

FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE
Commissione Insegnamento



Figure di carte

Manuale di preparazione agli esami

mancono AKJ

(AKJ) con 6 carte

Q109 xxx	Per fare 1 prese ...la probabilità è: 51 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10
Q10x xxx	Per fare 1 prese ...la probabilità è: 38 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama; si gioca per gli onori divisi e il Fante in impasse.

(AKJ) con 7 carte

Qxxx 10xx	Per fare 1 prese ...la probabilità è: 70 % Piccola verso il 10: se Est fornisce un onore si giocherà ancora piccola al 10; se Ovest al primo giro prende sul 10 si giocherà piccola dalle due mani e poi piccola alla Dama
Qxxx 109x	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 7 % Piccola alla Dama: l'unica figura vincente per poter fare 2 prese è la 3-3 con AK prima della Dama.
Qxxx 109x	Per fare 1 prese ...la probabilità è: 97 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al 9
Q10xx xxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 22 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama

(AKJ) con 8 carte

Q10xx xxxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 35 % Piccola al 10 e poi piccola alla Dama
Qxxx 10xxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 20 % Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al 10. Si fanno 2 prese solo con AK secchi o terzi prima della Dama.
Q10xxx xxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 33 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama
Qxxxx 10xx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 20 % Piccola alla Dama: se Ovest fornisce il Fante si copre con la Dama e si gioca piccola dalle due mani al giro successivo; se al primo giro Ovest fornisce un onore maggiore, al secondo giro si rigioca piccola alla Dama
Qxxxx xxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 14 % Piccola alla Dama; inutile un colpo in bianco alla ricerca del pezzo secco, perché anche se ci fosse non si farebbero mai 3 prese. Serve sperare in AK prima, secchi o terzi.

(AKJ) con 9 carte

Q109xx xxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 70 % Piccola al 9
------------------------	--

Qxxxx Per fare **3** prese ...la probabilità è: **53 %**
xxxx Piccola in bianco (per cautelarsi da Asso o Re secco in Est) e poi piccola alla Dama. Si vince sempre e comunque con la 2-2, e anche con la 3-1 e un onore secco dopo la Dama

mancono AK10

(AK10) con 5 carte

QJ9 Per fare **1** prese ...la probabilità è: **78 %**
xx Piccola al Fante, poi di nuovo piccola alla Dama. Si vince sia con i pezzi divisi che con entrambi i pezzi in Ovest.

Q9x Per fare **1** prese ...la probabilità è: **62 %**
Jx Piccola al Fante, poi di nuovo piccola al 9. Si vince con entrambi i pezzi in Est, e con i pezzi divisi e il 10 in Ovest, con AK e 10 in Ovest. Si perde solo con entrambi i pezzi in Ovest e il 10 in Est.

Qxx Per fare **1** prese ...la probabilità è: **51 %**
J9 Piccola al 9: un semplice impasse al 10, che data la lunghezza della figura non può essere rimandato.

QJ98 Per fare **2** prese ...la probabilità è: **11 %**
x Piccola all'8, poi il Fante, poi la Dama: si vince con il 10 secco/secondo/terzo a sinistra.

(AK10) con 6 carte

QJ9 Per fare **1** prese ...la probabilità è: **79 %**
xxx Piccola al Fante e poi di nuovo piccola alla Dama. Ipotizzare i pezzi divisi o entrambi in Ovest (75% totale) vale decisamente più dell'impasse al 10. Briciole di percentuale in più per il caso di 10 secco o secondo

QJx Per fare **1** prese ...la probabilità è: **74 %**
xxx Piccola per due volte verso gli onori; si ottiene una presa se gli onori sono divisi, o entrambi posizionati prima di QJ

Q9x Per fare **1** prese ...la probabilità è: **64 %**
Jxx Piccola al Fante (onore isolato) e poi piccola al 9

Qxx Per fare **1** prese ...la probabilità è: **49 %**
Jxx Piccola verso un onore e poi piccola verso l'altro. Si ottiene una presa se i pezzi sono insieme, in Est o in Ovest.

QJ98 Per fare **2** prese ...la probabilità è: **51 %**
xx Piccola all'8; se Est vince con Re o Asso si ripete piccola al 9.

Qx Per fare **1** prese ...la probabilità è: **81 %**
J9xx Piccola verso l'onore isolato, poi piccola verso la forchetta, inserendo il 9; se vinto dal 10, rigiocare cartina sperando che il secondo onore cada.

(AK10) con 7 carte

QJ98 Per fare **2** prese ...la probabilità è: **63 %**
xxx Piccola al Fante e poi di nuovo piccola all'8

QJ9x xxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 55 % Piccola al Fante e poi, se catturato da Est, di nuovo piccola al 9
QJxx 9xx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 49 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola alla Dama; si ottengono le due prese richieste con tutte le 3-3 e i pezzi o divisi o in Ovest, e con tutte le 4-2 in cui Ovest abbia un onore secondo accompagnato dal 10.
Qxxx Jxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 16 % Piccola verso un onore e poi di nuovo piccola verso l'altro; il presupposto di ottenere 2 prese rende imprescindibile la 3-3 nel colore, e i due onori insieme in Est o in Ovest. Si ottengono 2 prese anche con AK + xxxx, se si indovina a muovere in modo da far giocare per primo l'avversario che ha AK
QJ9xx xx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 38 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola alla Dama
QJ9xx xx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 80 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola alla Dama

(AK10) con 8 carte

QJ98 xxxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 77 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola all'8
Q987 Jxxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 66 % Piccola al Fante (onore isolato) e poi di nuovo piccola al 7
Q9xx Jxxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 64 % Piccola al Fante (onore isolato) e poi piccola al 9
Qxxx Jxxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 37 % Piccola verso uno dei due onori e poi piccola da entrambe le mani in bianco
QJ987 xxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 75 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola al 7
Qxxxx J9x	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 48 % Piccola alla Dama (onore isolato) e poi al 9; se Ovest al primo giro fornisce un onore, si rigioca il 9 verso la Dama

(AK10) con 9 carte

QJxxx xxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 83 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola alla Dama
Qxxxxx J9x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 83 % Piccola al 9
QJ7xxxx 9x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al 9

mancono AK

(AK) con 8 carte

QJ10xxx
8x Per fare **3** prese ...la probabilità è: 100 %
Piccola all'8

(AK) con 9 carte

QJ8xx
107xx Per fare **3** prese ...la probabilità è: 100 %
Piccola verso la mano che ha due onori; conservando un onore per parte, e la forchetta sul 9, si vince con la 4-0 dovunque

mancono AQJ

(AQJ) con 5 carte

K109
xx Per fare **1** prese ...la probabilità è: 78 %
Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10. Si perde solo se Dama e Fante sono entrambi in Est.

K10x
xx Per fare **1** prese ...la probabilità è: 63 %
Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Re; si ottiene una presa o quando l'Asso è piazzato, o quando Dama e Fante sono entrambi in Ovest

(AQJ) con 6 carte

K109
xxx Per fare **1** prese ...la probabilità è: 79 %
Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10. Si perde solo se Dama e Fante sono entrambi in Est.

K1098
xx Per fare **2** prese ...la probabilità è: 50 %
Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9

(AQJ) con 7 carte

K1098
xxx Per fare **2** prese ...la probabilità è: 76 %
Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9

K10xx
9xx Per fare **2** prese ...la probabilità è: 37 %
Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Re.

Kxxx
xxx Per fare **2** prese ...la probabilità è: 18 %
Piccola da una delle due mani in bianco (ininfluente al fine di fare due prese, ma cautela dal disastro totale con l'Asso secco dopo) e poi piccola al Re. Per fare 2 prese serve la 3-3 con l'Asso piazzato.

(AQJ) con 8 carte

K1098
xxxx Per fare **2** prese ...la probabilità è: 83 %
Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9; si vince se Ovest ha il Fante o la Dama (o entrambi) , o l'Asso secondo.

K10xx
xxxx Per fare **2** prese ...la probabilità è: 52 %
Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Re

Kxxx xxxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 34 % Piccola al Re; serve la 3-2 con l'Asso piazzato, quindi ogni precauzione contro la 4-1 (colpo in bianco) è inutile
K109xx xxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 75 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10
K10xxx 9xx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 63 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Re

(AQJ) con 9 carte

K8xxx 10xxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 20 % Piccola al Re: l'unica figura che consenta 4 prese è la 2-2 con l'Asso secondo in Ovest
K8xxx 10xxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 84 % Piccola verso il Re; se Ovest gioca cartina mettere subito il Re o meno è indifferente, ma al giro successivo si dovrà giocare comunque piccola al Re.
K9xxx xxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 72 % Piccola da una delle due mani in bianco (cautela dall'Asso secco dopo) e poi di nuovo piccola al Re
K109xxx xxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 20 % Piccola al Re; si vince solo con la 2-2 e l'Asso prima del Re.
K109xxx xxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 89 % Piccola al 9; se Est vince con Dama o Fante si rigioca verso il Re superando la carta di Ovest.
K10xxxx 9xx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 20 % Piccola al Re. Un colpo in bianco non serve: anche indovinando l'Asso secco in Est, si perderebbe in ogni caso un'altra presa, avendo Ovest QJx. L'unica figura vincente è la 2-2 con l'Asso prima del Re.
K8xxxx 10xx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 20 % Piccola al Re; serve trovare la 2-2 con l'Asso piazzato.
K8xxxx 10xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 84 % Piccola verso il Re: se da Ovest compare Dama o Fante superare con il Re, se compare il 9 stare bassi (QJ9 + A)
Kxxxxx xxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 20 % Piccola al Re; l'unica figura vincente è la 2-2 con l'Asso in Ovest.
Kxxxxx xxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 72 % Piccola da una delle due mani in bianco (cautela dalla 3-1 con Asso secco) e poi di nuova piccola al Re

mancono AQ10

(AQ10) con 6 carte

KJ9 xxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 24 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante (per: Q10 + A). Oppure piccola al Fante e poi al Re (per: AQ + 10)
KJx xxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 24 % Piccola al Fante; si vince con AQ entrambi in Ovest
K98 Jxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 1 % Piccola al Re sperando in AQ secchi (o nella Dama secca) in Ovest
KJ98 xx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 5 % Piccola all'8; si vince con Q10 in Ovest (non più che terzi) e Asso in Est

(AQ10) con 7 carte

KJ98 xxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 24 % Piccola all'8
KJ98 xxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 76 % Piccola all'8, poi di nuovo piccola al 9
K987 Jxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 1 % Giocare il Fante e lasciarlo sperando che Est abbia il 10 secco
Kxxx J9x	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 47 % Piccola al 9 e, se Est fornisce il 10 o la Dama, si prosegue con la piccola al Re o al 9, altrimenti piccola al Re
Kxxx J9x	Per fare 1 prese ...la probabilità è: 98 % Piccola al 9, poi di nuovo piccola al Fante, poi al Re

(AQ10) con 8 carte

KJ98 xxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 27 % Piccola all'8; per fare 3 prese serve che Dama e 10 siano in Ovest
K987 Jxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 6 % Piccola verso il Re, sperando di veder comparire da Ovest la Dama o l'Asso; per ottenere tre prese serve un'unica figura: AQ + 10xx.
K987 Jxxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 88 % Piccola al 7: se Est prende con la Dama si giocherà piccola al Fante; se Est prende con il 10 si giocherà piccola all'8
Kxxx J9xx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 3 % Piccola al Re, sperando in AQ secchi in Ovest
Kxxx Jxxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 50 % Piccola al Re e, se non appare la Dama, piccola anche dal morto; al secondo giro ancora piccola di mano al Re

K98xx Per fare **4** prese ...la probabilità è: **3 %**
Jxx Piccola al Re sperando che Ovest abbia AQ secchi

K98xx Per fare **3** prese ...la probabilità è: **84 %**
Jxx Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9

(AQ10) con 9 carte

KJxxx Per fare **4** prese ...la probabilità è: **33 %**
xxxx Piccola al Fante; se c'è la 2-2 con gli onori divisi ha le stesse chance di piccola al Re, ma vince con due figure in più: AQx in Ovest, e Dama secca in Est. Se l'Asso è secco, in qualunque mano, 4 prese sono impossibili, e così pure se è Ovest ad avere la Dama secca.

