85

②

♠ A74

N
O E
S

♠ 2

a) Q65

Q
10
J

 d) J106

10

b) J1083 e) K653

K

c) QJ6

③

♥ Q104

N
O E
S

♥ 3

a) K85

K
A
J

 d) AJ92

9

b) A65 e) J982

8

c) KJ2

E5 Comportamenti del 3° di mano (B)

①

A	4	2
---	---	---

N
O E
S

5 Q 8 3

Est gioca il 3

②

A	4	2
---	---	---

N
O E
S

Q 8 3

Est gioca l'8

③

A	K	7				
2	N	O	E	J	6	4
		S				

Est gioca il 4

④

		J	4	3		
K	N	O	E	A	7	5
		S				

Est gioca il 5

⑤

		8	5	4		
2	N	O	E	A	10	3
		S				

Est gioca l'Asso

⑥

		9	5	3		
4	N	O	E	K	J	2
		S				

Est gioca il Re

E6 Comportamenti del 3° di mano (c)

①

		A	5	3		
2	N	O	E	Q	J	10
		S				

Est gioca il 10

②

		J	4	2		
5	N	O	E	Q	8	3
		S				

Est gioca la Donna

③

		K	4	2		
Q	N	O	E	A	7	3
		S				

Est gioca il 3

④

		A	6	4		
3	N	O	E	K	7	2
		S				

Est gioca il Re

⑤

		K	6	4		
Q	N	O	E	10	8	5
		S				

Est gioca il 5

⑥

		Q	10	3		
7	N	O	E	K	J	9
		S				

Est gioca il 9



E7 Comportamenti del 3° di mano (c)

①

	6 5 3				
Q	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	A 4
N					
O E					
S					

Est gioca l'Asso

②

	9 4 2				
A	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	8 3
N					
O E					
S					

Est gioca l'8

③

	A 5 3				
2	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	K 7 4
N					
O E					
S					

Est gioca il 4

④

	A 5 3				
2	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	J 10 4
N					
O E					
S					

Est gioca il 10

⑤

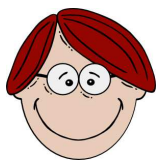
	J 4 2				
5	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	K Q 4
N					
O E					
S					

Est gioca la Donna

⑥

	6 4 2				
J	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	7 5 3
N					
O E					
S					

Est gioca il 7



E8 Comportamenti del 3° di mano e deduzioni dell'attaccante (A)

①

	9 8 4				
A J 7 5 2	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	10
N					
O E					
S					
	K				

Chi ha la Donna?
Sud possiede la Donna

②

	8 4				
K 10 6 2	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	Q
N					
O E					
S					
	A				

Chi ha il Fante?
Sud possiede il Fante

③

					6	5	3	
Q	8	7	4	2	N	O	E	J
					S			
					A			

Chi ha il 10?
Sud possiede il 10

Chi ha il Re?
Sud possiede il Re

④

					6	5		
Q	10	9	8	3	N	O	E	A
					S			
					4			

Chi ha il Re?
Sud possiede il Re

E9 *Comportamenti del 3° di mano e deduzioni dell'attaccante (B)*

①

					9	8	4	
Q	7	6	5		N	O	E	J
					S			
					K			

Chi ha il 10?
Sud possiede il 10

Chi ha l'Asso?
Sud possiede l'Asso

②

					8	4		
K	J	9	6	2	N	O	E	Q
					S			
					3			

Chi ha l'Asso?
Sud possiede l'Asso

③

					6	5	3	
Q	8	7	4	2	N	O	E	10
					S			
					A			

Chi ha il 9?
Sud possiede il 9

Chi ha il Fante?
Est possiede il Fante

Chi ha il Re?
Sud possiede il Re

④

					6	5		
10	9	8	2		N	O	E	K
					S			
					A			

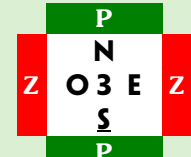
Chi ha la Donna?
Sud possiede la Donna

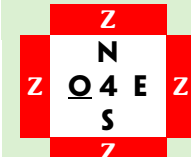
LEZIONE 6 COMPORAMENTI DEL 3° DI MANO E GIOCO CON IL MORTO : 1-4

Le smazzate propongono la verifica del comportamento del 3° di mano dopo l'attacco e una verifica delle situazioni di gioco proposte nelle precedenti lezioni.

