


Board 1 - Nord gioca 6 Picche

BOARD: 1	♠ AKQJ76		
VULN.: --	♥ 832		
	♦ KQ65		
	♣		
♠ 942		♠ 108	
♥ KJ65		♥ Q1074	
♦ 87		♦ 943	
♣ A953		♣ KQJ4	
	♠ 53		
	♥ A9		
	♦ AJ102		
	♣ 108762		

L'attacco: Re di ♣, ovvio.

L'analisi. Nord conta 11 vincenti; le ♦ sono "prese lunghe", pertanto il piano di gioco sarà a "battere atout". Non ci sono affrancabili: l'unica presa supplementare può venire dalle atout in "allungamento". Occorre giocare subito Asso di Cuori e Cuori per poi poter tagliare la terza Cuori della mano.


Punteggio: 920 (120 di prese + 300 e 500 di manche e slam in 1^).

Nota: l'attacco atout avrebbe battuto il contratto. La difesa, infatti, una volta in presa a ♥, avrebbe potuto giocare il secondo giro di ♠ vanificando il taglio.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 5 – I piani di gioco con atout



Board 2 - Est gioca 5 Quadri

BOARD: 2	♠ J102		
VULN.: N-S	♥ J85		
	♦ K84		
	♣ QJ108		
♠ 9643		♠ A8	
♥ 10943		♥ A2	
♦ 932		♦ AQJ1075	
♣ 53		♣ AK4	
	♠ KQ75		
	♥ KQ76		
	♦ 6		
	♣ 9762		


L'attacco: Re di ♠ o Re di ♥.

L'analisi. 4 prese laterali corte e in atout 5 o 6 prese a seconda della posizione del Re (purché si possa fare l'impasse!). Non ci sono affrancabili e l'unica presa supplementare può essere fatta tagliando al morto la terza ♣: questa manovra permette anche di trasferirsi al morto per effettuare l'impasse in atout che, essendo questa un'esercitazione, va ovviamente bene.

Punteggio: 600 (100 di prese + 500 della manche in 2^).

Nota: poiché l'impasse di ♦ va fatto partendo di 9 (per poterlo ripetere se ha successo), la terza Fiori non va tagliata col 9.

Board 3 - Sud gioca 4 Picche

BOARD: 3	♠ QJ	♠ A32
VULN.: E-O	♥ A86543	♥ K1092
	♦ K63	♦ A954
	♣ 52	♣ J9
♠ 54		
♥ J7		
♦ QJ102		
♣ Q10843		
	♠ K109876	
	♥ Q	
	♦ 87	
	♣ AK76	

L'attacco: Dama di ♦. Il Giocante taglia il terzo giro.

L'analisi: 8 vincenti; le 3 prese laterali sono "corte" e quindi il Piano di Gioco sarà a "tagliare". Le due prese che mancano possono essere fatte tagliando le due cartine di ♣ con Dama e Fante di ♠ del morto.

Esecuzione: Asso di ♣, Re di ♣, poi ♣ taglio, con l'intento di proseguire con Asso di ♥, ♥ taglio e ♣ taglio.


Il controgioco: Est è in grado di contrastare il Piano di Gioco a tagli surtagliando con l'Asso il terzo giro di ♣ e rigiocando atout.

Punteggio: 50 per E-O (1 down in prima).

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 5 - I piani di gioco con atout



Board 4 - Ovest gioca 4 Cuori

BOARD: 4	♠ 108764	♠ K3
VULN.: Tutti	♥ 3	♥ 1098
	♦ Q875	♦ 432
	♣ AK2	♣ 108543
♠ AQ2		
♥ QJ7654		
♦ AK6		
♣ 6		
	♠ J95	
	♥ AK2	
	♦ J109	
	♣ QJ97	

L'attacco: Asso di ♣. Probabile prosecuzione: Re di ♣.


L'analisi: 5 vincenti laterali "corte" e quattro prese d'atout; il Piano di Gioco sarà a tagliare. Purtroppo tagliare in Ovest non serve: sempre 4 prese si fanno (6 meno AK dell'avversario). Solo un taglio in Est può portare la 10^a presa, e può essere fatto a ♦ dopo aver fatto sparire la terza ♦ del morto sulla Dama di ♠ della mano.

Esecuzione: AKQ di ♠ scartando Quadri dal morto, AK di ♦ e ♦ taglio.

Punteggio: 620 (120 di prese + 500 della manche in 2^a).

Nota. Se Nord, in presa con l'Asso di ♣, trova il celestiale ritorno in atout batte il contratto (Sud batte 3 giri di cuori e il taglio sparisce). Celestiale, ma a carte coperte veramente improbabile.

Board 5 - Nord gioca 7 Picche

BOARD: 5	♠ AQJ106		
VULN.: N-S	♥ A64		
	♦ AKQ		
	♣ K9		
♠ 97		♠ 832	
♥ KJ753		♥ Q92	
♦ 432		♦ J1087	
♣ J54		♣ Q107	
	♠ K54		
	♥ 108		
	♦ 965		
	♣ A8632		

L'attacco: 2 di ♠ o anche Fante di ♦.