K98xx Per fare **4** prese ...la probabilità è: **27 %**
Jxxx Piccola al Re, sperando nella 2-2 con l'Asso in Ovest, o nella Dama secca in Ovest (se compare la Dama al primo giro, e Est vince con l'Asso, si segue facendo l'impasse al 10 su Est)

mancono AQ

(AQ) con 7 carte

K108x Per fare **3** prese ...la probabilità è: **20 %**
Jxx Piccola all'8

Kxxx Per fare **2** prese ...la probabilità è: **75 %**
J10x Piccola al Fante e poi di nuovo piccola al 10

K10xx Per fare **3** prese ...la probabilità è: **9 %**
Jxx Piccola al 10, poi al Re; serve trovare AQ in Ovest, secchi o terzi

(AQ) con 8 carte

K108x Per fare **3** prese ...la probabilità è: **27 %**
Jxxx Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto si giocherà piccola all'8 al secondo giro

Kxxx Per fare **3** prese ...la probabilità è: **3 %**
J10xx Piccola verso il Re; 3 prese sono possibili solo se Ovest ha AQ secchi, quindi iniziare con Fante o 10 non solo è inutile, ma deleterio: l'unica altra figura con cui si ottengono 3 prese è Q + A98x, purché Fante e 10 siano sopravvissuti al primo giro.

K108xx Per fare **4** prese ...la probabilità è: **25 %**
Jxx Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto poi si giocherà piccola all'8

K108xx Per fare **3** prese ...la probabilità è: **90 %**
Jxx Piccola al 10, e poi si giocherà Fante lasciando se non coperto dalla Dama. Iniziare subito col Fante sarebbe perdente con la Dama secca o l'Asso secco in Ovest

K109xxx Per fare **5** prese ...la probabilità è: **37 %**
Jx Giocare piccola al 9. Se ci sono problemi di collegamenti si può giocare il Fante a girare ma, rispetto all'inizio di piccola, si perde con la figura di

Q+ A8xx (due prese per Est, l'Asso e l'8)

(AQ) con 9 carte

Kxxxx Per fare 4 prese ...la probabilità è: 33 %
J10xx Piccola al Re; si vince con la 2-2 e l'Asso piazzato, o la 2-2 e AQ piazzati, più la 3-1 con la Dama secca ovunque. Partendo col Fante si vincerebbe solo con la 2-2 (40%) e la Dama a sinistra (quindi: 20%)

Kxxxx Per fare 3 prese ...la probabilità è: 95 %
J10xx Piccola al Re; visto che la 4-0 con 4 carte in Ovest è comunque perdente al fine di fare 3 prese, piccola al Re è l'unica manovra che consente 3 prese se AQ98 sono in Est.

(AQ) con 10 carte

Kxxxxx Per fare 5 prese ...la probabilità è: 63 %
J109x Giocare il Fante a girare; si vince sempre con la Dama a sinistra (50%) più il caso di Asso secco in Ovest e Dama seconda in Est.

KJxxxx Per fare 5 prese ...la probabilità è: 63 %
10xxx Piccola al Fante (o 10 a girare, che con dieci carte in linea non ha controindicazioni)

mancono AJ10

(AJ10) con 7 carte

KQ98 Per fare 3 prese ...la probabilità è: 24 %
xxx Piccola all'8: se l'obiettivo è 3 prese, l'Asso piazzato non basta, e muovere due volte verso Re e Dama vincerebbe solo con J10 secchi in Est e l'Asso in Ovest, o con la 3-3 e l'Asso piazzato. Piccola all'8 è vincente con J10 in Ovest, comunque lunghi e dovunque sia l'Asso.

KQ98x Per fare 4 prese ...la probabilità è: 21 %
xx Giocare piccola per la Dama e, se vince, giocare piccola al Re

KQ98x Per fare 3 prese ...la probabilità è: 74 %
xx Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al Re

KQxxxxx Per fare 5 prese ...la probabilità è: 36 %
- Piccola al primo giro (per cautelarsi dall'Asso secco) per poi giocare la Dama o il Re al secondo

KQxxxxx Per fare 4 prese ...la probabilità è: 86 %
- Piccola al primo e al secondo giro, poi giocare un onore al terzo

(AJ10) con 8 carte

K987 Per fare 3 prese ...la probabilità è: 23 %
Qxxx Piccola alla Dama e poi al 7 oppure piccola al Re e poi il 9 a girare

Kxxx Per fare 3 prese ...la probabilità è: 14 %
Qxxx Giocare la piccola verso un onore e poi, se si rimane in presa, piccola in bianco. Si otterranno 3 prese solo se un avversario ha l'Asso secondo, e si indovina da quale parte fare l'expasse; se la figura fosse Ax + xxx

sarebbe vincente piccola verso il Re, se fosse xxx + Ax sarebbe vincente piccola verso la Dama.

Kxxx Per fare **2** prese ...la probabilità è: 73 %
Qxxx Piccola dalle due mani (cautela dalla 4-1 con l'Asso secco) e poi piccola verso uno degli onori

(AJ10) con 9 carte

K9xxx Per fare **4** prese ...la probabilità è: 53 %
Qxxx Piccola alla Dama (onore isolato) e, se Est fornisce il Fante o il 10, piccola al 9 al secondo giro

K9xxx Per fare **3** prese ...la probabilità è: 95 %
Qxxx Piccola alla Dama

mancano AJ

(AJ) con 6 carte

KQ10 Per fare **2** prese ...la probabilità è: 55 %
xxx Piccola alla Dama e, se vince, piccola al Re; se perde piccola al 10

K10x Per fare **2** prese ...la probabilità è: 51 %
Qxx Piccola verso la Dama e poi di nuovo piccola verso il 10.

KQ109 Per fare **3** prese ...la probabilità è: 50 %
xx Piccola al 9

KQ1098 Per fare **4** prese ...la probabilità è: 18 %
x Piccola all'8: l'impasse al Fante si fa subito o mai più. Si vince con l'Asso in Est e J/Jx/Jxx in Ovest

(AJ) con 7 carte

KQ109 Per fare **3** prese ...la probabilità è: 51 %
xxx Piccola alla Dama e poi, qualunque cosa sia successa, di nuovo piccola al 9

K109x Per fare **3** prese ...la probabilità è: 53 %
Qxx Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al 9

K10xx Per fare **3** prese ...la probabilità è: 31 %
Q9x Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al 10

Kxxx Per fare **3** prese ...la probabilità è: 50 %
Q109 Piccola al 9

KQ109x Per fare **4** prese ...la probabilità è: 42 %
xx Piccola al 9; con 7 carte in linea l'impasse al Fante va fatto, perché la probabilità che cada secco o secondo sotto Re e Dama è inferiore all'impasse (che perde solo con Fante quinto in Ovest)

KQ10xx Per fare **4** prese ...la probabilità è: 19 %
xx Giocare cartina verso il 10; serve la 3-3 (o la 4-2 con AJ secchi prima degli onori), e l'impasse immediato vince con Jxx + Axx o AJx + xxx; in

alternativa il doppio expasse verso KQ vince solo con Axx + Jxx, ossia una figura contro due.

KQxxx 10x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 18 % Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al Re. Iniziare col 10 è inutile, e perde la chance del Fante secco in Ovest o in Est
K109xx Qx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 42 % Piccola alla Dama (o comunque verso l'onore isolato) e poi di nuovo piccola al 10
KQ108xx x	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 21 % Piccola al 10

(AJ) con 8 carte

KQ10x xxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 57 % Piccola alla Dama e poi, qualunque cosa sia successa, piccola al 10
Kxxx Q1098	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 56 % Piccola al Re e poi di nuovo piccola al 9; oppure giocare la Dama e poi il 10 e girare
K9xxx Q10x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 46 % Piccola alla Dama (onore più corto) e, se vince, si giocherà il 10 a girare
Kxxxx Q109	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 48 % Piccola al 9; rispetto alla manovra alternativa di giocare il 10 a girare, si vince anche quando il Fante è in quattro carte, in Est: A + J8xx oppure x + AJ8x. Se queste figure fossero ribaltate, iniziare con il 10 (coperto) non porterebbe comunque a 4 prese.
Kxxxx Qxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 14 % Giocare piccola verso un onore; se vince la presa giocare piccola da entrambe le mani. Si otterranno 4 prese solo se un avversario ha l'Asso esattamente secondo, e se si indovina quale dei due lo possieda . La posizione di Fante, 10 e 9 è indifferente. Se gli onori in linea sono entrambi almeno terzi è solo necessario indovinare; se si possiede un onore secondo bisognerà necessariamente iniziare giocando verso l'onore secondo.

(AJ) con 9 carte

KQ109x xxxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 77 % Piccola alla Dama e poi, che si sia vinta o meno la presa, di nuovo piccola al Re
K9xxx Q10xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 59 % Piccola verso un onore e poi di nuovo piccola per l'altro onore maggiore
KQ8xxxx 10x	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 72 % Piccola (e non il 10) verso la Dama e poi di nuovo piccola al Re; si ottengono 6 prese con l'Asso secondo o terzo piazzato, e anche con l'Asso mal messo e il Fante secco in Ovest, oppure con: A9xx + J

K8xxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 89 %
Q10xx	Piccola al Re, conservando la forchetta data dall'altro onore + 10 per il caso che Ovest sia vuoto (il vuoto in Est è sempre perdente)

mancano A10

KQJ9 xx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 55 % Giocare il Re e poi piccola al 9
KQ9x Jx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 51 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola al 9
KQxx J9	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 52 % Piccola al 9.
KQJ98 x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 36 % Giocare il Re, la Dama ed il Fante. Il successo richiede il 10 in caduta, quindi non più che terzo. In alternativa, l'impasse al primo giro (piccola all'8) è un rischio non sufficientemente compensato: non basta il 50% del dieci in Ovest, serve anche che sia al massimo quarto.

K9xx QJx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 67 % Piccola alla Dama, e se si resta in presa ancora piccola per il Fante (o comunque: piccola per due volte verso il doppio onore). Al terzo giro se tutti hanno risposto giocare il Re, e non l'impasse al 10
Kxxx QJ9	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 63 % Piccola alla Dama, poi di nuovo piccola al Fante
KQxx J9x	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 56 % Piccola alla Dama, poi di nuovo piccola al Fante
KQxx Jxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 45 % Piccola alla Dama, poi al Re (o comunque: piccola per due volte verso il doppio onore). Si vince sempre con la 3-3, e con la 4-2 e l'Asso secondo (o secco) in Ovest
KQx Jxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 45 % Giocare per due volte piccola verso i due onori raggruppati. Si vince con la 3-3, e anche con la 4-2 e l'Asso secondo (o secco) piazzato prima del doppio onore
KQJxx 9x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 44 % Piccola al Fante, poi alla Dama
KQJxx 9x	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 93 % Piccola verso il 9 (sicurezza contro A108xx in Est)

KQxxx J9	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 42 % Piccola al 9 al primo giro
KQxxx J9	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 93 % Piccola al 9 al primo giro
KQJ9xx x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 92 % Piccola al 9

(A10) con 8 carte

KQ9x J8xx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 92 % Piccola alla Dama (o comunque verso il doppio onore, in modo da conservare la forchetta sul 10 in entrambe le mani), poi piccola al Fante
KQ7x J9xx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 90 % Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al Re; l'onore che affianca il 9 deve sopravvivere per un eventuale impasse al 10
KQ9x Jxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 90 % Piccola alla Dama, poi piccola al Fante; almeno uno degli onori che affiancano il 9 deve sopravvivere per un eventuale impasse al 10
KQxx J9xx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 87 % Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al Re; l'onore che affianca il 9 deve sopravvivere per un eventuale impasse al 10
KQ8x Jxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 78 % Piccola al Fante (per cautelarsi dal vuoto in Est) Per indovinare una 4-1 con un pezzo secco in Est (A10xx + 9, oppure A9xx + 10) non c'è fretta, potendola verificare con l'incasso di un secondo onore di Nord
KQ9xx J8x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 88 % Piccola alla Dama, poi piccola al Fante. Almeno uno degli onori che affiancano il 9 deve sopravvivere per un eventuale impasse al 10
KQJxxx 9x	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 76 % Piccola al Fante, poi alla Dama
KQxxxx J9	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 98 % Piccola al 9 (sicurezza contro A108xx in Est)

