


### Board 1 - Sud gioca 3NT

|           |   |         |
|-----------|---|---------|
| BOARD: 1  | ♠ Q642  |         |
| VULN.: -- | ♥ KQ5   |         |
|           | ♦ 52  |         |
|           | ♣ K764  |         |
| ♠ 1095    |  | ♠ AKJ7  |
| ♥ 96      |   | ♥ 10832 |
| ♦ Q9643   |   | ♦ J87   |
| ♣ A52     |   | ♣ 93    |
|           | ♠ 83  |         |
|           | ♥ AJ74  |         |
|           | ♦ AK10  |         |
|           | ♣ QJ108   |         |

| S   | O  | N   | E |
|-----|----|-----|---|
| --  | -- | P   | P |
| 1NT | P  | 2♣  | P |
| 2♥  | P  | 3NT | P |
| P   | P  |     |   |

#### La dichiarazione.

Nord sa che c'è forza di manche: o 4♠, se l'apertore ne ha 4, o 3 NT. I fit 4-4 si cercano "chiedendo"; quando Sud dice che non ha 4 carte di ♠, Nord sceglie 3 NT.

**L'attacco.** Piccola ♦, nel colore più lungo.

**L'analisi.** Sud vince in mano la presa e conta 6 vincenti certe, più 3 affrancabili a ♣, colore da muovere immediatamente.


**Il controgioco.** Quando Ovest va in presa con l'Asso di ♣, è conveniente che cambi colore: ha visto Est giocare il Fante nella prima presa, quindi Est non ha né il 10 né uno degli onori alti, altrimenti lo avrebbe giocato! Con l'attacco Ovest non ha regalato nulla, ma se continua a ♦ regalerà la presa di 10, che Sud non ha diritto a fare. Non è conveniente giocare ♥ (ne ha 4 il giocante) né ♣ (colore di evidente interesse di Sud). Per esclusione, Ovest intavola il 10 di ♠ e, grazie alla figura posseduta da Est, la difesa colleziona 4 prese filate nel colore.

**Punteggio:** 50 per E-O.

### ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 11 – Le aperture di 1NT e 2NT



### Board 2 - Ovest gioca 3NT

|            |   |         |
|------------|---|---------|
| BOARD: 2   | ♠ A10986  |         |
| VULN.: N-S | ♥ J7  |         |
|            | ♦ 84  |         |
|            | ♣ Q952  |         |
| ♠ Q7       |  | ♠ 432   |
| ♥ K64      |   | ♥ A853  |
| ♦ AQ932    |   | ♦ K1076 |
| ♣ A103     |   | ♣ K8    |
|            | ♠ KJ5   |         |
|            | ♥ Q1092   |         |
|            | ♦ J5  |         |
|            | ♣ J764  |         |

| S  | O   | N  | E   |
|----|-----|----|-----|
| -- | --  | -- | P   |
| P  | 1NT | P  | 2♣  |
| P  | 2♦  | P  | 3NT |
| P  | P   | P  |     |

**La dichiarazione.** Est sa di avere 25/27 punti in linea, ma per sapere quale manche sia giusto dichiarare deve prima indagare. Ovest dice (con 2♦) di non avere quarte maggiori ed Est conclude a 3NT.

**L'attacco:** 10 do ♠, la più alta delle toccanti del colore più lungo.

**Il controgioco.** Sud deve stare attento: Re e Fante non sono equivalenti, quindi deve impegnare il Re:

- se Ovest ha Asso e Dama, farà 2 prese in ogni caso.
- se Ovest ha l'Asso, e Nord Q109..., mettere il Re o il Fante sarà indifferente
- se Ovest ha la Dama, e Nord A109..., solo il Re è la carta giusta.

Morale: bisogna sempre mettere il Re. E poi, per evitare il blocco, è indispensabile rigiocare il Fante e non il 5 (convincetevne guardando con attenzione la figura delle ♠: non bisogna bloccare i colori!)

**Punteggio:** 50 per N-S.

La coppia Est-Ovest ha dichiarato un ottimo contratto, ma come spesso accade questo presupposto non è garanzia di successo. Notate che anche il contratto di 5 ♦ è destinato a cadere di una presa.

### Board 3 - Nord gioca 4 Picche

BOARD: 3  
VULN.: E-O

♠ A932  
♥ 85  
♦ A74  
♣ QJ106

♠ J5  
♥ 10432  
♦ K85  
♣ 8432

♠ K864  
♥ QJ76  
♦ Q32  
♣ AK



♠ Q107  
♥ AK9  
♦ J1096  
♣ 975

| S   | O | N  | E |
|-----|---|----|---|
| 1NT | P | 2♣ | P |
| 2NT | P | 4♠ | P |
| P   | P |    |   |

#### La dichiarazione.

Nord interroga in cerca del fit a ♠. Col 2NT Sud descrive 4♥ e 4♠, quindi Nord dichiara la Manche nel colore in cui sa che c'è fit.