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ AK ♥ K43 ♦ 10932 ♣ A865	NS punti EO 22 «linea» 18 GIOCANTE: NORD
♠ 10986 ♥ 87 ♦ K86 ♣ KQJ10		♠ 732 ♥ QJ1095 ♦ AQ5 ♣ 43
CONTRATTO 1SA ATTACCO Q♥	♠ QJ54 ♥ A62 ♦ J74 ♣ 972	ESEMPIO 1 PRESERVARE L'INGRESSO

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ J976 ♥ Q97 ♦ 52 ♣ QJ107	NS punti EO 13 «linea» 27 GIOCANTE: EST
♠ K32 ♥ 654 ♦ KJ8 ♣ A542		♠ AQ5 ♥ AJ ♦ Q7643 ♣ K86
CONTRATTO 3SA ATTACCO 2♥	♠ 1084 ♥ K10832 ♦ A109 ♣ 93	ESEMPIO 2 COMPORAMENTO DEL 3° DI MANO

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ K54 ♥ K97 ♦ 85 ♣ QJ843	NS punti EO 26 «linea» 14 GIOCANTE: SUD
♠ J109 ♥ J64 ♦ K9432 ♣ A9		♠ 8762 ♥ Q1085 ♦ QJ7 ♣ 75
CONTRATTO 3SA ATTACCO 2♦	♠ AQ3 ♥ A32 ♦ A106 ♣ K1062	ESEMPIO 3 COMPORAMENTO DEL 3° DI MANO

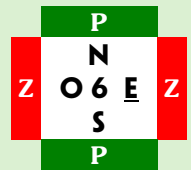
SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ 742 ♥ K4 ♦ J103 ♣ QJ1092	NS punti EO 15 «linea» 25 GIOCANTE: OVEST
♠ AK ♥ A83 ♦ A8762 ♣ A86		♠ QJ1095 ♥ 10765 ♦ 95 ♣ K7
CONTRATTO 3SA ATTACCO Q♣	♠ 863 ♥ QJ92 ♦ KQ4 ♣ 543	ESEMPIO 4 PRESERVARE L'INGRESSO

- 1 Preservare l'ingresso:**
 - In Nord giochi 1SA; Est attacca di Q di ♥ ('cima della sequenza'); 7 sono le tue vincenti: 4 a ♠; 2 a ♥; 0 a ♦; 1 a ♣.
 - Vinto l'attacco in mano con il Re (preservando così l'ingresso di A♥ del morto), sblocca A/K di ♠; così facendo potrai successivamente rientrare al morto con l'A di ♥ (ingresso) e realizzare le restanti prese a ♠.
- 2 Verifica il comportamento del 3° di mano:**
 - Est gioca 3SA; Sud attacca con il 2 di ♥ ('piccola con l'onore'); 6 sono le vincenti di Est: 3 a ♠; 1 a ♥; 0 a ♦; 2 a ♣.
 - Sull'attacco del compagno Nord inserisce la Q di ♥ e se rimane in presa rigioca nel colore (9); il giocante per cercare di realizzare il contratto deve affrancare il colore di ♦, ma Sud vinta la presa con l'A, realizza le ♥ affrancate (3SA-1).
- 3 Verifica il comportamento del 3° di mano:**
 - Sud gioca 3SA; Ovest attacca con il 2 di ♦; 6 sono le vincenti di Sud: 3 a ♠; 2 a ♥; 1 a ♦; 0 a ♣.
 - Sull'attacco Est gioca il J♦ (e se rimane in presa rigioca ♦ iniziando con la Q); il giocante, per cercare di realizzare il contratto deve affrancare ♣; Ovest, vinta la presa con l'A♣ può incassare le ♦ (3SA-1).
- 4 Preservare l'ingresso:**
 - In Ovest giochi 3SA; Nord attacca con la Q di ♣; 9 sono le vincenti: 5 a ♠; 1 a ♥; 1 a ♦; 2 a ♣.
 - Il giocante deve vincere l'attacco a ♣ in mano con l'Asso, preservando l'ingresso al morto con il Re di ♣. Ciò gli consentirà di sbloccare A/K di ♠ e di accedere al morto (K di ♣), reclamando così le 9 prese scommesse.

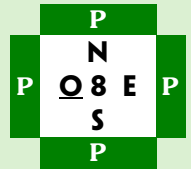
LEZIONE 6 COMPORAMENTI DEL 3° DI MANO E GIOCO CON IL MORTO : 5-8

Le smazzate propongono la verifica del comportamento del 3° di mano dopo l'attacco e una verifica delle situazioni di gioco proposte nelle precedenti lezioni.