(A10) con 9 carte

KQ9xx J8xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 100 % Incassare un onore della mano che ne ha due); se si verifica la 4-0 si potrà fare l' impasse al 10 sia su Est che su Ovest
KQxxx J9xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 95 % Giocare verso gli onori raggruppati, salvaguardando quello che fa forchetta con il 9 nell'evenienza che A10xx siano in Est.
KQ8xxx Jxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 95 % Piccola al Fante (o comunque salvaguardare l'insieme del doppio onore + 8), per cautelarsi contro A109x in Ovest

mancono KQJ

(KQJ) con 6 carte

A1098 xx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 77 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9
A1098x x	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 16 % Piccola all'8, poi battere l'Asso

(KQJ) con 7 carte

A1098 xxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 89 % Piccola all'8, poi al 9 e infine al 10
A1098x xx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 96 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9
A1098xx x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 65 % Piccola all'8, poi battere l'Asso

(KQJ) con 8 carte

A1098x xxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 92 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9
A10xxx 9xx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 85 % Battere l'Asso e poi piccola al 9
A1098xx xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 90 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9
A1098xxx x	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 85 % Battere l'Asso
A1098xxx x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 98 % Piccola all'8

(KQJ) con 9 carte

A10xxx 9xxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 41 % Battere l'Asso: si possono fare 4 prese solo con i resti 2-2.
A10xxx 9xxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 95 % Piccola al 9 oppure piccola da Sud al 10. Entrambe cautelano da KQJx in Est o in Ovest
A10xxxx 9xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 95 % Cartina verso il 9 oppure verso il 10
A1098xxxx x	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 91 % Piccola all'8 e poi battere l'Asso

mancono KQ10

(KQ10) con 6 carte

AJ9 xxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 38 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante; si vince solo con il 10 in impasse e gli onori divisi (o entrambi in Ovest)
AJx 987	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 38 % Giocare il 9 e lasciarlo correre se Ovest non supera. Si vince con i pezzi divisi e il 10 in Ovest, o con KQ10 comunque lunghi in Ovest.
AJ9x xx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 1 % Piccola verso il Fante, sperando di veder comparire da Ovest o un onore o il 10: l'unica figura vincente per fare 3 prese è infatti KQ10 secchi in Ovest
AJ9x xx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 41 % Piccola al 9: se Est prende con il 10 si batterà l'Asso al secondo giro e si giocherà la piccola al terzo giro; se Est prende sul 9 con un onore si giocherà piccola al Fante al secondo giro

(KQ10) con 7 carte

AJ98 xxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 37 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9
AJ98 xxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 89 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9, e infine piccola al Fante
AJ9x xxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 22 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante
A987 Jxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 6 % Giocare il 9 e lasciarlo: se vince Ovest con la Dama o con il Re, si giocherà il Fante a girare al secondo giro
Jxxx Axx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 50 % Giocare l'Asso, poi cartina in bianco da entrambe le mani (cautela dalla 4-2 con un onore secondo dopo il Fante) e poi cartina verso il Fante. Si vince con tutte le 3-3, e con le 4-2 in cui Est abbia un onore secondo oppure KQ secchi.
AJ9xx xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 12 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante

(KQ10) con 8 carte

AJ9x xxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 35 % Piccola al 9; se, come si deve sperare, Est vince con un onore si torna in Sud e si gioca piccola; se da Ovest compare il 10, si inserisce il Fante, ipotizzando questa figura: H10x +Hx. Se compare cartina, meglio giocare l'Asso: non potendo vincere con H10xx + H, tanto vale giocarsi che Est abbia Re e Dama secchi. Nota: un buon difensore, seduto in Ovest, può salvare la presa al
----------------------	--

compagno se, con 10xx, al secondo giro inserisce il 10 anziché la cartina; in questo modo porta il giocatore a sbagliare la figura e a pagare KQ secchi dietro l'Asso.

AJ9x xxxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 84 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante
AJxx 98xx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 20 % Non possedendo il 7, si deve giocare cartina verso il Fante. Le uniche figure vincenti per consentire 3 prese sono: un onore secondo insieme al 10 a sinistra, o entrambi gli onori a sinistra, secchi o terzi
A987 Jxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 13 % Giocare il 7 e lasciarlo: se Ovest prende con il Re o la Dama si giocherà il Fante a girare al secondo giro, sperando di schiacciare il 10 secondo di Est (KQx + 10x)
A987 Jxxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 97 % Giocare il 7 e lasciarlo e poi giocare la piccola all'8 al secondo giro. La sola figura con cui questa manovra è perdente è 10 secco in Ovest e KQxx in Est
AJ9xx xxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 33 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante
A987x Jxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 93 % Giocare il 9 e lasciarlo: se viene preso dal 10 giocare il Fante al secondo giro e lasciarlo; se il 9 viene preso dal Re o dalla Dama si giocherà piccola al Fante
AJ9xxx xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 79 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante
A98xxx Jx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 85 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola al 9
A9xxxx Jx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 73 % Cartina verso il Fante, e poi verso il 9
AJ9xxxx x	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 43 % Piccola al 9 per poi battere l'Asso

(KQ10) con 9 carte

AJ9xx xxxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 57 % Piccola al 9 e, se Ovest prende con il Re o con la Dama, si gioca piccola al Fante al secondo giro
A9xxx Jxxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 53 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante
AJ9xxx xxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 57 % Piccola al 9: se prende Est con 10 si batte l'Asso al secondo giro; se prende con il Re o la Dama si rigioca piccola verso il Fante

A9xxxx Per fare **4** prese ...la probabilità è: 100 %
Jxx Piccola al Fante

AJ9xxxx Per fare **6** prese ...la probabilità è: 53 %
xx Battere l'Asso e, se cade un onore da Est, tornare in mano e giocare piccola verso il Fante superando la carta di Ovest

mancono KQ

(KQ) con 6 carte

AJ10 Per fare **2** prese ...la probabilità è: 76 %
xxx Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Fante

AJx Per fare **2** prese ...la probabilità è: 33 %
10xx Piccola al Fante per poi battere l'Asso; si ottengono due prese solo se Re e Dama sono entrambi a sinistra, oppure se Ovest ha un onore secondo (o secco). La partenza di 10 è sempre perdente.

AJ8 Per fare **2** prese ...la probabilità è: 39 %
10xx Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al Fante

AJxx Per fare **2** prese ...la probabilità è: 55 %
10x Piccola al 10; se perde si batte l'Asso e si gioca una piccola al terzo giro

AJ10xxx Per fare **4** prese ...la probabilità è: 10 %
- Battere l'Asso e poi giocare una piccola, e non Fante o 10; se i resti sono 4-3, unica divisione che consenta 4 prese, la sola figura vincente è KQx + xxxx

(KQ) con 7 carte

A9xx Per fare **3** prese ...la probabilità è: 74 %
J108 Giocare il Fante a girare, poi ripetere ancora l'impasse

AJ10x Per fare **3** prese ...la probabilità è: 45 %
xxx Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Fante

AJ8x Per fare **3** prese ...la probabilità è: 26 %
10xx Piccola all'8; se Est prende con il Re o con la Dama si rigiocherà piccola verso AJ, inserendo l'Asso se da Ovest non compare il 9. L'unica figura vincente sarebbe infatti questa: 9xxx + KQ, visto che con H9xx + Hx non si otterrebbero comunque 3 prese.

AJxx Per fare **3** prese ...la probabilità è: 9 %
10xx Piccola al Fante; si ottengono 3 prese solo con KQ secchi o terzi in Ovest

Jxxx Per fare **3** prese ...la probabilità è: 9 %
A10x Piccola al 10 e poi battere l'Asso. Se Est al primo giro ha inserito un onore, catturarlo e poi muovere da Nord piccola verso il 10 (98xx + KQ)

AJ109x Per fare **4** prese ...la probabilità è: 53 %
xx Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10

J10xxxx Per fare **5** prese ...la probabilità è: **3 %**
A Battere l'Asso, sperando di veder cadere un onore, e poi giocare una
piccola: l'unica figura vincente è KQ + xxxx

(KQ) con 8 carte

AJ109 Per fare **3** prese ...la probabilità è: **76 %**
xxxx Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10

AJ8x Per fare **3** prese ...la probabilità è: **44 %**
10xxx Giocare il 10 e lasciarlo per poi giocare piccola al Fante; se il 10 viene
coperto si prende di Asso e si gioca piccola all'8 al secondo giro

AJxx Per fare **3** prese ...la probabilità è: **37 %**
10xxx Piccola al Fante per poi battere l'Asso. La partenza col 10 è sempre
perdente: l'unico caso in cui non costa nulla è KQx prima dell'Asso.

AJxx Per fare **2** prese ...la probabilità è: **100 %**
10xxx Battere l'Asso e poi piccola verso uno dei due onori. La manovra
alternativa di piccola al Fante non è al 100%: perderebbe 3 prese se Est
avesse un onore secco (e Ovest l'altro onore con 987)

AJ87x Per fare **4** prese ...la probabilità è: **42 %**
10xx Giocare il 10: se viene coperto si prenderà di Asso e poi si giocherà la
piccola al 7; se il 10 viene catturato da Est, si giocherà piccola al Fante
al secondo giro

AJxxx Per fare **4** prese ...la probabilità è: **37 %**
10xx Piccola al Fante per poi battere l'Asso. La partenza con il 10 è sempre
perdente, salvo che nel caso indifferente di KQ secchi o terzi in Ovest.

AJxxx Per fare **3** prese ...la probabilità è: **96 %**
10xx Battere l'Asso e poi piccola al 10

Axxxx Per fare **4** prese ...la probabilità è: **54 %**
J109 Giocare il Fante e lasciarlo, poi il 10 e lasciarlo

AJ10xxx Per fare **5** prese ...la probabilità è: **60 %**
9x Piccola al 10 (cautela dall'onore secco in Ovest) e poi giocare il 9 e
lasciarlo

AJxxxx Per fare **5** prese ...la probabilità è: **24 %**
10x Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Fante

(KQ) con 9 carte

Axxxx Per fare **4** prese ...la probabilità è: **76 %**
J1098 Giocare il Fante e lasciarlo, poi il 10 e lasciarlo

AJxxx Per fare **4** prese ...la probabilità è: **66 %**
10xxx Piccola al Fante (si perde con la 3-1 e un pezzo secco in Est) oppure
battere l'Asso (si perde con la 3-1 di KQx + x)

AJ10xxx Per fare **5** prese ...la probabilità è: **76 %**
xxx Giocare cartina verso il 10 e ancora cartina verso il Fante

Ax Per fare **6** prese ...la probabilità è: **65 %**
J10xxxxx Incassare l'Asso e rigiocare cartina verso J10. Si perderà una sola presa quando il colore è 2-2 e quando è 3-1 con un onore secco.

AJ109xxxx Per fare **7** prese ...la probabilità è: **66 %**
x Piccola al 9 per poi battere l'Asso

(KQ) con 10 carte

AJ10xx Per fare **4** prese ...la probabilità è: **89 %**
xxxxx Piccola al 10

mancano KJ10

(KJ10) con 6 carte

AQ9 Per fare **2** prese ...la probabilità è: **63 %**
xxx Piccola al 9 e poi alla Dama. Prima o poi la Dama andrà giocata, ma meglio al secondo giro: la manovra iniziale di piccola al 9 guadagna una figura in più, data da J10 in Ovest e Re in Est. Il che porta la percentuale di successo al 63%, invece del semplice 50 pulito dell'impasse.

