

LE RISPOSTE

IL RISPONDENTE E I SUOI OBIETTIVI

A fronte dell'apertura del compagno il rispondente ha alcuni compiti da svolgere:

- **Appurare la forza della coppia**, per decidere se giocare un Parziale, una Manche o uno Slam. In particolare, dato l'elevato valore del premio di Manche, il rispondente non dovrebbe mai passare se non la può escludere: quindi, **con 5+ punti, dichiarerà sempre** (5, più gli eventuali 20 dell'apertore, renderebbero possibile la Manche).
- **Ricercare i fit**, soprattutto nei **colori maggiori** (che sono i contratti più appetibili) per stabilire il miglior tipo di contratto.

GLI STRUMENTI DEL RISPONDENTE: I NUOVI COLORI FORZANTI

Per “nuovo” si intende un seme mai detto prima. “**Forzante**”, invece, indica un preciso ordine che il rispondente dà all'apertore: “*fa in modo che io possa dichiarare ancora*”.

S O N E	S O N E	Nord ha dichiarato 1♥, colore nuovo. Nel 1° caso Sud è obbligato a dichiarare per permettere a Nord di parlare ancora. Nel 2° caso Sud può passare: la dichiarazione di Est consente a Nord di dichiarare ancora. Il Nuovo Colore Forzante è una licita che chiede di descrivere forza e distribuzione .
1♦ P 1♥ P	1♦ P 1♥ 1♠	
?	P	

LE DEFINIZIONI DEL SISTEMA

- **Nuovo colore a livello 1**, in gergo **Uno su Uno**, (es.: 1♦-1♠): **4+ carte, 5+ punti** (senza alcun limite superiore), **Forzante 1 giro**¹.
- **Nuovo colore a livello 2**, in gergo **Due su Uno**², (es.: 1♥-2♣): **12+ punti** (senza alcun limite superiore), **Forzante Manche**³. Il numero minimo di carte promesse è uguale a quelle che si promettono in apertura: per le Cuori (1♠-2♥) almeno 5; per le Quadri (1♥-2♦) almeno 4; per le Fiori almeno 2.
- **Attenzione**: poiché l'apertura di 1♣ è un **non colore** (almeno 2 carte) la risposta di 2♣ su 1♣ è **due su uno forzante manche**. Quindi: 1♦-2♦ = appoggio, ma 1♣-2♣ = nuovo colore.

UNA REGOLA FONDAMENTALE DEL LINGUAGGIO

Quando un giocatore dichiara un secondo colore a livello 2, il primo colore è quinto.

1) <table border="1" style="display: inline-table; padding: 5px;"><tr><td>1♦ - 1♥</td></tr><tr><td>1♠</td></tr></table>	1♦ - 1♥	1♠	2) <table border="1" style="display: inline-table; padding: 5px;"><tr><td>1♦ - 1♥</td></tr><tr><td>2♣</td></tr></table>	1♦ - 1♥	2♣	3) <table border="1" style="display: inline-table; padding: 5px;"><tr><td>1♣ - 1♦</td></tr><tr><td>1♥ - 1♠</td></tr></table>	1♣ - 1♦	1♥ - 1♠	4) <table border="1" style="display: inline-table; padding: 5px;"><tr><td>1♦ - 1♠</td></tr><tr><td>2♦ - 2♥</td></tr></table>	1♦ - 1♠	2♦ - 2♥
1♦ - 1♥											
1♠											
1♦ - 1♥											
2♣											
1♣ - 1♦											
1♥ - 1♠											
1♦ - 1♠											
2♦ - 2♥											

- 1) L'apertore non promette 5 carte di ♦: il suo secondo colore è stato detto a livello 1.
- 2) L'apertore promette 5+ ♦: il suo secondo colore è stato detto a livello 2 (2♣).
- 3) Il rispondente può avere le ♦ solo quarte: il secondo colore è stato detto a livello 1.
- 4) Il rispondente ha 5+ ♠: il secondo colore (2♥) è stato detto a livello 2.

¹ **Forzante 1 giro** significa che l'apertore deve fare in modo che il rispondente possa riparlare, ma non è detto che il rispondente usi questa opportunità.