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ KQ73 ♥ 87 ♦ AK6 ♣ KJ105	NS punti EO 28 «linea» 12 GIOCANTE: NORD
♠ 10652 ♥ KJ92 ♦ 97 ♣ A62		♠ 98 ♥ A1043 ♦ 1084 ♣ 9873
CONTRATTO 3SA ATTACCO 3♥	♠ AJ4 ♥ Q65 ♦ QJ532 ♣ Q4	ESEMPIO 5 COMPORAMENTO DEL 3° DI MANO

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ Q106 ♥ KQ108 ♦ 1073 ♣ J42	NS punti EO 15 «linea» 25 GIOCANTE: EST
♠ 54 ♥ J52 ♦ 98 ♣ AKQ753		♠ AK32 ♥ A9 ♦ A54 ♣ 10986
CONTRATTO 3SA ATTACCO K♦	♠ J987 ♥ 7643 ♦ KQJ62 ♣ —	ESEMPIO 6 EVITARE UN POSSIBILE BLOCCO

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ 863 ♥ A76 ♦ QJ93 ♣ AJ5	NS punti EO 27 «linea» 13 GIOCANTE: SUD
♠ QJ1092 ♥ Q103 ♦ A65 ♣ 96		♠ K4 ♥ J954 ♦ 874 ♣ 10832
CONTRATTO 3SA ATTACCO Q♠	♠ A75 ♥ K82 ♦ K102 ♣ KQ74	ESEMPIO 7 COMPORAMENTO DEL 3° DI MANO

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ K1087 ♥ QJ107 ♦ 42 ♣ K92	NS punti EO 13 «linea» 27 GIOCANTE: OVEST
♠ AJ54 ♥ AK85 ♦ Q ♣ Q643		♠ 632 ♥ 6 ♦ AK10987 ♣ A85
CONTRATTO 3SA ATTACCO Q♥	♠ Q9 ♥ 9432 ♦ J653 ♣ J107	ESEMPIO 8 SUPERARE (OVERTAKE)

5 Comportamento del 3° di mano:

- Nord gioca 3SA; Est attacca con il 3 di ♥; il giocante inserisce la Donna del morto (confidando in AK in Est: unica soluzione vincente); Ovest vince con il K e continua con il 2 di ♥, ciò consente agli E/O di realizzare 4 prese a ♥ e l'Asso di ♣. Il contratto avversario è down (3SA-1). *Presta attenzione a realizzare in velocità le 5 prese disponibili!*

6 Evitare il blocco:

- In Est giochi 3SA; Sud attacca con il K di ♦; 10 sono le vincenti del giocante: ♠ 2; ♥ 1; ♦ 1; ♣ 6.
- Vinto l'attacco, il giocante deve prestare attenzione al seme di ♣ e per evitare di auto procurarsi un 'blocco' deve giocare di mano (Est) le cartine alte (1098), di modo che alla 4ª presa nel colore il 7 del morto sia la carta di valore superiore.

7 Comportamento del 3° di mano:

- Sud gioca 3SA; dopo l'attacco di Q di ♠, 7 sono le vincenti del giocante: 1 a ♠; 2 a ♥; 0 a ♦; 4 a ♣.
- Sull'attacco del compagno, Est deve sacrificare il proprio Re (evitare il blocco successivo del colore) e, se rimasto in presa, deve rigiocare nel colore. Ciò consentirà al compagno di affrancare il seme di ♠ e 'battere' il contratto avversario disponendo del prezioso A di ♦.

8 Superare:

- In ovest giochi 3SA; Nord attacca con la Q di ♥; 7 sono le vincenti del giocante: ♠ 1; ♥ 2; ♦ 3; ♣ 1.
- Vinto l'attacco con il Re, Ovest deve affrancare 2 prese: gioca la Q di ♦ e la supera al morto con il K e, realizzato anche l'Asso, continua nel colore affrancandolo. L'ingresso di A di ♣ consentirà di realizzare ancora 3 prese nel colore di ♦.

LEZIONE 7: RISPOSTE AGLI ESERCIZI

E1 Dove deve esser posizionata la carta mancante?