AQx Per fare **2** prese ...la probabilità è: **50 %**
xxx Piccola in bianco (cautela contro il Re secco in Est) e poi piccola da Sud alla Dama

(KJ10) con 7 carte

AQ98 Per fare **3** prese ...la probabilità è: **50 %**
xxx Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9

AQ98 Per fare **2** prese ...la probabilità è: **91 %**
xxx Piccola all'8; poi battere l'Asso e, se il Re non è caduto, giocare piccola verso la Dama

AQ9x Per fare **3** prese ...la probabilità è: **32 %**
xxx Piccola al 9 e poi di nuovo piccola alla Dama

AQ9x Per fare **2** prese ...la probabilità è: **79 %**
xxx Piccola al 9; poi battere l'Asso e infine, se il Re non è caduto, giocare piccola verso la Dama

AQxx Per fare **3** prese ...la probabilità è: **18 %**
xxx Battere l'Asso e poi piccola alla Dama. Per fare 3 prese serve comunque la 3-3 con il Re in Ovest, quindi la giocata di sicurezza di incassare l'Asso serve semplicemente per salvare dal disastro assoluto, in situazioni in cui (Re secco in Est) non solo non si farebbero tre prese, ma neppure due giocando subito l'impasse.

AQ98x Per fare **4** prese ...la probabilità è: **33 %**
xx Piccola all'8 e poi di nuovo piccola alla Dama

AQ98x Per fare **3** prese ...la probabilità è: **82 %**
xx Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9

(KJ10) con 8 carte

AQ9x xxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 52 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola alla Dama
AQxx xxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 34 % Piccola alla Dama, oppure battere l'Asso e poi la piccola alla Dama
AQxx xxxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 87 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
AQxxx xxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 34 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama

(KJ10) con 9 carte

AQxxx xxxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 20 % Piccola verso la Dama; l'unica situazione vincente è la 2-2 (40%) con il Re in Ovest.
AQxxx xxxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 72 % Battere l'Asso e poi cartina verso la Dama; si vince con tutte le 2-2 (40%), e con tutte le 3-1 che presentino le tre carte in Ovest (anche J109+K) che rappresentano il 25%, e ancora con la 3-1 rovesciata che presenti il Re secco in Ovest (K + J109)

(KJ10) con 11 carte

AQxxxx xxxxx	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 52 % Battere l'Asso in testa (la 1-1 è leggermente più probabile della 2-0)
-------------------------	---

mancano KJ

(KJ) con 6 carte

AQ10 xxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 75 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama. Al fine del fare 2 prese è indifferente passare al primo giro la Dama o il 10, ma il 10 è meglio perché consente di fare eventualmente tre prese se Re e Fante sono entrambi in Ovest.
A10x Qxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 74 % Piccola alla Dama e, se perde, piccola al 10. Si vince o se il Re è in Est, o se Re e Fante sono entrambi in Ovest. La manovra alternativa di piccola al 10 è mono colpo: o si indovina (Est vince col Re) o non c'è più modo di manovrare.
A109 Qxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 76 % Piccola al 9 e poi piccola al 10
AQx 10xx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 55 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama; ci si gioca comunque il 50% del Re in Ovest, e in più le figure di Re secco e Fante secco dovunque, che porta al 55% la percentuale complessiva di riuscita.

AQ108 xx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 33 % Piccola all'8; se Est vince col 9 occorrerà poi indovinare se rigiocare piccola al 10 o alla Dama
A109x Qx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 24 % Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al 9
Q9xx A10	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 23 % Piccola al 10, poi l'Asso e la Dama
Q1098 Ax	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 23 % Giocare il 10 e lasciarlo, poi giocare l'Asso e la Dama
AQ1098 x	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 1 % Piccola alla Dama sperando in KJ secchi in Ovest, unica figura che consente 5 prese.

(KJ) con 7 carte

AQ109 xxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 24 % Piccola al 9: è necessario trovare KJ in Ovest.
AQ109 xxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 76 % Piccola al 9, poi di nuovo piccola al 10
AQ108 xxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 11 % Piccola all'8, giocandosi la chance di KJ9 comunque lunghi in Ovest. L'alternativa di piccola al 10, e poi piccola alla Dama, vincerebbe solo con la condizione di KJ in Ovest e la divisione 3-3, il tutto di poco inferiore come somma di percentuali (9%)
AQ108 xxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 53 % Piccola alla Dama, poi piccola al 10
AQ108 xxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 91 % Piccola al 10; se Est risponde col 9 si rientra in Sud per giocare piccola all'8, mentre se non compare il 9 si batte l'Asso al secondo giro e, se non è caduto il Re, si gioca cartina verso la Dama
AQ10x xxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 9 % Piccola al 10 sperando KJ in Ovest, esattamente terzi. Il successo richiede innanzitutto la divisione 3-3 (36%), e la necessità dei due pezzi in Ovest riduce la probabilità a un quarto del 36%.
AQ10x xxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 47 % Piccola alla Dama, poi di nuovo piccola al 10
AQ10x xxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 85 % Piccola al 10; poi battere l'Asso al secondo giro e infine rigiocare verso la Dama se il Re non è caduto.
AQ10 xxxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 9 % Piccola al 10, e poi piccola alla Dama. Si otterranno 3 prese solo se il colore è diviso 3-3, e Re e Fante sono entrambi in Est

AQ10 xxxx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 81 % Piccola al 10, e poi piccola alla Dama. Si perde solo con KJ entrambi in Est, secchi o quarti o più.
AQxx 10xx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 21 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama (senza impegnare il 10 di mano, che può affrancarsi se il Fante è secco o secondo)
A1098 Qxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 76 % Giocare la Dama e poi piccola al 9
A109x Qxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 68 % Piccola al 9: se Est vince con il Fante si prosegue con piccola al 10; se Est prende di Re si incassa la Dama e poi piccola al 10
A109x Q8x	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 76 % Giocare la Dama e poi piccola al 10
A10xx Q9x	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 52 % Piccola al 9 e poi piccola al 10
Q1098 Axx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 1 % Battere l'Asso sperando nel Re secco in Est (unica figura vincente per fare 4 prese)
Q1098 Axx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 69 % Giocare il 10 e lisciarlo, poi giocare il 9 e lisciarlo
Qxxx A109	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 68 % Piccola al 9; se Ovest vince col Fante, giocare ancora piccola al 10
Qxxx A10x	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 26 % Piccola alla Dama e poi piccola al 10
Qxxx A10x	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 94 % Battere l'Asso e poi giocare piccola al 10
10987 AQx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 62 % Piccola alla Dama per poi giocare il 10 e lisciarlo
109xx AQx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 47 % Piccola alla Dama; se vince si batte l'Asso, se perde si gioca il 10 e si liscia
AQ109x xx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 9 % Piccola al 9, sperando in KJ non più che terzi in Ovest
AQ109x xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 59 % Piccola al 9, poi di nuovo piccola al 10
AQxxx 10x	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 71 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama
A109xx Qx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 36 % Giocare la Dama e lisciarla, poi piccola al 9

A109xx Qx	Per fare 3 prese Battere l'Asso	...la probabilità è: 89 %
Qxxxx A10	Per fare 4 prese Piccola al 10	...la probabilità è: 18 %
AQ109xx x	Per fare 6 prese Piccola verso la Dama sperando di veder comparire il Fante: 6 prese sono possibili solo con KJ secchi in Ovest	...la probabilità è: 2 %

(KJ) con 8 carte

AQ109 xxxx	Per fare 4 prese Piccola al 9	...la probabilità è: 24 %
AQ109 xxxx	Per fare 3 prese Piccola al 9, oppure piccola alla Dama e poi piccola al 9	...la probabilità è: 75 %
AQ108 xxxx	Per fare 4 prese Piccola al 10	...la probabilità è: 16 %
AQ108 xxxx	Per fare 3 prese Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al 10	...la probabilità è: 68 %
A1098 Qxxx	Per fare 4 prese Giocare la Dama sperando che Est abbia il Fante secco oppure battere l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco	...la probabilità è: 3 %
A1098 Qxxx	Per fare 3 prese Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9	...la probabilità è: 78 %
A109x Qxxx	Per fare 3 prese Piccola al 9 e poi al 10; oppure si gioca la Dama e si liscia e poi la piccola al 9	...la probabilità è: 73 %
A10xx Q9xx	Per fare 3 prese Battere l'Asso e poi piccola al 9	...la probabilità è: 69 %
Axxx Q109x	Per fare 4 prese Battere l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco. La figura alternativa (Fante secco in Est) che richiederebbe di iniziare con la Dama è comunque perdente: con K8xx Ovest, coprendo, si garantirebbe la presa di quarto giro.	...la probabilità è: 3 %
Axxx Q109x	Per fare 3 prese Battere l'Asso e poi piccola al 9	...la probabilità è: 69 %
A10xx Qxxx	Per fare 3 prese Battere l'Asso e poi piccola alla Dama	...la probabilità è: 50 %
A10xx Qxxx	Per fare 2 prese Battere l'Asso e poi piccola alla Dama o al 10	...la probabilità è: 100 %
Axxx Q10xx	Per fare 3 prese Battere l'Asso e poi piccola verso il 10	...la probabilità è: 64 %

Axxx Q10xx	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 90 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama o al 10
AQxxx 10xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 50 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
A97xx Q108	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 3 % Giocare la Dama sperando nel Fante secco in Est
A97xx Q108	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 76 % Giocare la Dama e lasciarla, poi giocare il 10 e lasciarlo
A8xxx Q109	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 74 % Piccola alla Dama e, se perde, si gioca il 10 e si lascia
A109xx Qxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 71 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10 oppure giocare la Dama e lasciarla per poi giocare piccola al 9
Axxxx Q109	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 60 % Giocare la Dama e lasciarla, se perde si gioca il 10 e si lascia
Axxxx Q109	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 98 % Piccola al 9
A9xxx Q10x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 62 % Piccola al 10 e, se perde, si gioca la Dama e si lascia
A9xxx Q10x	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 98 % Piccola al 10
A10xxx Qxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 50 % Battere l'Asso, poi piccola alla Dama, poi di nuovo piccola al 10
A10xxx Qxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 96 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
Axxxx Q10x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 50 % Battere l'Asso e poi piccola al 10 o alla Dama
Axxxx Q10x	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 90 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama
Q109xx A8x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 71 % Piccola all'8
Q109xx Axx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 67 % Battere l'Asso e poi piccola al 9
Qxxxx A10x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 50 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
Qxxxx A10x	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 96 % Battere l'Asso e poi piccola al 10

10xxxx AQx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 50 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama, o subito piccola alla Dama. La giocata di sicurezza (Asso in testa) che cerca di prevenire il Re secco in Ovest non serve al fine delle 4 prese che servono, visto che non si farebbero comunque, ma solo a evitare la situazione disastrosa con cui, pagando il Re secco, non se ne farebbero neppure tre.
10xxxx AQx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 96 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
AQ109xxx x	Per fare 7 prese ...la probabilità è: 3 % Piccola alla Dama sperando in KJ secchi in Ovest
AQ109xxx x	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 56 % Piccola alla Dama. Non potendo ripetere l'impasse non è corretto giocare piccola al 9: se Est avesse il Fante secco si perderebbero due prese. In compenso, se l'onore secco di Est fosse il Re, l'aver giocato piccola al 9 non eviterebbe di cedere ancora una presa al Fante quarto di Ovest.

