

## LE APERTURE DI 2 E I BARRAGE

### Le aperture a livello due: 2♦, 2♥, 2♠

Mostrano mani sbilanciate (il colore di apertura è almeno quinto) troppo forti per essere aperte a livello uno. I requisiti:

- almeno 21 punti Milton-Work, oppure
- 16-20 punti, con una mano che presenta almeno 9 vincenti.

♠ AQ1093 ♥ AK ♦ KJ ♣ AQ95                      2♠ : 23 punti

♠ AKQJ765 ♥ 52 ♦ AK6 ♣ 2                      2♠ : 17 punti, e 9 vincenti

Chi apre di 2 a colore chiede di poter ridichiarare, quindi il compagno non dovrà passare: **le aperture di 2 sono forzanti fino a “3 nel colore di apertura”**. Questo significa che nessuno dei due potrà abbandonare la licita al di sotto di tale livello.

### Le risposte

- Un colore nuovo, che rimanga a livello 2, richiede **zero o più punti, 4 o più carte**
- Tutte le dichiarazioni a livello 3 sono **forzanti di manche** e mostrano **5+ carte** (se si tratta di un nuovo colore).
- E' forzante di manche anche il rialzo a 3 nel colore di apertura.
- L'appoggio a manche mostra forza appena sufficiente per sperare di mantenere il contratto (in pratica, il rispondente spera di portare una o due prese).

Ad esempio, su apertura 2♥ si risponde:

♠ 7642 ♥ 92 ♦ 8742 ♣ 762	♠ AQ983 ♥ K2 ♦ K9 ♣ Q765	♠ 52 ♥ 94 ♦ J82 ♣ AQJ832	♠ 952 ♥ J953 ♦ 6 ♣ J7642
2♠	2♠	3♣	4♥

- **2NT è una risposta di attesa**, ambigua come forza (0+ punti), che semplicemente nega di poter fornire una delle risposte sopra elencate. Nega quarte dichiarabili a livello due, nega quinte in mano forzante a manche. Il 2NT seguito dal riporto nel colore di apertura mostra la più debole e disperata delle mani.

Ad esempio, su apertura 2♠ si risponde 2NT con:

♠ 76 ♥ 962 ♦ 8742 ♣ J862	♠ J3 ♥ KQ72 ♦ Q974 ♣ K65	♠ 72 ♥ 94 ♦ 97432 ♣ J853
-----------------------------------	-----------------------------------	-----------------------------------

La meccanica della dichiarazione dopo apertura di 2 e risposta a livello 2 (2 a colore o 2NT) è regolata dal fatto che la licita non si può fermare prima che sia stato raggiunto il contratto di 3 nel seme d'apertura, che in queste situazioni è il Livello di Guardia:

<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="border-bottom: 1px solid black;">O</td><td style="border-bottom: 1px solid black;">E</td></tr> <tr><td>2♥</td><td>2♠</td></tr> <tr><td>3♥</td><td>?</td></tr> <tr><td colspan="2">Est può passare.</td></tr> </table>	O	E	2♥	2♠	3♥	?	Est può passare.		<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="border-bottom: 1px solid black;">O</td><td style="border-bottom: 1px solid black;">E</td></tr> <tr><td>2♥</td><td>2NT</td></tr> <tr><td>3♣</td><td>?</td></tr> <tr><td colspan="2">Est non può passare.</td></tr> </table>	O	E	2♥	2NT	3♣	?	Est non può passare.		<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="border-bottom: 1px solid black;">O</td><td style="border-bottom: 1px solid black;">E</td></tr> <tr><td>2♥</td><td>2♠</td></tr> <tr><td>3♦</td><td>3♥</td></tr> <tr><td colspan="2">Ovest può passare</td></tr> </table>	O	E	2♥	2♠	3♦	3♥	Ovest può passare	
O	E																									
2♥	2♠																									
3♥	?																									
Est può passare.																										
O	E																									
2♥	2NT																									
3♣	?																									
Est non può passare.																										
O	E																									
2♥	2♠																									
3♦	3♥																									
Ovest può passare																										

Quindi, in situazioni come queste, non si deve mai dichiarare il Livello di Guardia se si ritiene che il gioco della manche sia ragionevole.