①

♠ K6

N
O E
S

♠ (A)

♠ 542

Per affrancare una presa nel colore:
Asso in Ovest

②

♠ A32

N
O E
S

♠ (K)

♠ Q64

Per affrancare una presa nel colore:
Re in Est

③

♠ 52

N
O E
S

♠ (A)

♠ KQ63

Per affrancare due presa nel colore:
Asso in Est



E2 Expasse (ordine della carte da giocare)

①

b	
---	--

K 6

NORD
SUD

5 4 2

a		
---	--	--

②

		a
--	--	---

A 3 2

NORD
SUD

Q 6 4

b		
---	--	--

③

	b	
--	---	--

K Q 6

NORD
SUD

5 2

	a
--	---

④

	a
--	---

5 2

NORD
SUD

K Q 6 3

	b		
--	---	--	--

⑤

	a
--	---

7 4

NORD
SUD

Q J 3

	b	
--	---	--

③

	a
--	---

7 5

NORD
SUD

K 6 3

b		
---	--	--

E3 Forchette (A)

①

J63
NORD SUD
A85

Non ci sono forchette

②

742
NORD SUD
AQ3

Forchetta orizzontale

③

QJ10
NORD SUD
A42

Forchetta verticale

④

KJ2
NORD SUD
A104

Doppia forchetta

②

A874
NORD SUD
KJ62

Forchetta orizzontale

③

A72
NORD SUD
Q63

Non ci sono forchette

E4 Forchette (B)

①

A97
NORD SUD
KJ103

Doppia forchetta

②

KJ32
NORD SUD
854

Forchetta orizzontale

③

J86
NORD SUD
AQ52

Forchetta orizzontale

④

K642
NORD SUD
J1095

Forchetta verticale

⑤

J752
NORD SUD
AK4

Non ci sono forchette

⑥


A642
NORD SUD
QJ10

Forchetta verticale

E5 Impasse (A)


①

	<i>b</i>
A	Q
NORD	
SUD	
6	4
	<i>a</i>




②

<i>a</i>			
Q	J	10	9
NORD			
SUD			
A	5	3	2
			<i>(b)</i>



③

		<i>b</i>
A	Q	J
NORD		
SUD		
9	2	
	<i>a</i>	



④

		<i>a</i>
J	6	3
NORD SUD		
A	Q	8 7 2
	<i>b</i>	

⑤

			<i>b</i>
A	Q	10	9
NORD SUD			
J	3		
<i>a</i>			

⑥

	<i>b</i>		
A	Q	5	4
NORD SUD			
J	3	2	
		<i>a</i>	

E6 Impasse (B)

①

<i>d</i>		<i>e</i>	<i>b</i>
A	7	6	2
NORD SUD			
K	Q	10	4
<i>a</i>			<i>c</i>

②

<i>a</i>		<i>c</i>	
K	6	3	
NORD SUD			
A	J	10 4	
		<i>d</i>	<i>b</i>

③

			<i>b</i>
K	J	10	9
NORD SUD			
8	4	3	
		<i>a</i>	

④

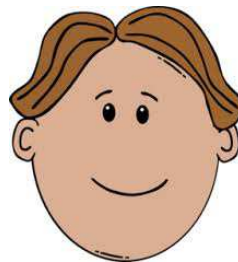
		<i>a</i>
Q	7	4
NORD SUD		
A	J	5 4 2
	<i>b</i>	

⑤

		<i>b</i>
A	J	10
NORD SUD		
Q	7	4
<i>a</i>		

⑥

			<i>a</i>
Q	7	5	2
NORD SUD			
A	J	4	
	<i>b</i>		



E7 Impasse o Expasse?

①

		<i>a</i>
A	3	2
NORD SUD		
Q	6	4
<i>b</i>		

IMPASSE / EXPASSE Inizia **NORD**

②

<i>a</i>			
J	10	9	
NORD SUD			
A	Q	7 4	
			(<i>b</i>)

IMPASSE / EXPASSE Inizia **NORD**

③

			<i>b</i>
Q	10	9	8
NORD SUD			
6	4	2	
		<i>a</i>	

IMPASSE / EXPASSE Inizia **SUD**

④

	<i>a</i>
--	----------

7 4

NORD SUD

K Q 8

	<i>b</i>	
--	----------	--

IMPASSE

EXPASSE

Inizia
NORD

⑤

			<i>b</i>
--	--	--	----------

K J 10 9

NORD SUD

7 5 4

		<i>a</i>
--	--	----------

IMPASSE

EXPASSE

Inizia
SUD

⑥

<i>b</i>		
----------	--	--

K 8 3

NORD SUD

10 7 2

		<i>a</i>
--	--	----------

IMPASSE

EXPASSE

Inizia
SUD

LEZIONE 7 AFFRANCAMENTI DI POSIZIONE : 1-4

Le smazzate propongono esercitazioni relative agli affrancamenti di 'posizione': *impasse ed expasse*.

