

Board 1 - Nord gioca 3NT

BOARD: 1
VULN.: --

♠ 10943
♥ Q3
♦ J98
♣ J1073

♠ K62
♥ KJ10
♦ AK52
♣ 862



♠ AQ75
♥ 976
♦ 74
♣ KQ54

♠ J8
♥ A8542
♦ Q1063
♣ A9

S	O	N	E
--	--	1♦	P
1♠	P	1NT	P
2NT	P	3NT	P
P	P		

La dichiarazione. Nord è bilanciato con 12-14 e Sud, con 2NT, lo invita a rialzare se ha 14. Sarebbe fuorviante dire 2♣: Nord guarderebbe il fit 3° a ♠, che a Sud non interessa, e non i punti (unica info utile).

L'attacco. Una quinta onorata in un colore non detto dagli avversari dà sempre buone prospettive: piccola ♥.

L'analisi. Nord vince sulla Dama di ♥ e conserva un'affrancabile nel colore (ci penseranno gli avversari a giocare ♥, da parte di Nord sarebbe autolesionismo); a queste aggiunge 3 prese a ♠ e 2 a ♦.

Mancano 2 prese: se l'Asso di ♣ precede KQ, il colore darà 2 prese, altrimenti si dovrà sperare nelle ♠ 3-3.

Esecuzione. Prima carta da muovere: ♣ verso KQ. Vinta la presa si ritorna in mano a ♠ e si ripete l'expasse verso l'onore restante.

Punteggio: 400.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 10 – Riflettori sul Rispondente



Board 2 - Ovest gioca 2NT

BOARD: 2
VULN.: N-S

♠ A53
♥ 76
♦ AQJ5
♣ 10983

♠ K9
♥ J54
♦ 983
♣ AKQ42



♠ J1042
♥ K1092
♦ 1072
♣ 65

♠ Q876
♥ AQ83
♦ K64
♣ J7

S	O	N	E
--	--	--	1♣
P	1♦	P	1♥
P	2NT	P	P
P			

La dichiarazione. Est mostra una mano di Diritto con 4♥; Ovest sa che la sola manche ragionevole è 3NT. Avendo 11, formula un invito a 2NT, ma Est passa in quanto ha il minimo.

L'attacco. Irresistibile: AKQ di ♣ e ancora ♣ per affrancare la quinta carta.

L'analisi. Ovest può contare su 1♠, 4♦, 1♥ e 1♣ che ha già fatto: manca una presa e ci sono due vie, l'expasse a ♠ (cartina verso la Dama: 50%) o l'impasse a ♥ (50%). Da dove cominciare?

Dall'expasse! se il Re è ben messo Ovest ha risolto i problemi. Se è mal messo avrà ancora la chance di provare l'impasse a ♥.

Invertire i tempi non funziona: se si prova l'impasse a ♥, e fallisce, non ci saranno più ruote di scorta, perché l'expasse, se va bene, richiede cessione di presa. E sarebbe la sesta per la difesa.

Punteggio: 120.

Nota: quando si devono effettuare un'impasse ed un'expasse, conviene quasi sempre fare per primo l'expasse, cioè la manovra che, anche se ha successo, deve cedere la presa.

Board 3 - Est gioca 4 Picche

BOARD: 3
VULN.: E-O

♠ Q75
♥ KJ1096
♦ AKJ4
♣ 3

♠ 92
♥ 74
♦ Q10972
♣ AQ95



♠ J86
♥ 8532
♦ 3
♣ K10762

♠ AK1043
♥ AQ
♦ 865
♣ J84

S	O	N	E
P	1♥	P	1♠
P	2♦	P	3♣
P	3♠	P	4♠
P	P	P	

La dichiarazione. Ovest al secondo giro dichiara le ♦ (1♠ chiede fit quarto!) e poi, a fronte del 3♣ di Est che indaga, mostra il fit terzo. Est ha trovato quel che cercava e dichiara manche a ♠.

L'attacco. Il singolo di quadri è molto allettante.

L'analisi. 7 prese nei colori rossi più 5 prese in atout (salvo cattive divisioni). Il piano di gioco sarà a battere atout. Il Fante di ♦ è un'affrancabile, ma non c'è motivo di tentare l'impasse subito.

Esecuzione. Asso di ♦, tre colpi di atout, le 5 prese a ♥ (Asso, e Dama superata dal Re) scartando le tre ♣. Ora non si può più andare down. Se Est mette il J di ♦ nella prima presa prenderà due tagli (♦ taglio, ♣ per l'asso e ancora ♦ taglio: 100 per NS!)

