




REMEMBER

Un colore in cui la coppia possiede tante carte è un ottimo atout anche se mancano gli onori, che perderemmo comunque giocando qualsiasi contratto, tanto vale sceglierlo come atout!

-  Il colore di atout può fare più prese di quante ne farebbe se non fosse atout.
-  Le carte affrancate del seme di atout sono vincenti inalienabili: con esse farete presa sempre e comunque.
-  Se voi potete tagliare... ricordatevi che può farlo anche l'avversario, quindi attenzione:

le vincenti nei colori laterali all'atout sono vincenti relative: il Giocante le potrà liberamente incassare **SOLO QUANDO** avrà eliminato le atout in mano agli avversari. Questa operazione è detta "battere atout"



CORSO FIORI

Smazzate didattiche

5



il gioco ad atout

a cura della Commissione Insegnamento
settembre 2017

Board 7	♠ K8 ♥ Q85 ♦ 652 ♣ AKQ73	Dichiara S Vul: Tutti
♠ 43 ♥ AK943 ♦ A43 ♣ J98	N O E S	♠ 972 ♥ J10762 ♦ QJ109 ♣ 5
Contratto 4♠	♠ AQJ1065 ♥ ♦ K87 ♣ 10642	Attacco A♥

Sud
gioca
4♠

Attacco: A di ♥, che normalmente promette il K.

Il gioco. Mai vista una mano più facile: Sud taglia, batte le atout (prima il Re, onore della parte corta, poi altri due giri di mano) e passa all'incasso delle ♣. Ma c'è una trappola... per chi non conta le carte: dopo aver incassato Asso e Re Sud ha VISTO la 3-1. Sa che il Fante sta per cadere sotto la Dama, quindi le altre due ♣ del morto saranno comunque buone. Sempre che Sud abbia sbloccato, quell'ingombrante 10 di ♣ sotto uno degli onori del morto. Se lo ha fatto, potrà proseguire con 7 e 3 scartando una ♦ e provare poi l'expasse; al peggio perderà 2 prese. Se non ha buttato via il 10 di ♣... ne perderà 3.

4♠ + 1, in seconda: 650 (150 le prese, + 500 di bonus)

Board 1	♠ AK9876 ♥ K ♦ A74 ♣ AK6	Dichiara N Vul: Nessuno
♠ J103 ♥ 873 ♦ QJ10 ♣ J1092	N O E S	♠ Q ♥ J10952 ♦ K52 ♣ Q843
Contratto 4♠	♠ 542 ♥ AQ64 ♦ 9863 ♣ 75	Attacco J♥

Nord
gioca
4♠

Attacco: J di ♥, da sequenza.

Il gioco. Nord conta le prese: 6 a ♠ se i resti sono 2-2, 5 se le ♠ sono 3-1, 4 se sono 4-0, +1♦, 2♣ e 3♥...a condizione di poterle incassare separatamente. Serve un ingresso al morto, ed è facile trovarlo! Vinta la presa con il K, Nord incassa A e K di atout, poi A e K di ♣ e taglia il 6 al morto, guadagnando così una presa in più e un ingresso. Su K e Q di ♥ scarta le due cartine di ♦... e finisce a 12 prese.

4♠ + 2, in prima: 480 (180 le prese, + 300 di bonus)

Board 8	♠ J1094 ♥ J1092 ♦ 8764 ♣ J	Dichiara O Vul: Nessuno
♠ A82 ♥ A ♦ AKQ ♣ AKQ986	N O E S	♠ 765 ♥ KQ63 ♦ 53 ♣ 5432
Contratto 7♣	♠ KQ3 ♥ 8754 ♦ J1092 ♣ 107	Attacco J♠/J♥

Ovest
gioca
7♣

Attacco J di ♠, o J di ♥.

Il gioco. Ovest, dopo essersi fatto un selfie con queste carte, conta: 1♠, 3♥ (?), 3♦, 6♣: 13 prese. Ma il blocco delle ♥ dà un po' di inquietudine: come si può andare al morto a incassare KQ? Le atout sono tutte più piccole, ingressi non ce ne sono. Serve il sacrificio di un onore! Coraggio: Asso e Re di ♣, poi Asso e Re di ♦ e Dama di ♦ tagliata. Eccoci al morto, con le ♥ a disposizione.

7♣, in prima: 1440 (140 le prese, + 300 di bonus di manche, + 1000 di bonus del grande Slam)

Board 2	♠ 32 ♥ Q1095 ♦ J632 ♣ 1082	Dichiara E Vul: NS
♠ 7 ♥ A72 ♦ 9854 ♣ AQJ65	N O E S	♠ AKQ1098 ♥ K84 ♦ 7 ♣ K43
Contratto 4♠	♠ J654 ♥ J63 ♦ AKQ10 ♣ 97	Attacco A♦

Est
gioca
4♠

Attacco: A di ♦, seguito dal K.