<p>SCUOLA BRIDGE FIGB</p> <p>♠ K7 ♥ KJ4 ♦ AKJ63 ♣ K52</p>	<p>NS punti EO 33 «linea» 7</p> <p>GIOCANTE: NORD</p>	<p>♠ 976 ♥ J732 ♦ Q104 ♣ 752</p>	<p>NS punti EO 13 «linea» 27</p> <p>GIOCANTE: EST</p>
<p>♠ 8532 ♥ 1063 ♦ 984 ♣ A86</p>		<p>♠ J10964 ♥ 972 ♦ 75 ♣ Q109</p>	<p>♠ 542 ♥ KQ6 ♦ J63 ♣ KQ64</p>
<p>CONTRATTO 6SA ATTACCO J♠</p>	<p>♠ AQ ♥ AQ85 ♦ Q102 ♣ J743</p>	<p>ESEMPIO 1 EXPASSE</p>	<p>CONTRATTO 3SA ATTACCO Q♠</p>
		<p>♠ QJ103 ♥ A108 ♦ K972 ♣ 109</p>	<p>ESEMPIO 2 EXPASSE RIPETUTO</p>

<p>SCUOLA BRIDGE FIGB</p> <p>♠ J643 ♥ 9832 ♦ 105 ♣ AQ8</p>	<p>NS punti EO 25 «linea» 15</p> <p>GIOCANTE: SUD</p>	<p>♠ Q10 ♥ 874 ♦ K98 ♣ K9742</p>	<p>NS punti EO 18 «linea» 22</p> <p>GIOCANTE: OVEST</p>
<p>♠ 1085 ♥ KQJ104 ♦ 97 ♣ K54</p>		<p>♠ KQ97 ♥ 5 ♦ 8632 ♣ J1072</p>	<p>♠ A94 ♥ AKQ5 ♦ 763 ♣ QJ10</p>
<p>CONTRATTO 3SA ATTACCO K♥</p>	<p>♠ A2 ♥ A76 ♦ AKQJ4 ♣ 963</p>	<p>ESEMPIO 3 IMPASSE</p>	<p>CONTRATTO 1SA ATTACCO 2♣</p>
		<p>♠ KJ62 ♥ J1092 ♦ J104 ♣ A3</p>	<p>ESEMPIO 4 IMPASSE</p>

- ❶ **Expasse:**
- In Nord giochi 6SA; Est attacca di J di ♠ ('cima della sequenza'); 11 sono le vincenti: 2 a ♠; 4 a ♥; 5 a ♦; 0 a ♣.
 - La dodicesima presa è ricavabile dalle ♣, muovendo cartina da Sud verso il Re di Nord (expasse); questa manovra ha successo nel 50% dei casi.
- ❷ **Expasse ripetuto:**
- In Est giochi 3SA; Sud attacca con la Q di ♠ ('cima della sequenza'); 7 sono le vincenti: 2 a ♠; 0 a ♥; 1 a ♦; 4 a ♣.
 - Vinto l'attacco, gioca cartina di ♥ da Est verso gli onori di Ovest e se l'avversario gioca una cartina inserisci in Ovest uno dei grossi pezzi posseduti. Tale manovra (expasse) è ripetibile, giocando una seconda volta da Est verso Ovest.
- ❸ **Impasse:**
- In Sud giochi 3SA; Ovest attacca con il K di ♥ ('cima della sequenza'); 8 sono le vincenti: 1 a ♠; 1 a ♥; 5 a ♦; 1 a ♣.
 - La nona presa può essere affrancata nel colore di ♣, giocando una cartina di Sud e inserendo al morto la Donna (impasse indiretto).
- ❹ **Impasse:**
- In Ovest giochi 1SA; l'attacco è con il 2 di ♣; 5 sono le vincenti di Ovest: 1 a ♠; 3 a ♥; 1 a ♦; 0 a ♣.
 - L'avversario vince le due prime prese nel colore di ♣ e rigioca nel colore; a questo punto hai ottenuto una presa extra a ♣ e ora sei a caccia di una sola presa d'affrancamento. La presa mancante è ottenibile effettuando una manovra d'impasse nel colore di ♦ giocando cartina di Ovest e inserendo la Donna in Est (impasse indiretto).