(KJ) con 9 carte

AQ10xx xxxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 27 % Piccola alla Dama; si vince se il colore è 2-2 e il Re è in Ovest, oppure anche se è 3-1 e Est ha il Fante secco
AQ10xx xxxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 83 % Battere l'Asso e poi, se Est ha risposto, piccola alla Dama
AQxxx 10xxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 20 % Piccola alla Dama; la sola figura vincente è la 2-2 con il Re in Ovest
AQxxx 10xxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 78 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
A109xx Q8xx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 6 % Giocare la Dama sperando che Est abbia il Fante secco o battere l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco
A109xx Q8xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 83 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama. Oppure piccola al 9 (leggermente inferiore come probabilità)
A109xx Qxxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 6 % Giocare la Dama sperando che Est abbia il Fante secco o giocare l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco
A109xx Qxxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 83 % Battere l'Asso e poi cartina verso la Dama. Si perde solo con KJ terzi o quarti in Ovest.
Axxxx Q1098	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 6 % Giocare la Dama sperando che Est abbia il Fante secco oppure battere l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco

Axxxx Q1098	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 83 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
A10xxx Q9xx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 6 % Giocare la Dama sperando che Est abbia il Fante secco o giocare l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco
A10xxx Q9xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 83 % Battere l'Asso e poi cartina verso la Dama
Axxxx Q109x	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 6 % Giocare la Dama sperando che Est abbia il Fante secco o giocare l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco
Axxxx Q109x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 83 % Battere l'Asso e poi cartina verso la Dama
A10xxx Qxxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 78 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
AQ10xxxx xx	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 78 % Battere l'Asso (cautela dal Re secco in Est) e poi piccola alla Dama
AQxxxxx 10x	Per fare 7 prese ...la probabilità è: 20 % Piccola alla Dama
AQxxxxx 10x	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 78 % Piccola all'Asso e poi il 10 verso la Dama
AQxxxxx 10x	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al 10, vincente contro la 4-0 dovunque
A109xxxx Qx	Per fare 7 prese ...la probabilità è: 6 % Giocare la Dama e lasciarla, sperando nel Fante secco in Est
A109xxxx Qx	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 72 % Giocare la Dama e lasciarla; se perde si batte l'Asso al secondo giro
Q109xxxx Ax	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 78 % Battere l'Asso e poi piccola verso la Dama
Qxxxxxx Ax	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 78 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama

(KJ) con 10 carte

AQxxx 1098xx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 39 % Giocare il 10, ma mettere la Dama se da Ovest non compare il Fante
AQ10xx xxxxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 39 % Piccola alla Dama
A109xx Qxxxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 26 % Battere l'Asso sperando nel Re secco. L'alternativa di iniziare con la Dama, sperando nella figura Kx + J, vale esattamente la metà, in quanto

vince soltanto se il Fante è secco in Est. Mentre l'Asso in testa vince con il Re secco indifferentemente in Est o in Ovest.

A109xx Per fare 4 prese ...la probabilità è: 100 %
Qxxxx Piccola verso A109, inserendo il 9 se Ovest risponde; se scarta si prende con l'Asso e si gioca verso la Dama.

mancono K10

(K10) con 6 carte

AQ9 Per fare 3 prese ...la probabilità è: 24 %
Jxx Giocare il Fante e lasciarlo se Ovest sta basso; se viene coperto, al secondo giro giocare piccola al 9

AQ98 Per fare 4 prese ...la probabilità è: 5 %
Jx Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto giocare piccola all'8

AQ98 Per fare 3 prese ...la probabilità è: 76 %
Jx Giocare il Fante e lasciarlo girare se Ovest non copre; se vince la presa rigiocare piccola alla Dama. Se Ovest copre il Fante, o se Est prende con il Re, giocare al giro successivo piccola al 9

AQ9x Per fare 3 prese ...la probabilità è: 56 %
Jx Piccola al Fante e poi, in ogni caso, piccola al 9

AQxx Per fare 3 prese ...la probabilità è: 50 %
J9 Piccola al 9

AQJ98 Per fare 4 prese ...la probabilità è: 41 %
x Piccola al 9

(K10) con 7 carte

AQJx Per fare 3 prese ...la probabilità è: 69 %
xxx Battere l'Asso e poi piccola al Fante

AQ10x Per fare 4 prese ...la probabilità è: 27 %
Jxx Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama; si vince con la 3-3 e il Re in Ovest, e anche con due figure in più, che si perderebbero se si iniziasse col Fante: Kx + 98xx, e K+ 98xxx. Muovere al meglio questa figura richiede grande dispendio di collegamenti.

AQ98 Per fare 4 prese ...la probabilità è: 25 %
Jxx Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto si gioca piccola all'8 al secondo giro; se vince si prosegue piccola all'8; se perde si battono Asso e Dama

AQ98 Per fare 3 prese ...la probabilità è: 79 %
Jxx Piccola alla Dama: se vince si prosegue giocando il Fante; se perde si battono Fante e Asso

AQ9x Per fare 4 prese ...la probabilità è: 9 %
Jxx Piccola al 9

AQ9x Jxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 72 % Piccola alla Dama; se perde si battono Fante ed Asso; se vince si gioca piccola al 9
AQxx J98	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 8 % Giocare il 9 e lasciarlo
AQxx J98	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 77 % Giocare il Fante e lasciarlo: se perde si incassa Asso e Dama; se viene coperto si prosegue con il 9 lasciandolo
AQ87 Jxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 2 % Giocare il Fante e lasciarlo sperando che Est abbia il 10 o il 9 secco
AQ8x Jxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 57 % Piccola alla Dama: se vince si prosegue giocando il Fante salvo che Ovest non abbia fornito il 9 o il 10 al primo giro; se perde si incassa il Fante e si gioca piccola all'8 se Est ha fornito il 9 o il 10
AQxx J9x	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 64 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante
A987 QJx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 83 % Piccola alla Dama: se vince piccola al Fante; se perde si incassano il Fante e l'Asso
A9xx QJx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 83 % Piccola alla Dama: se vince si prosegue con piccola al Fante; se perde si incassano il Fante e l'Asso
AQx J987	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 10 % Giocare il 9 e lasciarlo
AQx J98x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 9 % Piccola alla Dama: se vince si prosegue con il 9 e si lascia
AQx J98x	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 78 % Piccola alla Dama: se vince si torna in Sud e si gioca il Fante. Se perde si incassano l'Asso e il Fante
AQ9 Jxxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 9 % Piccola al 9
AQ9 Jxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 71 % Piccola alla Dama e se vince si prosegue con piccola al 9; se perde si incassa l'Asso
AQx J9xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 9 % Piccola alla Dama per poi battere l'Asso. La sola figura vincente per fare 4 prese è Kx + 10xxx .
AQx J9xx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 79 % Piccola all'Asso, salvo che Ovest fornisca il 10, e poi piccola alla Dama

AJx Qxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 46 % Giocare l'Asso, poi cartina verso il Fante. Si vince con la 3-3, o con la 4-2 e il Re secondo in impasse (o Re secco dovunque)
Axx QJ9x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 1 % Battere l'Asso sperando nel Re secco in Ovest
Axx QJ9x	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 78 % Battere l'Asso e proseguire con piccola al Fante
AQJ98 xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 71 % Piccola al Fante; se perde si battono l'Asso e la Dama
AQ98x Jx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 9 % Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto giocare piccola all'8 al secondo giro
AQ9xx Jx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 58 % Piccola al Fante per giocare comunque l'Asso al secondo giro
QJ987 Ax	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 2 % Giocare la Dama e lasciarla; se la Dama viene coperta dal Re al secondo giro battere il Fante e non fare l'impasse al 10. La figura con cui teoricamente l'impasse al secondo giro sarebbe vincente è una sola, 10xx + Kxx, ma solo un incompetente in Est coprirebbe con il Re il primo onore di Nord. Se lo fa, o ha il Re secco o ha lui il 10. Poiché 5 prese sono fattibili solo se Est ha K10 secchi, ci si comporta di conseguenza.
QJ9xx Ax	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 59 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante
QJ9xx Ax	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 94 % Battere l'Asso e poi piccola al 9
QJxxx A9	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 50 % Piccola al 9
QJxxx A9	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 93 % Piccola al 9
AQJ987 x	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 2 % La sola speranza è in K10 secchi in Ovest: piccola al Fante
AQJ987 x	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 62 % Piccola al Fante per poi battere l'Asso

(K10) con 8 carte

AQJx xxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 87 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante
AQ10x Jxxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 37 % Piccola al 10, evitando di iniziare con il Fante (si perderebbe con Re secco in Ovest, senza peraltro guadagnare mai: con K987 in Ovest non è comunque possibile fare 4 prese)

- AQ98**
Jxxx Per fare **4** prese ...la probabilità è: **27 %**
Giocare il Fante e se viene coperto sorpassare il 10 al secondo giro
- AQ98**
Jxxx Per fare **3** prese ...la probabilità è: **97 %**
Piccola alla Dama; se perde si dovrà indovinare se incassare l'Asso o il Fante, nell'ipotesi di divisione 4-1. Se la Dama resta in presa si rigioca piccola da Sud, inserendo l'8 se Ovest risponde. In questo modo ci si cautela sia da K10xx in Ovest, sia da un astuto Est che abbia filato con K10xx; se fosse questo il caso, chi ripartisse col Fante ingolosito dalla possibilità di fare 4 prese (immaginando Kxx+10x) perderebbe due prese
- AQ9x**
Jxxx Per fare **4** prese ...la probabilità è: **14 %**
Piccola alla Dama oppure giocare il Fante e lasciarlo
- AQ9x**
Jxxx Per fare **3** prese ...la probabilità è: **90 %**
Piccola alla Dama: se perde si batte il Fante, se vince si gioca piccola al 9 (e non piccola al Fante, che è equivalente per fare 3 prese ma non ne ottiene mai 4 qualora Ovest abbia il Re secondo)
- AQxx**
J98x Per fare **4** prese ...la probabilità è: **19 %**
Piccola alla Dama; se vince, poi bisogna indovinare se incassare l'Asso o ripartire con il Fante
- AQxx**
J98x Per fare **3** prese ...la probabilità è: **97 %**
Piccola alla Dama: se perde si batte l'Asso, se vince si gioca il 9 e si lascia
- AQ8x**
Jxxx Per fare **4** prese ...la probabilità è: **17 %**
Piccola alla Dama e poi tirare l'Asso. Oppure, se Est ha fornito il 9 o il 10 al primo giro, ripartire da Sud giocando il Fante e sperando in questa figura: Kxx + 109.
Nota: un buon giocatore, in Est, con 109x risponderà al primo giro con il 9 o il 10, sperando appunto di convincere il giocatore a ripartire con il Fante. E promuovendo per sé una vincente.
- AQ8x**
Jxxx Per fare **3** prese ...la probabilità è: **81 %**
Giocare il Fante e, se viene coperto, giocare piccola verso l'8
- AQxx**
J9xx Per fare **4** prese ...la probabilità è: **16 %**
Piccola alla Dama e poi, se fa presa, bisogna indovinare al secondo giro se incassare l'Asso (vincente con Kx + 10xx) o ripartire da Sud con il Fante (vincente con Kxx + 10x)
- AQxx**
J9xx Per fare **3** prese ...la probabilità è: **90 %**
Battere l'Asso e giocare piccola alla Dama (sicurezza contro 10xxx + K)
- AQxx**
Jxxx Per fare **4** prese ...la probabilità è: **14 %**
Piccola alla Dama e poi battere l'Asso. L'unica figura vincente è Kx + xxx. Iniziare con il Fante dà la certezza assoluta di non fare mai 4 prese comunque siano messe le carte.
- AQxx**
Jxxx Per fare **3** prese ...la probabilità è: **73 %**
Battere l'Asso (cautela dalla figura 1098x + K) e poi piccola al Fante o piccola alla Dama