**L'attacco.** Est attacca con l'Asso di ♥ ma, quando vede QJ76 al morto, deve cambiare colore: se incassasse anche il Re affrancherebbe 2 prese all'avversario. Quadri è allettante, sperando nel Re di Ovest: il Fante di ♦ è la carta giusta, affinché Ovest si sappia regolare e non sprechi il suo Re.

**L'analisi.** Nord prova a inserire la Dama, ma compare il Re e Nord vince con l'Asso. A questo punto il contratto è in pericolo: in questo momento gli avversari dispongono di 5 prese (2 a ♥, 2 a ♦ e una certa in atout). Quindi occorre cercare di creare il controllo a ♦.

**Esecuzione.** Nord sblocca AK di ♣, incassa Re e Asso di ♠, poi QJ di ♣ scartando le due cartine di ♦ di Sud. Est taglia il quarto giro con l'atout che gli spettava, può incassare la seconda ♥, ma poi la difesa si deve arrendere.

**Punteggio:** 420

### ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 11 – Le aperture di 1NT e 2NT



### Board 4 - Est gioca 2 Cuori

BOARD: 4  
VULN.: Tutti

♠ KQ8  
♥ A85  
♦ A763  
♣ 1095

♠ A973  
♥ Q2  
♦ KQJ10  
♣ A84

♠ J106  
♥ K7  
♦ 9852  
♣ KQJ2



♠ 542  
♥ J109643  
♦ 4  
♣ 763

| S  | O   | N | E  |
|----|-----|---|----|
| -- | 1NT | P | 2♥ |
| P  | P   | P |    |

**La dichiarazione.** Ovest apre di 1NT, e Est deve salvare il salvabile; le sue carte valgono qualche presa se ♥ sarà atout, e nessuna nel contratto di 1NT: deve correggere il parziale da 1 NT a 2♥. Che a Ovest piaccia o meno, deve assolutamente dire Passo.

**L'attacco.** Sud ha un attacco evidente nella sequenza di ♣.

**L'analisi.** 4 prese in atout, 1♠, 1♣ e 3 affrancabili a ♦. Ma cosa succederà se Est muove subito atout? Prenderà Sud, che incasserà due ♣ e poi giocherà ♠. E Nord ne incasserà due quando vincerà a sua volta la presa (= 7 prese per NS). Morale: bisogna prendere l'attacco, rimandare la battuta delle atout e giocare ♦ immediatamente, finché si possiede ancora l'Asso di ♠ che protegge le due cartine. Nord prenderà e farà incassare al compagno le ♣, ma quando Sud muoverà ♠ Est prenderà e scarterà le 2 cartine di ♠ della mano sulle ♦ del morto. E adesso, finalmente, atout.

**Punteggio:** 110 per E-O.

**Nota:** Ovest, se avesse giocato 1NT, avrebbe portato a casa solo 5 prese.

### Board 5 - Sud gioca 4 Picche

BOARD: 5      ♠ 10643  
 VULN.: N-S    ♥ AJ4  
                   ♦ 754  
                   ♣ 652

♠ 97  
 ♥ 98652  
 ♦ KQJ2  
 ♣ 43

♠ AKQJ  
 ♥ KQ10  
 ♦ 108  
 ♣ AQJ10



♠ 852  
 ♥ 73  
 ♦ A963  
 ♣ K987

| S   | O  | N  | E |
|-----|----|----|---|
| --  | -- | P  | P |
| 2NT | P  | 3♣ | P |
| 3♠  | P  | 4♠ | P |
| P   | P  |    |   |

**La dichiarazione.** Sud ha 22 bilanciati e apre di 2NT. Il "poco" di Nord è relativo: la somma punti dà almeno 26. Prima di dire 3NT Nord indaga e, appurato il fit a ♠, dichiara manche nel colore.

**L'attacco.** Re di ♦, continuando finché Sud non taglia.

**L'analisi.** 4 vincenti, almeno 2 affrancabili "lunghe" a ♣ (quindi il Piano di Gioco sarà a "battere"). Poiché la difesa ha fatto tagliare Sud, la Mano Base va visualizzata in Nord: 4 prese d'atout dalla sua parte più un taglio in Sud. Il contratto è certo, ma se si vuole fare una presa in più occorre affrancare le ♣ senza cedere presa, con l'impasse. Servono 2 rientri in Nord: le ♥ li forniscono purché Sud, dopo aver battuto le atout, non incassi distrattamente KQ di ♥.

**Punteggio:** 650 per N-S.

**Nota:** d'accordo, l'importante è mantenere il contratto, tuttavia sarebbe pigro buttare via 30 punti facilmente realizzabili.

### ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 11 – Le aperture di 1NT e 2NT



### Board 6 - Nord gioca 3NT

BOARD: 6      ♠ AJ5  
 VULN.: E-O    ♥ K106  
                   ♦ A64  
                   ♣ KQ106

♠ KQ86  
 ♥ 875  
 ♦ 98  
 ♣ A984

♠ 97  
 ♥ Q4  
 ♦ KQ10532  
 ♣ 532



♠ 10432  
 ♥ AJ932  
 ♦ J7  
 ♣ J7

| S  | O  | N   | E |
|----|----|-----|---|
| -- | -- | --  | P |
| P  | P  | 1NT | P |
| 3♦ | P  | 3NT | P |
| P  | P  |     |   |

**La dichiarazione.** Sud sa che se le sue ♦ lavoreranno bene, porteranno 6 prese sulle 9 richieste a 3NT. Il 3♦, non forzante, mostra 7-8 punti e una buona sesta; Nord accetta l'invito (3NT, manche molto più "corta" di 5♦).