L'analisi. 11 vincenti. Solo il colore di ♣ ha 2 affrancabili (nella speranza che sia diviso 3-3, unica ipotesi vincente). Trattandosi di affrancabili di lunga il Piano di Gioco sarà a battere. Poiché la manovra chiave sarà giocare Re e Asso di ♣ e tagliare un ♣, occorrerà poi un rientro in Sud per realizzare le due carte affrancate: l'unica carta alta in Sud è il Re di ♠, quindi la battuta delle atout, che dovrà terminare al morto, deve essere fatta dopo che le ♣ saranno franche.


Punteggio: 1430 (180 di prese + 500 e 750 di manche e slam in 2[^]).

Nota: è vero che tagliando una Cuori in Sud si produce una presa ma, poiché per aprire questo taglio bisognerebbe cedere presa andando subito down, è una manovra da non prendere in considerazione.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 5 - I piani di gioco con atout



Board 6 - Est gioca 4 Picche

BOARD: 6	♠ 752		
VULN.: E-O	♥ 10942		
	♦ K104		
	♣ K95		
♠ QJ3		♠ AK1094	
♥ A653		♥ 8	
♦ 62		♦ AQ53	
♣ 7632		♣ J84	
	♠ 86		
	♥ KQJ7		
	♦ J987		
	♣ AQ10		

L'attacco: Re di ♥.


L'analisi. Una vincente a ♥, una vincente e un'affrancabile a ♦, tutte "prese corte" che suggeriscono un Piano di Gioco "a tagliare". Nella speranza che l'impasse di ♦ riesca, occorre fare 7 prese in atout: 5 dalla mano sono garantite tagliando una ♥ col 4 di ♠; il morto può fare due prese tagliando due ♦ con Dama e Fante di atout.

Esecuzione: Asso di ♥, ♦ alla Dama, Asso di ♦ e ♦ taglio col Fante di ♠, ♥ taglio col 4 di ♠ e ♦ taglio con la Dama di ♠.

Punteggio: 620 (120 di prese + 500 della manche in 2[^]).

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 5 - I piani di gioco con atout

Board 7 - Sud gioca 7 Picche

BOARD: 7	♠ K532		
VULN.: Tutti	♥ 8		
	♦ AK64		
	♣ 6532		
♠ 10876			♠ 9
♥ KQJ9			♥ 106532
♦			♦ 10872
♣ KJ974			♣ Q108
	♠ AQJ4		
	♥ A74		
	♦ QJ953		
	♣ A		

L'attacco: Re di ♥.

Analisi: 11 vincenti, e la necessità di incassare le Quadri implica un Piano di Gioco a battere atout. Due prese supplementari possono essere ricavate o tagliando 2 ♥ in Nord o tagliando 2 ♣ in Sud. Bisogna scegliere la mano base e, intuitivamente, fare base in Sud è meglio, non solo perché il taglio a ♥ è già aperto, ma soprattutto perché se facciamo base in Nord dobbiamo tagliare due Fiori, di cui una con un onore (indebolendo le atout).

Esecuzione: Asso di ♥ e ♥ taglio, ♣ all'Asso e ♥ taglio, Re di ♠ e ♠ per la battuta delle atout.


Punteggio: 2210 (210 di prese + 500 e 1500 di manche e slam in 2^).

Cose da non fare: rientrare in mano a ♦ invece che con l'Asso di ♣. Quadri ne abbiamo 9 e quindi il rischio di taglio è maggiore.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 5 - I piani di gioco con atout



Board 8 - Ovest gioca 6 Picche

BOARD: 8	♠ 9764		
VULN.: --	♥ 107		
	♦ 92		
	♣ KQJ86		
♠ AQJ103			♠ K52
♥ AK6			♥ 32
♦ KQ83			♦ J1065
♣ 9			♣ A752
	♠ 8		
	♥ QJ9854		
	♦ A74		
	♣ 1043		

L'attacco: Re di Fiori.

L'analisi. 8 vincenti e 3 affrancabili "lunghe" a Quadri: il Piano di Gioco sarà "a battere", con mano base in Ovest. La 12^ presa può essere ricavata tagliando una Cuori al morto, per cui la battuta delle atout va procrastinata.

Esecuzione: Asso di ♣, AK di ♥ e ♥ taglio, battuta delle atout e affrancamento delle ♦.

Punteggio: 980 (180 di prese + 300 e 500 di manche e slam in 1^).

Cose da non fare: fare un inutile taglio a ♣ in mano. Indeboliremmo la mano base e la difesa, in presa con l'Asso di ♦, ci farebbe tagliare ancora portandoci al disastro (Nord avrebbe più atout di noi).

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 5 - I piani di gioco con atout