Axxx QJ9x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 20 % Giocare la Dama; se vince si dovrà indovinare se ripartire col Fante (Kxx + 10x) o con la cartina (Kx +10xx). Se viene coperta dal Re si sorpassa il 10 al secondo giro, o si incassa il Fante se si sospetta K10 secchi in Ovest (unico motivo per coprire la Dama al primo giro)
Axxx QJ9x	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 90 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante
A98x QJxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 16 % Giocare la Dama; se viene coperta si incassa il Fante (Ovest non coprirebbe mai il primo onore con il Re, a meno che abbia lui il 10. Oppure il Re secco, nel qual caso non si farebbero 4 prese comunque: Est coprirebbe il 9 di Nord, affrancandosi il 7)
A98x QJxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 97 % Giocare la Dama e se perde si batte l'Asso, se vince si gioca piccola all'8
A9xx QJxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 14 % Giocare la Dama e se vince si gioca il Fante, se viene coperta si batte egualmente il Fante
A9xx QJxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 97 % Piccola alla Dama, se perde si batte il Fante, se vince si gioca piccola da Nord, inserendo il 9 se Est risponde con cartina (cautela da K10xx in Est) o l'Asso se Est scarta.
Axxx QJxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 87 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante
AQ97x J8x	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 25 % Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto sorpassare il 10 al secondo giro
AQ97x J8x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 90 % Giocare il Fante a girare (se si ha poi l'intenzione, qualora Ovest lo copra, di seguire con l'impasse al 10) oppure piccola alla Dama
AQxxx J9x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 79 % Battere l'Asso, poi piccola verso J9
AQ9xx Jxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 17 % Piccola alla Dama per giocare l'Asso al secondo giro. Oppure, se Est ha risposto con l'8, per ripartire con il Fante da Sud, sperando in Kxx + 108
AQ9xx Jxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 88 % Piccola alla Dama e, se vince, rigiocare da Sud piccola verso il 9 (preferibile rispetto a piccola al Fante: se Ovest ha Kx si farà una presa in più)
AQ9xx Jxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 98 % Piccola alla Dama
AQ8xx Jxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 14 % Piccola alla Dama per giocare l'Asso al secondo giro. Oppure, se Est ha

risposto con il 9 o il 10, per ripartire con il Fante da Sud, sperando in Kxx + 109

AQ8xx Jxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 79 % Piccola all'Asso e poi piccola al Fante
AQxxx J98	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 85 % Giocare il Fante e, se viene coperto, sorpassare il 10 al secondo giro
AQxxx Jxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 14 % Piccola alla Dama per poi battere l'Asso. Iniziare con il Fante è sempre perdente: non esiste figura con cui si possano fare 5 prese, se non il Re secondo in Ovest. E il Fante deve salvarsi per battere il terzo giro.
AQxxx Jxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 73 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama o al Fante
Axxxx QJ9	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 85 % Piccola alla Dama ed ancora piccola al Fante
QJ9xx Axx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 88 % Battere l'Asso, poi piccola al Fante
J98xx AQx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 93 % Piccola alla Dama: se perde si batte l'Asso, se vince si gioca il 9 e si liscia se Est risponde con cartina
AQ98xx Jx	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 14 % Piccola alla Dama e se vince si gioca il Fante e si liscia; oppure si può giocare il Fante e lisciarlo
AQ98xx Jx AQ9xxx Jx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 85 % Cartina verso il Fante; se perde, si batte l'Asso e la Dama Per fare 5 prese ...la probabilità è: 82 % Giocare il Fante; se viene coperto, giocare, al secondo giro, piccola al 9
AQ9xxx Jx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 98 % Iniziare con il Fante (sicurezza contro K10xxx in Ovest, l'unica 5-0 da cui ci si può difendere)
AQxxxx J9	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 98 % Piccola al 9, nel caso Ovest sia vuoto
AQxxxx Jx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 73 % Battere l'Asso, poi cartina verso il Fante
AQJ9xxx x	Per fare 7 prese ...la probabilità è: 14 % Piccola al Fante
AQJ9xxx x	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 79 % Battere l'Asso e proseguire con Dama o Fante
AQJ9xxx x	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 98 % Piccola al 9 per il caso Est sia vuoto

(K10) con 9 carte

AQJxx xxxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 45 % Piccola al Fante
AQ97x J8xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 100 % Piccola alla Dama (sicurezza contro K10xx in Est: l'inizio con il Fante farebbe perdere due prese)
AQ8xx Jxxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 95 % Giocare il Fante (sicurezza contro K109x in Ovest)
A98xx QJxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 27 % Giocare la Dama e lasciarla; se viene coperta poi si batte il Fante
A9xxx QJxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 100 % Piccola alla Dama, senza tirare l'Asso (sicurezza contro K10xx in Ovest)
J98xx AQxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 33 % Piccola alla Dama per poi battere l'Asso (salvo che Ovest fornisca il 10)
J98xx AQxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 100 % Piccola alla Dama
AQ9xxx Jxx	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 33 % Piccola alla Dama sperando nel Re secondo in Ovest
AQ8xxx Jxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 95 % Giocare il Fante (sicurezza contro K109x in Ovest)
Axxxxx QJx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 95 % Giocare piccola verso la Dama (e poi ancora verso il Fante) per cautelarsi da K109x in Est
QJxxxx Axx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 95 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante
QJxxxxx Ax	Per fare 7 prese ...la probabilità è: 20 % Giocare la Dama sperando nella 2-2 con il Re secondo in Est

(K10) con 10 carte

AQJxxx xxxx	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 50 % Piccola al Fante
QJxxxx Axxx	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 39 % Giocare la Dama e lasciarla: l'impasse vale il 50%, mentre la figura K + xx (con cui sarebbe vincente tirare l'Asso) vale solo il 13% : richiede la 2-1 (78%) con il singolo a sinistra (39%) e il Re piazzato in uno dei tre posti disponibili (13%)
AJ9xxxx Qxx	Per fare 7 prese ...la probabilità è: 50 % Giocare la Dama e lasciarla. Con 10 carte, mancanti di Re e 10, è giusto iniziare col pezzo di fronte all'Asso, per vincere anche con K10x in

Ovest. L'impasse effettuato giocando piccola verso la forchetta è corretto con 9, 8 o 7 carte, ma non con 10.

(K10) con 11 carte

AQJxxx Per fare **6** prese ...la probabilità è: **52 %**
xxxxx Battere l'Asso: la 1-1 ha più probabilità della 2-0 con due carte a sinistra

manca il K

(K) con 8 carte

AQ10x Per fare **4** prese ...la probabilità è: **37 %**
Jxxx Piccola al 10 o alla Dama, poi incassare l'Asso. Evitare di partire con il Fante: si perderebbe la possibilità di fare 5 prese qualora Ovest avesse il Re secco.

(K) con 9 carte

AQ10xxxx Per fare **7** prese ...la probabilità è: **45 %**
Jx Piccola al 10, o Fante a girare; non è il 50% perché K87x in Ovest otterrebbero, coprendo, una presa

(K) con 10 carte

AQJ10xxx Per fare **7** prese ...la probabilità è: **50 %**
xxx Piccola al 10; rispetto alla battuta, l'impasse è vincente con tre figure contro una: K32 + 0, K3 + 2, K2 + 3. Giocando l'Asso si vince solo con 32 + K (figura che percentualmente vale il 12.5%)

(K) con 11 carte

AQJ10xxx Per fare **7** prese ...la probabilità è: **52 %**
xxxx Piccola all'Asso. La 1-1 è leggermente più probabile della 2-0 con Kx in Ovest

mancano QJ

(QJ) con 6 carte

AK109 Per fare **4** prese ...la probabilità è: **5 %**
xx Piccola al 9; la figura di QJ quarti o più in Ovest è più probabile della 5-2 con QJ secchi, o della 6-1 con un onore secco in Est.

AK109 Per fare **3** prese ...la probabilità è: **76 %**
xx Piccola al 9, poi di nuovo piccola al 10

A9xx Per fare **3** prese ...la probabilità è: **55 %**
K10 Piccola al 10, poi battere il Re e l'Asso

AK1098 Per fare **4** prese ...la probabilità è: **45 %**
x Piccola all'8

(QJ) con 7 carte

AK109 Per fare **4** prese ...la probabilità è: **24 %**
xxx Piccola al 9; trovare QJ entrambi in Ovest è più probabile che trovarli

secchi, o un onore secco in Est e l'altro quinto in Ovest (oltretutto, se sull'Asso cadesse un onore da Est, bisognerebbe ancora indovinare)

AK109 xxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 78 % Piccola al 9; se perde si batte l'Asso e poi si gioca piccola al 10
AK9x 10xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 9 % Piccola al 9; si vince solo con QJ terzi in Ovest.
AK9x 10xx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 72 % Battere l'Asso e poi piccola al 9
A109x K8x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 4 % Battere il Re (o comunque l'onore più corto) e poi l'8 a girare se Est fornisce un onore al primo giro ("scelta ristretta").
A109x K8x	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 82 % Piccola all'8, se perde si gioca il 10 e si lascia
A10xx K9x	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 75 % Piccola al 9, poi battere il Re e l'Asso. La giocata alternativa è incassare Asso e Re, e poi giocare il 9. Entrambe sono vincenti con tutte le 3-3, quindi la differenza dipende dalle 4-2 e 5-1; il calcolo percentuale definisce leggermente preferibile la prima delle manovre suggerite.
A10xx Kxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 56 % Battere il Re e poi piccola al 10
AK109x xx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 9 % Piccola al 9, poi battere l'Asso e il Re
AK109x xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 66 % Piccola al 9, poi di nuovo piccola al 10
A10xxx K9	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 61 % Piccola al 9

(QJ) con 8 carte

AK109 xxxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 24 % Piccola al 9
AK109 xxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 90 % Piccola al 9, se perde si batte il Re
A1098 Kxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 94 % Giocare il 10 e lasciarlo; se perde si batte il Re oppure l'Asso
AK8x 10xxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 82 % Battere l'Asso e poi piccola all'8 oppure, se Ovest fornisce un onore al primo giro, piccola al 10
A10xx K9xx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 94 % Piccola al 10 per poi battere l'Asso, oppure piccola al 9 per poi battere il Re

A10xx K8xx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 87 % Piccola al 10, se perde si batte l'Asso
A10xx Kxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 84 % Battere il Re e, se Est non fornisce alcun onore, si prosegue con piccola al 10
AK9xx 10xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 88 % Battere l'Asso e poi giocare il 10 e lasciarlo
AK8xx 10xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 82 % Battere l'Asso e poi piccola al 10
A109xx Kxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 98 % Battere il Re e poi piccola al 9
AK109xx xx	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 14 % Piccola al 9; il doppio impasse ha più chance di QJ secchi
AK109xx xx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 88 % Battere l'Asso e se Est non fornisce alcun onore si gioca piccola al 9; se cade un onore da Est si batte l'Asso al secondo giro
A10xxxx K9	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 82 % Piccola al 9

(QJ) con 9 carte

AK109x xxxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 46 % Battere l'Asso e sorpassare l'altro onore se Est ne fornisce uno al primo giro
AK8xx 10xxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 41 % Battere l'Asso e il Re
AK8xx 10xxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 95 % Piccola all'8 oppure giocare il 10 e lasciarlo
A10xxx K9xx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 46 % Battere un pezzo e, se cade un onore, si sorpassa l'altro se è possibile
A10xxx K9xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al 9 oppure al 10
AK109xx xxx	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 41 % Incassare un onore, e se non cadono onori incassare anche l'altro. Se da Est compare un onore, ripartire da Sud e giocare piccola al 9
AK8xxx 10xx	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 41 % Battere l'Asso e il Re, sperando in QJ secchi
9876xx AK5	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 95 % Piccola al 5 (cautela da QJ10x in Est)

AKxxx Per fare **5** prese ...la probabilità è: **78 %**
1098xx Giocare il 10 (ma coprirlo comunque con il Re)

mancono Q10

AKJx Per fare **3** prese ...la probabilità è: **50 %**
9x Giocare piccola verso il Fante. Si otterranno 3 prese se la Dama è in Ovest, o anche se è sesta in Est e Ovest ha il 10 secco (iniziare con il 9 non serve, e perde una figura vincente, pur se rara)

AK98 Per fare **3** prese ...la probabilità è: **76 %**
Jx Giocare il Fante e lisciarlo; se perde, proseguire con piccola al 9

AK9x Per fare **3** prese ...la probabilità è: **74 %**
Jx Piccola al Fante; se perde sorpassare il 10

AJxx Per fare **3** prese ...la probabilità è: **68 %**
K9 Piccola al 9

AKJ98 Per fare **4** prese ...la probabilità è: **58 %**
x Piccola al Fante

AKJ9 Per fare **4** prese ...la probabilità è: **29 %**
xxx Battere l'Asso, poi piccola al Fante

AKJ9 Per fare **3** prese ...la probabilità è: **85 %**
xxx Battere l'Asso e il Re e, se non cade la Dama, muovere piccola verso il Fante