Il gioco. Est conta su 5 o 6 ♠ (6 solo se cadrà il fante), 2♥ e almeno 4♣. Tagliato il secondo giro a ♦ batte le atout (è necessario farlo, altrimenti non si potranno incassare le ♣). Scopre che a Sud spetterà una presa, ma è inutile rigiocare ♠: Sud la farà di taglio, quando vorrà. Ora può tranquillamente incassare le ♣, prima o poi Sud taglierà, ma il morto è raggiungibile con l'Asso di ♥ - se è stato conservato - per poter realizzare le ♣ restanti. La difesa ha incassato 2 prese, Est le restanti 11.

4♠ + 1, in prima: 450 (150 le prese, + 300 di bonus)

Board 3	♠ 76 ♥ AK6 ♦ 853 ♣ KQJ42	Dichiara S Vul.: EO
♠ J10982 ♥ Q1084 ♦ J ♣ 985	N O E S	♠ AK43 ♥ J932 ♦ 10762 ♣ 3
Contratto 5♦	♠ Q5 ♥ 75 ♦ AKQ94 ♣ A1076	Attacco J♠

Sud
gioca
5♦

Attacco: J di ♠, da sequenza.

Il gioco. Est, sapendo che la Dama di ♠ è in mano a Sud, deve superare con un onore e incassare anche l'altro; dopodiché può giocare qualsiasi altro colore, anche ♣ (nella speranza di un taglio). Veniamo a Sud, che non deve perdere altre prese. Le atout devono essere battute, ma quando sull'Asso cade il Fante deve scattare un allarme. Ancora il Re per essere sicuri, e Ovest scarta. CONTATE le carte!! Est ha ancora 10x, Sud deve andare al morto (meglio usare le ♥) e giocare ♦ verso Q9, superando la carta di Est. Eliminate le atout potrà passare all'incasso.

5♦, in prima: 400 (100 le prese, + 300 di bonus)

Board 5	♠ AK ♥ QJ10654 ♦ 7 ♣ KQJ8	Dichiara N Vul.: NS
♠ QJ102 ♥ K ♦ AQ852 ♣ 1094	N O E S	♠ 543 ♥ A73 ♦ J10943 ♣ 52
Contratto 4♥	♠ 9876 ♥ 982 ♦ K6 ♣ A763	Attacco J♦

Nord
gioca
4♥

Attacco: J di ♦, da sequenza.

Il gioco. Verosimilmente, che venga messo o no il Re, la difesa continuerà a ♦ e Nord taglia. Ora conta: 4 prese a ♥ (le sue 6 meno 2 da cedere), 2♠, 4♣. Anche se mancano gli onori alti, le atout vanno assolutamente battute. Nord gioca la Dama di ♥ (se Est ha fatto scopa con il Re... è bene che rifletta: l'Asso di atout non glie lo porta via nessuno!), continuerà a giocare ♥ e ♥ qualunque sia il rinvio del difensori. Solo dopo aver eliminato le ♥ di Est-Ovest, finalmente, potrà dedicarsi alle ♣.

4♥, in seconda: 620 (120 le prese, + 500 di bonus)

Board 4	♠ A8432 ♥ 873 ♦ 3 ♣ 9653	Dichiara O Vul.: Tutti
♠ KQ ♥ KQ1065 ♦ Q4 ♣ AQ87	N O E S	♠ 105 ♥ AJ2 ♦ 87652 ♣ KJ10
Contratto 4♥	♠ J976 ♥ 94 ♦ AKJ109 ♣ 42	Attacco 3♦

Ovest
gioca
4♥

Attacco 3 di ♦ (nella speranza di fare un taglio)

Il gioco. Sud vince la presa con il Re e vede cadere il 4; sa con certezza che la Dama è in ovest (impossibile che Nord, con Q3, abbia attaccato col 3!). Incassa anche l'altro onore, e continua con il J: sa che tagliano entrambi, ma offre a Nord la possibilità di "surtagliare". Ovest ha tutte atout alte, quindi non commetta l'ingenuità di tagliare con il 5! Vincerà la presa tagliando con una ♥ alta, batterà le atout, incasserà le ♣ e cederà una ♠. 10 prese.

4♥, in seconda: 620 (120 le prese, + 500 di bonus)

Board 6	♠ 10982 ♥ J832 ♦ A ♣ 9832	Dichiara E Vul.: EO
♠ K6 ♥ AQ9 ♦ 106543 ♣ 1075	N O E S	♠ AQ4 ♥ K5 ♦ KQJ987 ♣ A6
Contratto 6♦	♠ J753 ♥ 10764 ♦ 2 ♣ KQJ4	Attacco K♣

Est
gioca
6♦

Attacco K di ♣, che promette la Q.

Il gioco. Est conta 12 prese: 5♦ della mano (manca l'Asso, che dovrà essere l'unica presa della difesa), 3♠, 3♥, 1♣. Ma attenzione, se Est batte atout adesso, i difensori incasseranno al volo l'Asso di ♦ e la Dama di ♣! PRIMA di dare la presa a ♦ Est dovrà, con minimo rischio, giocare il K di ♥, ♥ per l'Asso e Dama di ♥, scartando il 6 di ♣. Ora atout, e il contratto è in una botte di ferro perché Est è in grado di tagliare la prosecuzione a ♣.

6♦, in seconda: 1370 (120 le prese, + 500 di bonus manche, + 750 di bonus del piccolo Slam)