Punteggio: 680.

Figura di carte: Qxx + AK10xx. In figure come queste è opportuno giocare prima uno dei due onori lunghi (nell'esempio il Re) e poi piccola verso quello isolato (la Dama). In questo modo, se i resti fossero 4-1 con il Fante quarto prima del 10, si sarebbe dalla parte giusta per fare l'impasse.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 10 – Riflettori sul Rispondente

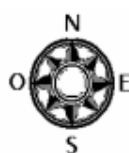


Board 4 - Sud gioca 4 Cuori

BOARD: 4
VULN.: Tutti

♠ Q104
♥ J87
♦ 10862
♣ KQ10

♠ 9
♥ K1042
♦ AQJ54
♣ A85



♠ AK863
♥ Q653
♦ K7
♣ J4

♠ J752
♥ A9
♦ 93
♣ 97632

S	O	N	E
--	P	1♦	P
1♠	P	2♦	P
2♥	P	3♥	P
4♥	P	P	P

La dichiarazione. Nord su 1♠ non deve dire 1NT (non è bilanciato) né 2♥, che supera il LdG. Quando Sud cerca fit quarto a ♥ (o 3° a ♠) Nord sceglie a livello: sarà Sud a decidere il livello del contratto.

L'attacco. Scontato: Re di ♣.

L'analisi. 2 prese a ♠, 5 prese "lunghe" a ♦ e 1 a ♣; le atout di certo vanno battute, salvaguardando la forchetta di K+10 (figura che può catturare il J). Quindi il primo onore da sacrificare è quello da solo, la Dama.

Esecuzione. Preso l'attacco si muove cartina verso la Q di ♥. Vinta la presa (Est non ha convenienza a impegnare l'Asso al primo giro) si rigioca piccola e, se da Ovest compare cartina, si inserisce il 10 del morto. Una ♣ e l'Asso di atout sono le uniche prese per Est Ovest.

Punteggio: 650.

Figura di carte: K10xx + Qxxx oppure Q10xx + Kxxx. E' sempre opportuno cominciare con piccola verso l'onore da solo, per preservare la forchetta col 10, che può fare l'impasse al Fante.

Board 5 - Est gioca 3NT

BOARD: 5
VULN.: N-S

♠ QJ1093
♥ J653
♦ 43
♣ K4

♠ 872
♥ A92
♦ A65
♣ 9863



♠ K54
♥ K107
♦ 109872
♣ 102

♠ A6
♥ Q84
♦ KQJ
♣ AQJ75

S	O	N	E
--	--	P	1♣
P	1♠	P	2NT
P	3♥	P	3NT
P	P	P	

La dichiarazione. Con 18-20 bilanciati si apre di 1 a colore; il seguente salto a 2NT descrive la forza. Ovest prova a cercare fit a ♥ (2♥ allunga le ♠) ma Est non ha né 3 ♠ né 4♥ e ripiega a 3NT.

L'attacco. Saranno anche brutte ma sono l'unico colore non detto, e sono tante: 10 di ♦. Nord vince con l'Asso e rigioca il colore.

L'analisi. 1 presa a ♠, 2 a ♦ e 5 a ♣: ne manca una, reperibile più tranquillamente a ♠ che a ♥ (colore in cui Est farebbe bene a non muoversi: ha certezza di fare una presa solo se vengono mosse da uno degli avversari). Teoricamente l'impasse al Re di ♠ è possibile: le ♣ offrono l'unico ingresso al morto. Ma Est dovrebbe essere più lungimirante e rinunciare all'impasse (che, comunque vada, lascerebbe il colore bloccato), giocando invece Asso di ♠ e ♠. La difesa prende, e può incassare due prese di ♥ e nient'altro.

Punteggio: 460 (oppure 430 se Sud, in presa col Re di ♠, gioca ♥).

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 10 – Riflettori sul Rispondente



Board 6 - Sud gioca 3 Picche

BOARD: 6
VULN.: E-O

♠ QJ
♥ 8743
♦ 85
♣ QJ1052

♠ K532
♥ AQ109
♦ Q76
♣ 76



♠ A876
♥ KJ
♦ J1093
♣ K94

♠ 1094
♥ 652
♦ AK42
♣ A83

S	O	N	E
--	--	--	P
1♦	P	1♥	P
1♠	P	3♠	P
P	P		

La dichiarazione. Quando Sud dice 1♠ (mano di diritto, 4+♦ e 4♠) il fit è trovato; Nord ha poco per dire 4♠ e troppo per dirne solo 2. La via di mezzo, 3♠, è un invito; ma Sud è minimo e passa.