AKJx Per fare **4** prese ...la probabilità è: **18 %**
xxx Battere l'Asso, poi piccola al Fante

AKJx Per fare **3** prese ...la probabilità è: **77 %**
xxx Battere l'Asso e il Re, poi giocare l'expasse verso il Fante: si ottengono 3 prese con tutte le 3-3, con al 4-2 e la Dama quarta in Ovest, e anche (caso che facendo l'impasse sarebbe perdente) con la 4-2 e la Dama seconda in Est

AK98 Per fare **4** prese ...la probabilità è: **25 %**
Jxx Giocare il Fante e lisciarlo; se viene coperto sorpassare il 10 al secondo giro

AK98 Per fare **3** prese ...la probabilità è: **94 %**
Jxx Battere l'Asso e, se non cade alcun onore, giocare il 9 e lisciarlo

AK9x Per fare **4** prese ...la probabilità è: **9 %**
Jxx Muovere piccola al 9 sperando in Q10 secchi o terzi in Ovest

AK9x Jxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 84 % Battere l'Asso e, se non cade il 10, giocare piccola al Fante: se perde si batte il Re
AKxx J98	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 78 % Battere l'Asso o il Re e poi muovere piccola al Fante (sicurezza contro Q10xx in Est)
AKxx J9x	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 78 % Battere l'Asso o il Re e poi piccola verso il Fante (sicurezza contro Q10xx in Est)
AJ98 Kxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 29 % Battere il Re e poi piccola al Fante
AJ98 Kxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 85 % Battere il Re e poi piccola all'Asso, a meno che da Est sia apparso il 10 (impasse senza rischi)
AJ9x Kxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 29 % Battere il Re e poi piccola al Fante
AJ9x Kxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 85 % Battere l'onore accanto al Fante e poi l'altro, e infine giocare verso J9
AJxx K9x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 19 % piccola al Fante (per l'eventuale dama secca in Ovest)
AJxx K9x	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 85 % Battere Asso e Re (o comunque, prima l'onore accanto al Fante), poi piccola al Fante
AJxx Kxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 18 % Battere il Re e poi piccola al Fante; si fanno 4 prese solo con la 3-3 e la Dama in Ovest
AJxx Kxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 77 % Battere l'Asso e poi il Re (o comunque: l'onore che accompagna il Fante e poi l'altro), e seguire con l'expasse verso il Fante; si faranno 3 prese con tutte le 3-3, con la 4-2 e la Dama quarta in Ovest, e anche con la 4-2 e la Dama seconda in Est (che è la figura che fa la differenza, rispetto alla consueta giocata di Re e impasse)
A9xx KJx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 21 % Piccola al Fante, poi battere il Re e l'Asso. Se, incassando il Re, Est consegna la Dama, si giocherà piccola per il 9, ipotizzando questa figura: 10xxx + Qx. Ma non si tratta di un'impasse a occhi chiusi: se Est è un buon giocatore può "consegnare" la Dama sull'Asso anche quando ha Q10x; questo pregevole bluff non gli costa niente e gli dà la certezza quasi matematica di fare presa con il 10 al terzo giro, purché Nord abbia la carta necessaria per fare l'impasse al 10, ossia il 9
A9xx KJx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 84 % Piccola verso il Re (o comunque, l'onore che affianca il Fante), a

meno che Est giochi il 10, nel qual caso si gioca il Fante. Poi ancora, da Nord, piccola verso il Fante

J98x AKx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 12 % Battere Re e Asso, sperando nella Dama seconda in Est o in Q10 secchi dovunque. Se Ovest dà la Dama al primo giro proseguire con l'impasse al 10 su Est. Senza certezze assolute: un buon Ovest, con Q10 secchi, sapendo che se fornisce il 10 non farà nessuna presa, potrebbe aver dato la Dama, eccellente bluff per sperare di fare il 10
J98x AKx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 85 % Battere Re e Asso, poi piccola al Fante
Jxxx AK9	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 9 % Piccola al 9 sperando Q10 secchi o terzi in Est
Jxxx AK9	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 85 % Battere Asso e Re e poi giocare verso il Fante
AKJ9x xx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 19 % Piccola al Fante
AKJ9x xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 73 % Piccola al 9; se perde battere Asso e Re
AKJ9x xx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 94 % Piccola al 9; se perde proseguire con piccola al Fante
AK98x Jx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 9 % Giocare il Fante e lasciarlo, oppure giocare piccola al 9
AK98x Jx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 73 % Battere il Re poi giocare il Fante e lasciarlo
AK9xx Jx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 7 % Giocare il Fante e lasciarlo se Ovest non copre, oppure piccola al 9
AK9xx Jx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 68 % Piccola al Fante, poi incassare Asso e Re
AKxxx J9	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 57 % Giocare cartina verso J9, e sperare di indovinare quale carta impegnare se Est gioca piccola.
AJxxx K9	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 68 % Piccola al 9, poi Re e Asso
AKJ987 x	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 19 % Piccola al Fante

(Q10) con 8 carte

AKxx J98x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 33 % Battere l'Asso e il Re (a meno che cada la Dama da Est, nel qual caso si fa l'impasse al 10 su Ovest)
----------------------------	--

AKxx J98x	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 100 % Battere l'Asso e poi, se tutti hanno risposto con cartine, giocare il 9: se Ovest risponde con cartina lo si lascia girare, se supera si prende con il Re, se scarta si prende con il Re e si gioca cartina verso il Fante.
AK9x Jxxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 30 % Battere l'Asso e il Re
AK9x Jxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 100 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante o al 9
AK8x Jxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 92 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante se al primo giro Est ha risposto con il 10 o il 9 (sicurezza contro Q10xx o Q9xx in Ovest)
AKxx Jxxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 27 % Incassare Asso e Re, sperando nella 3-2 con la Dama in caduta.
AKxx Jxxx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 84 % Incassare Asso e Re e giocare verso il Fante
AJxx K9xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 37 % Giocare piccola al Fante senza battere il Re. Il colpo di sonda è inutile (anche se Est avesse la Dama secca, Ovest con 1087x avrebbe diritto a una presa) e anzi perde quando è Ovest ad avere la Dama secca: non si avrebbe più la forchetta di K9 per catturare il 10 quarto di Est.
AJxx K9xx	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 100 % Battere l'Asso (o comunque l'onore che accompagna il Fante) e poi piccola verso K9, inserendo il 9 se Est risponde. Se Est scarta, prendere con il Re e rigiocare cartina verso il Fante. Sicurezza contro Q10xx in mano a chiunque.
AK76x J98	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 33 % Giocare il 9 all'Asso, e se cade la Dama regolarsi in conseguenza; diversamente battere il Re
AK76x J98	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 98 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante (sicurezza contro Q10xx ovunque)
AK98x Jxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 30 % Battere l'Asso ed il Re (anche se da Est compare il 10 al primo giro)
AK98x Jxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 96 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante (sicurezza contro Q10xx in mano a chiunque)
AK9xx Jxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 30 % Battere l'Asso e il Re: si vince solo con la Dama seconda da chiunque, o secca in Est. Incassare un onore e poi giocare il Fante vincerebbe solo con: Qxx + 10x, ossia con il 10 secondo esattamente in Est (probabilità dimezzate rispetto al caso precedente)
AK9xx Jxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 96 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante (sicurezza contro Q10xx in mano a

chiunque)

- AKxxx
J98** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **88 %**
Battere l'Asso, poi piccola al Fante (sicurezza contro Q10xx in Est)
- AKxxx
J9x** Per fare **5** prese ...la probabilità è: **27 %**
Battere l'Asso e il Re (anche se da Est cade il 10 al primo giro: si può vincere se ha Q10 secchi, ma non se c'è 10 secco e Dama quarta). Se da Ovest "cade" la Dama, si prosegue con piccola al 9, ma non è un impasse a occhi chiusi: un buon difensore, con Q10 secchi dopo J9x, se immagina questa figura darà la Dama al primo giro, unico modo per ottenere una presa con il 10 al giro successivo
- AKxxx
J9x** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **88 %**
Battere l'Asso, poi piccola al Fante (sicurezza contro Q10xx in Est)
- AJ9xx
Kxx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: **40 %**
Battere il Re e sorpassare la Dama
- AJxxx
K9x** Per fare **5** prese ...la probabilità è: **34 %**
Giocare subito piccola verso il Fante, senza incassare l'Asso; se si vince la presa incassare Asso e Re. Se da Ovest compare la Dama, proseguire con piccola al 9.
Incassare l'Asso non serve: se anche si acciuffasse la Dama secca in Est, si perderebbe comunque una presa perché Ovest avrebbe 1087x sopra 9x. In compenso si perderebbe la possibilità di fare tutte le prese quando la Dama è sì secca, ma in Ovest.
- AJxxx
K9x** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **96 %**
Battere l'Asso (o comunque l'onore che accompagna il Fante) e poi giocare piccola verso K9; se Est risponde inserire il 9, se Est scarta prendere con il Re e rigiocare verso il Fante (sicurezza contro Q10xx dovunque)
- J98xx
AKx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: **33 %**
Battere l'Asso e il Re
- J9xxx
AKx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: **30 %**
La manovra normale è incassare Asso e Re, sperando nella Dama seconda dovunque o nella Dama secca in Est. La manovra alternativa (cavatappi) tecnicamente possibile è iniziare con il Fante, immaginando esattamente questa figura: Qxx + 10x. Poiché le probabilità di questa disposizione di carte è assai più rara, ci devono essere ragionevoli motivi (legati alla dichiarazione, o al conto della mano) per attuarla.
- AKJ9xx
xx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: **88 %**
Battere l'Asso e poi piccola al Fante
- AKJxxx
xx** Per fare **6** prese ...la probabilità è: **34 %**
Piccola al Fante, eventualmente battendo prima l'Asso
- AKJxxx
xx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: **85 %**
Battere l'Asso, e poi piccola al Fante

AK987x Jx	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 16 % Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto bisogna indovinare se sorpassare il 10 o battere in testa
AK987x Jx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 87 % Giocare il Fante e lasciarlo, poi battere Asso e Re
AK98xx Jx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 85 % Piccola al Fante per poi battere Asso e Re
AK9xxx Jx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 85 % Piccola al Fante per poi battere Asso e Re
AK9xxx Jx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al Fante (sicurezza contro Q10xxx in Est o in Ovest)
AJxxxx K9	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al 9 (sicurezza contro Q10xxx in Est).
AKJ987x x	Per fare 7 prese ...la probabilità è: 34 % Piccola al Fante
AKJ987x x	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 85 % Piccola al Fante o anche al 7

(Q10) con 9 carte

AK8xx Jxxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 53 % Battere l'Asso e il Re
AK8xx Jxxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 100 % Piccola all'8 o anche piccola al Fante (sicurezza contro qualunque 4-0)
AJxxx K9xx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 53 % Battere in testa i due onori; incominciare con l'Asso (o comunque con l'onore accompagnato dal Fante) è comunque meglio in quanto, nel caso sia impossibile fare 5 prese, se ne faranno 4 in ogni caso, limitando i danni. Incassando invece l'onore isolato si rischia di perdere due prese, quando Q10xx sono dietro ad AJ.
AJxxx K9xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 100 % Battere l'Asso (o comunque l'onore che accompagna il Fante), e poi proseguire con cartina verso il Fante. Oppure con piccola da Nord, inserendo il 9 se Est gioca cartina. Entrambe le manovre tutelano dalla 4-0 dovunque.
Axxxx KJ98	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 100 % Battere prima il Re (o comunque l'onore che accompagna il Fante), nel caso che Est sia vuoto. Nel caso sia vuoto Ovest, rigiocare da Nord cartina verso J98
A9xxx KJxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 100 % Battere il Re (o comunque l'onore che accompagna il Fante); se nessuno scarta 4 prese sono garantite, se Est scarta giocare piccola al 9, se Ovest scarta giocare piccola all'Asso e cartina verso il Fante. In

alternativa, sorpassare la Dama (cartina da Nord, inserendo il Fante se Est risponde