² Non confondete **due su uno** con **salto**. 1♦-2♥ non è un “due su uno” ma un salto, badilata che si usa molto raramente e con specifici e rari tipi di mano.

³ **Forzante Manche** significa che la coppia non si potrà fermare prima di una qualsiasi manche. In pratica significa: “*il contratto più basso cui ci potremo fermare è 3NT*”.

CONSIGLI PER LA SCELTA DELLA RISPOSTA

Quando avete 12+ punti iniziate le indagini dal colore più lungo. Su apertura 1♥:

a) ♠ AQJ64 ♥ KQ87 ♦ 3 ♣ A42

b) ♠ A972 ♥ 5 ♦ KQJ987 ♣ Q3

Con la mano a) rispondete 1♠. Quando direte 2♥ il compagno saprà che chiedete fit quarto a Cuori e fit terzo a Picche. Con la mano b) rispondete 2♦. Quando poi direte 2♠ l'apertore vi appoggerà a Picche se ha 4 carte, a Quadri se ne ha 3.

Quando avete meno di 12+ punti indagate solo a livello 1. Su apertura 1♥:

♠ AJ64 ♥ 7 ♦ 83 ♣ Q87642

Rispondete 1♠, chiedendo all'apertore se ha fit quarto. Le Fiori rimarranno seppellite per sempre (a meno che non sia l'apertore a dirle): pazienza, se iniziate con 2♣ atterrerete a dei contratti che neppure Superman riuscirebbe a mantenere.

Su apertura minore, con 4♥ e 4♠, iniziate dalle Cuori. Su apertura 1♦:

♠ AJ64 ♥ K872 ♦ 83 ♣ Q42

Rispondete 1♥: scoprirete subito tutti i possibili fit maggiori.

Con una 5/5, iniziate dal colore più alto di rango. Su apertura 1♦:

♠ AJ643 ♥ KJ762 ♦ Q3 ♣ 2

Pensateci: la sequenza 1♠ poi 2♥ poi 3♥ è assai più comoda (dal punto di vista dell'apertore che deve descrivere i fit) della sequenza 1♥ poi 2♠ poi 3♠.

Ricordate che la risposta 2♣ non promette lunghezza. Su apertura 1♠:

♠ A43 ♥ KJ76 ♦ AQ3 ♣ 862

La risposta 2♥ prometterebbe 5+ carte, e d'altro canto l'appoggio a 4♠ sarebbe sbagliato (mostretereste meno di 12 punti onori, compensati dalla rivalutazione per il taglio). Dite 2♣: se l'apertore replica 2♥ direte 4♥, se no mostrerete il fit a Picche (4♠).

Quando non avete mossa possibile, usate la risposta "bidone" di 1NT.

Su apertura 1♥: ♠ 843 ♥ 6 ♦ AQ63 ♣ J7632

Non potete passare (7 punti); non vi interessa interrogare a Picche; non avete la forza per un Due su Uno. Rispondete 1NT: mostrate 5-11 punti⁴ e impossibilità di dichiarare.

ANALISI DI UN CASO FORTUNATO

Se l'apertore ha 4 carte nel colore maggiore di risposta, dovrà comunicarlo subito, descrivendo al contempo il punteggio. Ipotizziamo l'apertura 1♦ e risposta 1♥, l'apertore:

♠ 65 ♥ QJ95 ♦ AQJ4 ♣ K94 : 2♥ = (fit, e 12-14 punti)

♠ AJ4 ♥ AJ87 ♦ KQJ74 ♣ 5 : 3♥ = (fit, e 15-17 punti)

♠ A64 ♥ AK73 ♦ AKJ76 ♣ 2 : 4♥ = (fit, e 18-20 punti)

Si tratta di un caso semplice e fortunato, non solo perché il rispondente conosce immediatamente il fit nel suo maggiore, ma anche perché riesce a fare immediatamente la somma punti per decidere il contratto finale.

⁴ Questa risposta, poiché mostra una fascia di punteggio chiaramente limitata, non è forzante.