L'attacco. Dama di ♣, unico colore non detto.

Il controgioco. Est sa che rigiocare ♣ è inutile: al morto ne è rimasta una, e il Re è in Sud. L'apertura è stata 1♦, quindi Ovest ha al massimo due carte nel colore; incassare Asso e Re e farlo tagliare è una buona idea. Est sarà poi ancora premiato con una presa in atout che Sud non può evitare di perdere.

Con una difesa diversa, Sud si affretterebbe a battere AK di ♠ per poi svolazzare sulle ♥ e sulle ♦: perderebbe le stesse prese, ma non il taglio, segnando 140.

Punteggio: - 50

Nota: quando conoscete la lunghezza di un colore in mano al giocatore (in questo caso Sud aveva aperto 1♦), guardando la vostra mano e il morto potete sapere quante ne ha il compagno.

Board 7. Ovest gioca 4 Picche

BOARD: 7

VULN.: Tutti

♠ 1098
♥ 85
♦ KJ103
♣ K973

♠ AQ74
♥ K3
♦ A7654
♣ 54



♠ K2
♥ 10972
♦ Q92
♣ QJ102

♠ J653
♥ AQJ64
♦ 8
♣ A86

S	O	N	E
P	1♦	P	1♥
P	1♠	P	4♠
P	P	P	

La dichiarazione. Est inizia dal suo maggiore più lungo, e scopre che c'è fit nell'altro: 12+12 fa 24, quindi manche a ♠ senza tergiversare.

L'attacco. Piccola ♣, unico colore non detto.

L'analisi. 5 prese a ♥ e 2 assi minori: basterà fare 3 prese in atout. La battuta prima o poi è necessaria, per poter incassare le ♥. Mancano Re e 10, e Dama e Fante sono divisi tra mano e morto (sarebbe molto più forte la figura, se presentasse AQJx + xxxx). Il modo corretto di muovere, per avere una speranza di non perdere nessuna presa, è giocare piccola per la Dama: se vince si incassa l'Asso, augurandosi che cada il Re secondo. Il Fante va conservato: si occuperà di battere l'ultima atout della difesa.

Punteggio: 680.

Figura di carte: AQxx + Jxxx oppure AJxx + Qxxx. Sempre piccola per l'impasse, e mai iniziare con l'onore isolato: se lo giocate e viene coperto non avrete guadagnato nulla, perché vi manche il 10.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 10 – Riflettori sul Rispondente



Board 8 - Nord gioca 2 Quadri

BOARD: 8

VULN.: --

♠ K54
♥ 7
♦ KQ1086
♣ AJ82

♠ Q2
♥ AJ93
♦ 742
♣ K1073



♠ A763
♥ Q10652
♦ J95
♣ 4

♠ J1098
♥ K84
♦ A3
♣ Q965

S	O	N	E
--	P	1♦	P
1♥	P	2♣	P
2♦	P	P	P

La dichiarazione. Nord replica 2♣: resta sotto il LdG e allunga le ♦ di una carta. Sud sa che trovare 3♥ nelle 4 carte ignote di Nord è improbabile e si accontenta. (2♦ è colore vecchio, a livello minimo: Nord deve passare).

L'attacco. Fante di ♠, o atout

L'analisi. 2 presa a ♠, 4 prese in atout della mano lunga, e 1 a ♣. Tutte le vincenti sono "corte" e quindi il piano di gioco sarà a tagliare: facile vedere che si può tagliare ben due ♣ al morto. Ma... come si rientra dopo aver tagliato la prima? Con il Re di ♠, perfetto. Allora l'attacco va vinto al morto!

Esecuzione. Asso di ♠, ♣ all' Asso e ♣ taglio, ♠ al Re e ♣ taglio, e atout: 9 prese.

Punteggio: 140.

Nota: col senno di poi, l'attacco Asso di ♦ e ♦ avrebbe contenuto Nord in 8 prese, perché avrebbe potuto fare solo un taglio e non due. Aveva Est qualche elemento per indovinare questo attacco? Uno solo: Q9xx a ♣, il secondo colore di Nord. Sovente, quando si ha una mano bicolore e uno dei due semi diventa atout, si cerca di fare tagli nell'altro colore.

ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 10 – Riflettori sul Rispondente