**L'attacco.** Est ha un attacco evidente, con una cartina di ♥.

**L'analisi.** 6♦, 1♠, almeno 1♥ che sta per fare, e le ♣ da affrancare. In verità, Nord decide le sorti del suo contratto alla prima carta: se mette la Dama del morto, andrà sotto. Finite le ♦ dovrà muovere ♣, e Ovest (che avrà conservato KQ di ♠, l'Asso di ♣ e almeno 1♥ per poter rigiocare nel colore di Est) si precipiterà a prendere per rigiocare ♥. Est (che non dovrà aver scartato neanche una ♥) incasserà le sue 4 prese una dopo l'altra. Questo 3NT è imbattibile, purché Nord si accorga di avere in mano K+10 e giochi piccola dal morto sull'attacco.

**Esecuzione:** 10 di ♥, Asso e Re di ♦, piccola ♣ dal morto. La caduta del Fante di ♣ premia Nord con 11 prese.

**Punteggio:** 460 per N-S.

### ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 11 – Le aperture di 1NT e 2NT

### Board 7 - Est gioca 4 Picche

BOARD: 7      ♠ 954  
 VULN.: Tutti    ♥ 106432  
                   ♦ AK92  
                   ♣ A

♠ AJ2  
 ♥ AQ  
 ♦ 764  
 ♣ KQ853

♠ 76  
 ♥ 975  
 ♦ QJ103  
 ♣ 9764



♠ KQ1083  
 ♥ KJ8  
 ♦ 85  
 ♣ J102

| S | O   | N | E  |
|---|-----|---|----|
| P | 1NT | P | 2♣ |
| P | 2♦  | P | 2♠ |
| P | 3♠  | P | 4♠ |
| P | P   | P |    |

**La dichiarazione.** Est non deve dire né 2♠ né 4♠: interroga con 2♣ e poi dichiara 2♠ (5°, e forzante!) in cerca di fit 3°. Ovest descrive 3 carte e Est conclude.

**L'attacco e il controgioco.** Sud attacca con la Dama di ♦. Nord ha tutti gli elementi per battere il contratto, se confida che Sud abbia anche il Fante di ♦. Nord si vede in mano l'Asso secco di ♣: potrebbe fare un taglio, ma solo il compagno può darglielo! Allora: Dama di ♦ superata con il Re, Asso di ♣, e piccola ♦ per mettere in presa Sud.

Sud capirà che Nord vuole fare un taglio a ♣? Sì: non ci sarebbe stato motivo, altrimenti, di incassare un Asso a caso per il piacere di affrancare Re e Dama del morto!

**Punteggio:** 100 per N-S.

**Nota:** senza questo (difficile) controgioco Est segnerà 620, perdendo solo 2♦ e 1♣.

### ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 11 – Le aperture di 1NT e 2NT



### Board 8 - Ovest gioca 3NT

BOARD: 8      ♠ 109865  
 VULN.: --     ♥ Q7  
                   ♦ 85  
                   ♣ K1083

♠ AK7  
 ♥ AK54  
 ♦ A7  
 ♣ QJ97

♠ 432  
 ♥ J1082  
 ♦ Q642  
 ♣ A2



♠ QJ  
 ♥ 963  
 ♦ KJ1093  
 ♣ 654

| S  | O   | N | E   |
|----|-----|---|-----|
| -- | 2NT | P | 3NT |
| P  | P   | P |     |

**La dichiarazione.** Su 2NT (bilanciata 21-23) Est deve rialzare a 3NT e ignorare le sue "belle" ♦: restano belle anche nel contratto di 3NT, ma non è affatto conveniente suggerire che diventino atout.

**L'attacco.** Per quanto brutta, una lunga è sempre una lunga: 10 di ♠.

**L'analisi.** 3♠, 2♥, 2♦: sarà sufficiente portare a casa altre 2 prese dalle ♦ per mantenere il contratto. Manca la Dama e ci sono 7 carte in linea: la manovra da fare è incassare l'Asso, e poi fare l'impasse. Il problema è che le ♦ del morto devono poter essere incassate! Che l'impasse riesca o no non è fondamentale per l'esito del contratto (bastano 4 prese), ma è fondamentale che Ovest possa poi raggiungere il morto. L'unico ingresso è a ♠, e avrà la sua funzione solo se Ovest sarà stato previdente e avrà vinto la prima presa in mano, superando il Fante con un onore (più di 3 prese non farà comunque!). Il collegamento sarà poi assicurato dal 7 per la Dama.

**Punteggio:** 400 per E-O.

**Raccomandazione:** non giocate la prima carta sull'attacco finché non sapete cosa farete dopo.