Jxxxx AK8x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 100 % Piccola all'8 (sicurezza contro Q109x in Est)
AJxxxx K9x	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 100 % Battere l'Asso e regolarsi in conseguenza; anche se Est o Ovest mostrassero il vuoto si potrà proseguire con cartina verso il 9, o con Re e cartina verso il Fante.
AK9xxx Jxx	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 53 % Battere l'Asso e il Re
AK9xxx Jxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 100 % Battere l'Asso e regolarsi in conseguenza; se Est è vuoto si giocherà piccola al Fante, cedendo la Dama a Ovest e catturandogli il 10 in impasse in seguito. Se il vuoto è in Ovest si giocherà cartina verso il Fante. Se tutti rispondono incassare anche il Re.
AK8xxx Jxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 100 % Piccola da Sud verso Nord, superando la carta che gioca Ovest (sicurezza contro la 4-0 dovunque)
AKxxxx J98	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 53 % Battere l'Asso e il Re
AKxxxx J98	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 100 % Giocare il 9 e lasciarlo
AK9xxxx Jx	Per fare 6 prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al Fante (sicurezza contro la 4-0 dovunque)

(Q10) con 10 carte

AK9xxxx Jxx	Per fare 7 prese ...la probabilità è: 78 % Giocare il Fante, ma coprirlo con l'Asso in qualsiasi caso
AJxxxxx Kxx	Per fare 7 prese ...la probabilità è: 89 % Battere il Re, nel caso che Est sia vuoto

manca la Q

(Q) con 7 carte

AKJ10 xxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 51 % Battere l'Asso e poi piccola al 10
AKxx J109	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 50 % Battere l'Asso, poi giocare il Fante e lasciarlo
AK10x Jxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 28 % Battere l'Asso e poi piccola al 10 (e non il Fante da Sud: si perderebbe una presa quando Ovest ha la Dama seconda)

J10xx Per fare **4** prese ...la probabilità è: 20 %
AKx Battere il Re e poi giocare il Fante e lasciarlo

AKJ109 Per fare **5** prese ...la probabilità è: 43 %
xx Piccola al 9 senza battere nessun onore: un colpo di sonda (per prendere la Dama secca in Est, evento raro) non consentirebbe più di ripetere l'impasse se la Dama fosse in Ovest quarta o più, evento assai più probabile.

(Q) con 8 carte

AKJ10 Per fare **4** prese ...la probabilità è: 53 %
xxxx Battere l'Asso e poi piccola al 10

AJ10x Per fare **4** prese ...la probabilità è: 48 %
Kxxx Giocare l'onore isolato e poi fare l'impasse alla Dama muovendo piccola al 10. Con questa manovra si può catturare la Dama in Ovest anche se quarta, mentre giocando l'Asso e poi il Fante a forzare si perderebbe comunque una presa se la Dama è quarta in Est.

AKJ109 Per fare **5** prese ...la probabilità è: 48 %
xxx Incassare uno degli onori, poi tornare in Sud e giocare piccola per l'impasse.

AKxxx Per fare **5** prese ...la probabilità è: 48 %
J109 Giocare il Fante e lasciarlo senza battere nessun onore in precedenza: la cautela contro la 4-1 e la Dama secca in Est (che è una figura unica) impedirebbe di ottenere 5 prese nel caso, molto più frequente, in cui sia Ovest ad avere la Dama quarta (quattro figure).

AKJ10xx Per fare **6** prese ...la probabilità è: 48 %
xx Piccola al 10 senza prima battere nessun onore (si perderebbe la possibilità di catturare la Dama quarta in Ovest, figura molto più frequente della 4-1 con la Dama secca in Est)

AKJ10xx Per fare **5** prese ...la probabilità è: 98 %
xx Piccola al 10

(Q) con 9 carte

J10xxx Per fare **5** prese ...la probabilità è: 58 %
AKxx Battere l'Asso e il Re

AKxxxx Per fare **6** prese ...la probabilità è: 53 %
J109 Giocare il Fante, coprirlo comunque con il Re e battere l'Asso

mancano J10

(J10) con 7 carte

AK9xx Per fare **5** prese ...la probabilità è: 39 %
Qx Battere Dama, Re e Asso

AK9xx Per fare **4** prese ...la probabilità è: 86 %
Qx Battere la Dama, e poi piccola al 9 se da Est cade Fante o 10 al 1° giro

(J10) con 8 carte

AK9x Qxxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 75 % Iniziare battendo la Dama (o comunque l'onore isolato, salvaguardando la figura doppio onore + 9); nel caso di 5-0 sono fattibili ugualmente 4 prese ma solo se la quinta è in Ovest
AK9x Q8xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 79 % Battere l'Asso, e se cade Fante o 10 da Est proseguire con la Dama; se cade Fante o 10 da Ovest proseguire con il Re. Se non cade niente di significativo incassare i restanti onori, sperando nella divisione 3-2
AKxx Q9xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 74 % Incassare per primi i due onori ravvicinati; se al primo giro Ovest risponde con il Fante o il 10, e al secondo scarta, si potranno fare 4 prese facendo l'impasse su Est.
AK9xx Q8x	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 76 % Battere l'Asso e poi la Dama o viceversa
AK9xx Q8x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al 9, o piccola all'8

(J10) con 9 carte

AK9xx Qxxx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 95 % Battere la Dama (o comunque, l'onore isolato) per il caso che Est sia vuoto. J10xx sono catturabili solo se sono posizionati prima dei due onori ravvicinati, quindi l'insieme dei due onori + 9 va conservato per tale evenienza. Se J10xx sono in Est non c'è modo di fare tutte le prese.
AKQ8xxx 9x	Per fare 7 prese ...la probabilità è: 90 % Giocare il 9 e superarlo comunque con l'Asso. Si tratta solo di una mossa psicologica: se Ovest è così ingenuo da coprire il 9, avendo J107x, si otterranno 5 prese nonostante la 4-0

manca il J

(J) con 6 carte

AK10x Qx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 50 % Battere la Dama e poi piccola al 10: l'impasse ha più probabilità del Fante in caduta
AKQ10 xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 50 % Battere un onore e poi giocare piccola al 10: l'impasse ha più probabilità del Fante in caduta
AKQ9 xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 24 % Piccola al 9
AK9x Qx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 10 % Battere la Dama e poi il Re e l'Asso, sperando in J10 secchi o terzi

AKQ10x x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 81 % Piccola al 10: l'impasse ha più probabilità del Fante in caduta
AKQ109 x	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 36 % Battere gli onori in testa

(J) con 7 carte

AKQ10 xxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 61 % Battere in testa gli onori
AKQ9 xxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 48 % Battere due onori e poi, se da Est cade Fante o 10, proseguire con piccola al 9
AKxx Q10x	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 55 % Incassare Asso e Re (e poi la Dama, se il Fante non è caduto) ; si vince con la 3-3 (36%), con la 4-2 che presenti il Fante nel doubleton (un terzo del 48%), e, anche se infinitesimale, con la 5-1 e il Fante secco (2,5%) La somma di queste percentuali, 54%, è leggermente superiore alla manovra alternativa di Asso e cartina per il 10 (50%)
AK10x Qxx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 53 % L'intenzione è incassare comunque i tre onori, ma non incominciando con i due onori accanto al 10; l'ideale è incassare uno degli onori ravvicinati e poi la Dama. Nell'eventualità di divisione 5-1 (Est singolo) ci si troverà dalla parte giusta per fare l'impasse al Fante su Ovest.
Axxx KQ10	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 55 % Battere Re, Dama (o comunque gli onori che affiancano il 10) e per ultimo l' Asso
AKx Q10xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 53 % Giocare Asso, Re e piccola verso Dama10, inserendo la Dama se Est ha risposto; la probabilità della 3-3 è leggermente superiore a quella della 4-2 con il Fante quarto in Est
AKQ109 xx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 54 % Battere gli onori in testa
AKQ10x xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 93 % Battere un onore e poi piccola al 10
AKQ9x xx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 39 % Battere gli onori in testa
AKQ9x xx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 90 % Piccola al 9, nel caso Est sia vuoto o abbia il singolo (inferiore al 9)
AK109x Qx	Per fare 5 prese ...la probabilità è: 54 % Battere gli onori di testa iniziando con la Dama
AK10xx Qx	Per fare 4 prese ...la probabilità è: 93 % Battere la Dama e poi piccola al 10

AK9xx Per fare **4** prese ...la probabilità è: 100 %
Q10 Battere la Dama e poi giocare il 10 e lasciarlo

AKxxx Per fare **4** prese ...la probabilità è: 92 %
Q10 Piccola al 10

(J) con 8 carte

AK10x Per fare **4** prese ...la probabilità è: 92 %
Q9xx Battere l'Asso (o comunque uno degli onori ravvicinati) e, se cade l'8 da Est, proseguire con la Dama. Se cade l'8 da Ovest proseguire con il Re. Se non cade niente di significativo incassare i restanti onori sperando di indovinare un'eventuale 4-1.
Nota tattica: un difensore che possieda J8xx ha buone chance di salvare una presa se fornisce l'8 al primo giro, in quanto convincerà il giocante a verificare la 4-1 incassando il secondo onore... "sbagliato"

AK10xx Per fare **5** prese ...la probabilità è: 85 %
Qxx Incassare uno degli onori raggruppati e poi l'onore isolato; se tutti avranno risposto si batterà il terzo onore, se Est avrà scartato ci si troverà dalla parte giusta per fare l'impasse su Ovest. Si perde solo con la 5-0, e con la 4-1 e il Fante quarto in Est.

AKQ8xx Per fare **6** prese ...la probabilità è: 73 %
10x Battere gli onori in testa

AKQ8xx Per fare **5** prese ...la probabilità è: 100 %
10x Piccola al 10 (sicurezza contro la 5-0 dovunque)

AKQ9xx Per fare **6** prese ...la probabilità è: 68 %
xx Battere gli onori in testa

AKQ9xx Per fare **5** prese ...la probabilità è: 98 %
xx Piccola al 9 (sicurezza contro J10xxx in Ovest)

(J) con 9 carte

AK10xx Per fare **5** prese ...la probabilità è: 100 %
Q9xx Battere l'Asso (o comunque, uno dei due onori insieme) per scoprire un eventuale vuoto e poter fare l'impasse al Fante dovunque sia.

manca il 10

(10) con 7 carte

AKQJ9 Per fare **5** prese ...la probabilità è: 87 %
xx Battere gli onori in testa, salvo che Est si mostri vuoto al primo giro

AKQJ9x Per fare **5** prese ...la probabilità è: 99 %
x Piccola al 9 (sicurezza contro 108xxxx in Ovest)

(10) con 8 carte

AKQ8x Per fare **5** prese ...la probabilità è: 98 %
Jxx Battere per primo il Fante (o comunque l'onore isolato): se Est risultasse vuoto si potrebbe fare l'impasse a 109xxx di Ovest.

Divisione dei resti

Carte mancanti	Resti	%
2	1-1	52
	2-0	48
3	2-1	78
	3-0	22
4	3-1	50
	2-2	40
	4-0	10
5	3-2	68
	4-1	28
	5-0	4

Carte mancanti	Resti	%
6	4-2	48
	3-3	36
	5-1	15
	6-0	1
7	4-3	62
	5-2	31
	6-1	7
	7-0	...
8	5-3	47
	4-4	33
	6-2	17
	7-1	3
	8-0	...

Un onore mancante è percentualmente...

Carte mancanti	singolo	doubleton	terzo	quarto	quinto	sesto	settimo	ottavo
2	52	48						
3	26	52	22					
4	12,5	41	37	9,5				
5	5,5	27	41	22,5	4			
6	2,5	16	35,5	32,5	12	1,5		
7	1	8,5	27	36,5	22	5,5	0,5	
8	0,5	4	12	47	20,5	13	2,5	0,5

INDICE

AKJ	Pag	1
AK10		2
AK		4
AKQ		4
AQ10		6
AQ		7
AJ10		8
AJ		9
A10		11
KQJ		13
KQ10		14
KQ		16
KJ10		18
KJ		19
K10		26
K		33
QJ		33
Q10		36
Q		42
J10		43
J		44
10		46