## L' apertura di 2♣

L'apertura di 2♣ è anomala, in quanto è inizialmente ambigua: in pratica essa è un contenitore in cui alloggiavano due tipi di mano, **la bilanciata forte** (24 e oltre) e **la mano a base Fiori**. L'ambiguità verrà risolta al giro successivo (che ci sarà di sicuro, perché il Passo non è consentito), quando l'apertore dirà:

- 2 Senza Atout, con la mano bilanciata;
- una dichiarazione a colore con la sbilanciata.

NORD	SUD	NORD	SUD	Quindi il possesso reale delle Fiori come seme lungo viene confermato nel momento in cui l'apertore <b>non</b> replica a Senz'Atout:
<b>2♣</b>	<b>2♦</b>	<b>2♣</b>	<b>2♦</b>	
<b>2NT</b>		<b>2♠</b>		

Nella prima sequenza l'apertore ha la bilanciata: ♠ KQ5 ♥ AKJ8 ♦ KQJ8 ♣ AK  
 Nella seconda sequenza ha 4♠ e 5 o più ♣: ♠ KQJ4 ♥ AK ♦ 5 ♣ AKJ986

### Le risposte

Sull'apertura di 2♣, le risposte sono strutturate per facilitare la ridichiarazione dell'apertore:

- 2♥, 2♠, 3♣, 3♦ **mostrano 5+ carte** (contenenti almeno un onore se restano nel livello 2, almeno 2 onori se a livello 3) e sono **forzanti di manche** (almeno 5 punti).
- 2♦ è una "**risposta d'attesa**": è convenzionale, non dice nulla e non promette le Quadri, semplicemente il rispondente la usa quando preferisce lasciar descrivere l'apertore anziché mettere in pista un proprio colore.

Ad esempio, su apertura 2♣ si risponde:

♠ KJ953 ♥ 73 ♦ Q952 ♣ 54	♠ A3 ♥ 82 ♦ KQ9543 ♣ 765	♠ J842 ♥ 95 ♦ 76 ♣ Q8542	♠ QJ2 ♥ KQ73 ♦ 98 ♣ K954
2♠	3♦	2♦	2♦

Se l'apertore, a seguire, mostra la bilanciata dichiarando 2NT, la licita si sviluppa come se avesse aperto di 2NT, ma il passo non è previsto in quanto questa bilanciata non ha limiti superiori.

## Le aperture di Barrage a livello 3 e 4

Le aperture a livello 3 e 4 (e raramente 5♣ o 5♦) sono riservate a quelle mani che possono produrre molte prese se impongono il proprio atout, e quasi nessuna presa se il contratto finale sarà diverso. Ad esempio:

♠ AKQ9653 ♥ 2 ♦ 65 ♣ 873    7 vincenti a Picche ⇒ 4♠  
 ♠ - ♥ 843 ♦ KQJ8763 ♣ 972    6 vincenti a Quadri ⇒ 3♦

Richiedono **almeno 7 carte, capeggiate da almeno due onori** (o un onore + J10) e **nient'altro a lato**. L'informazione che perviene al partner da un'apertura in barrage è abbastanza precisa: "**se gioco in questo colore, faccio (da solo) 3 prese in meno di quelle che dichiaro**"<sup>1</sup>.

Dopo un barrage, qualsiasi decisione è in mano al rispondente e l'apertore non deve più prendere nessuna iniziativa: *chi fa un barrage va a prendere il caffè*. Il compagno di chi ha aperto in barrage somma le proprie prese a quelle promesse dal compagno e decide il contratto finale.

<sup>1</sup> Nella valutazione delle prese prevedibili, siate ottimisti quando siete in Prima contro Zona e pessimisti quando siete in Zona contro Prima.