LEZIONE 7 AFFRANCAMENTI DI POSIZIONE : 5-8

Le smazzate propongono esercitazioni relative agli affrancamenti di 'posizione': *impasse ed expasse*.

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ A32 ♥ AQ63 ♦ A5 ♣ 8753	NS punti EO 27 <i>dineo</i> 13 GIOCANTE: NORD
♠ 9865 ♥ 109 ♦ KJ874 ♣ 92		♠ QJ10 ♥ J875 ♦ Q62 ♣ K104
CONTRATTO 3SA ATTACCO 4♦	♠ K74 ♥ K42 ♦ 1093 ♣ AQJ6	ESEMPIO 5 IMPASSE RIPETUTO

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ 853 ♥ AJ93 ♦ 94 ♣ Q1032	NS punti EO 13 <i>dineo</i> 27 GIOCANTE: EST
♠ K74 ♥ 652 ♦ AJ32 ♣ A84		♠ A62 ♥ K74 ♦ KQ76 ♣ K65
CONTRATTO 3SA ATTACCO Q♠	♠ QJ109 ♥ Q108 ♦ 1085 ♣ J97	ESEMPIO 6 EXPASSE

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ A743 ♥ 94 ♦ Q65 ♣ Q1092	NS punti EO 21 <i>dineo</i> 19 GIOCANTE: SUD
♠ Q986 ♥ QJ102 ♦ K94 ♣ 86		♠ J102 ♥ K753 ♦ A108 ♣ K74
CONTRATTO 1SA ATTACCO Q♥	♠ K5 ♥ A86 ♦ J732 ♣ AJ53	ESEMPIO 7 IMPASSE RIPETUTO

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ Q104 ♥ 109853 ♦ Q96 ♣ 94	NS punti EO 7 <i>dineo</i> 33 GIOCANTE: OVEST
♠ AKJ ♥ K62 ♦ 752 ♣ QJ107		♠ 962 ♥ AQJ4 ♦ AJ10 ♣ AK6
CONTRATTO 6SA ATTACCO 10♥	♠ 8753 ♥ 7 ♦ K843 ♣ 8532	ESEMPIO 8 IMPASSE

- 5 Impasse ripetuto (e affrancamento di lunghezza):**
- In Nord giochi 3SA; dopo l'attacco di 4 di ♦, 7 sono le vincenti di Nord: 2 a ♠; 3 a ♥; 1 a ♦; 1 a ♣.
 - Vinto l'attacco, gioca cartina di ♣ da Nord e inserisci il J di Sud e se la manovra ha successo risali in Nord e ripetila; in seguito, realizzando l'A di ♣ e scendendo il Re di Est, affrancherai una presa extra nel colore (affrancamento di lunga).
- 6 Expasse:**
- In Est giochi 3SA; Dopo l'attacco di Q♠, le vincenti di Est sono 8: 2 a ♠; 0 a ♥; 4 a ♦; 2 a ♣.
 - La nona presa è affrancabile nel colore di ♥ (expasse) se l'Asso di ♥ è posizionato in Nord e per realizzare tale affrancamento devi muovere cartina di ♥ da Ovest verso il Re di ♥ di Est. La manovra ha successo nel 50% dei casi.
- 7 Impasse ripetuto:**
- In Sud giochi 1SA; dopo l'attacco di Q di ♥ ('cima della sequenza'), 4 sono le vincenti: 2 a ♠; 1 a ♥; 0 a ♦; 1 a ♣.
 - Vinto l'attacco, risali in Nord con l'A di ♠ e gioca una delle carte equivalenti di ♣ e se Est gioca una cartina, gioca anche tu cartina da Sud. L'impasse va ripetuto, giocando ancora una delle carte equivalenti di Nord.
- 8 Doppio impasse (maggior chance di successo rispetto al semplice impasse):**
- Ovest gioca 6SA; dopo l'attacco di 10 di ♥, 11 sono le vincenti di Ovest: 2 a ♠; 4 a ♥; 1 a ♦; 4 a ♣.
 - La miglior probabilità di affrancamento di una presa (75%) risiede nel seme di ♦. Vinto l'attacco, gioca cartina di ♦ da Ovest e se l'avversario gioca una cartina inserisci il 10 in Est, così facendo hai costruito una 'forchetta', forchetta che attiverai con una successiva manovra di impasse.