

Lezione 9

APERTURA DI 1 A COLORE. LE RISPOSTE

Apertore e Rispondente, nella fase dichiarativa, si scambiano informazioni con un duplice scopo: **appurare le lunghezze** dei colori alla ricerca di un fit, e **appurare la forza** combinata delle due mani per decidere il livello a cui giocare.

Poiché indicativamente i 24/25 punti coppia danno ragionevoli probabilità di realizzare un contratto di manche, nessuno dei due dovrà abbandonare (=Passando) finché non avrà potuto escludere con certezza che la coppia possieda tale requisito.

Risposte limitative, invitanti , forzanti

E' fondamentale che il Rispondente sappia, fin dalla sua prima occasione dichiarativa, quale sia il valore dinamico della risposta che fornisce; in pratica sapere se la sua licita può indurre a un arresto del dialogo (Passo del compagno) o se obbligatoriamente ne provocherà la continuazione. Alcune risposte infatti mostrano precisi limiti, a fronte dei quali è possibile che l'Apertore decida di passare (risposte **limitative**); altre, pur mostrando un limite, esprimono il desiderio di giocare manche a condizione che l'Apertore abbia qualcosa in più del minimo (risposte **invitanti**).

Il terzo tipo di risposta possibile, che è costituito da qualsiasi cambio di colore, obbliga tassativamente l'Apertore – se gli avversari tacciono- a fornire una seconda descrizione (risposte **forzanti**).

Un a risposta a colore nuovo mostra quale sia il punteggio minimo, ma nulla dice sul massimo: per questo motivo l'Apertore deve fare in modo che il compagno abbia ancora la possibilità di ridichiarare.

Il Passo (punti 0-4)

QUANDO IL COMPAGNO APRE DI 1 A COLORE NON DITE MAI PASSO SE AVETE 5+ PUNTI

Chi apre di 1 a colore può avere da 12 a 20; poiché i contratti di manche richiedono circa 24/25 punti coppia, quando il compagno dell'Apertore ha meno di 5 punti sa per certo che la manche non è realizzabile, quindi dice Passo. Invece, se ha più di 5 punti, dovrà SEMPRE fornire una dichiarazione, perché la coppia *potrebbe avere* 25 o più in linea e quindi una possibile manche a disposizione.

Gli appoggi (punti 5-11)

Tutte le risposte di appoggio mostrano un limite inferiore e un limite superiore (da...a...). Questo mette in grado l'Apertore di fare somme e di prendere decisioni, compreso il passo. Gli appoggi sono dichiarazioni **NON FORZANTI**.

a) Gli appoggi a livello 2 (1♦-2♦, 1♠-2♠)

Sono **LIMITATIVI**; mostrano fit sufficiente e circa **5-10 punti**. Il messaggio è: “*se hai una mano di forza normale (12,13) la manche è irraggiungibile*”.

“Fit sufficiente” è un numero di carte variabile: su 1♥ o 1♠ bastano 3 carte, su 1♦ ne servono 4, su 1♣... la risposta 2♣ (data la precarietà del colore di apertura) non viene considerato appoggio ma “colore nuovo”, e mostra 12+ punti.

♠ Q53 ♥ A5 ♦ Q874 ♣ 7654 Su 1♦ dite 2♦

♠ 2 ♥ K86 ♦ J10874 ♣ Q652 Su 1♥ dite 2♥

b) Gli appoggi a livello 3 (1♦-3♦, 1♥-3♥)

Sono **INVITANTI**; mostrano fit e **circa 11 punti**. Il messaggio è *“la manche è possibile se tu hai qualcosa in più dell’apertura minima: almeno 14”*

♠ 83 ♥ AJ5 ♦ K9874 ♣ K32 Su 1♦ dite 3♦

♠ 3 ♥ KJ5 ♦ Q84 ♣ AJ9854 Su 1♣ dite 3♣ (= 6 carte!)

♠ J103 ♥ 86 ♦ AQ74 ♣ KJ76 Su 1♠ dite 3♠

c) Gli appoggi al nobile a livello di manche (1♥-4♥, 1♠-4♠)

Mostrano fit di almeno 4 carte e una distribuzione che si presta a far prese di taglio. Il messaggio è: *“penso che tu possa fare 10 prese, anche se hai il minimo dell’apertura”*. Quando si appoggia a livello 4 si descrive una mano di forza onori limitata (mai più di 11 punti) che si è notevolmente rivalutata nel momento in cui si è trovato il fit, e di conseguenza “vale” di più in quanto porta una notevole capacità di taglio.

La **Legge di Rivalutazione**, che aiuta a quantificare questo incremento di valore, dice così:

QUANDO IL RISPONDENTE HA UNA MANO SBILANCIATA (NON 4333) E FIT DI ALMENO 4 CARTE, AGGIUNGE AI SUOI PUNTI UN VALORE X DATO DALLA LA DIFFERENZA TRA IL NUMERO DI CARTE DI ATOUT E IL NUMERO DI CARTE DEL COLORE PIÙ CORTO.

Dopo aver applicato questo correttivo, appoggia in base al totale che è venuto:

♠ 8 ♥ KJ72 ♦ KQ74 ♣ 7642 Su 1♥ dite 4♥ (9p.+ 3 = 12)

♠ A9852 ♥ -- ♦ 10942 ♣ KJ43 Su 1♠ dite 4♠ (8p. + 5 = 13)

Attenzione: se avete fit, e una forza onori di 12+, non date mai appoggio immediato; prendete una via più lunga e dichiarate prima un altro colore. Non temete, se dite un colore nuovo l’Apertore non può dire passo, perché ogni colore nuovo è “FORZANTE”:

♠ KJ2 ♥ Q2 ♦ 842 ♣ AQJ43 Su 1♠ dite 2♣; *dopo* direte 4♠.

I colori nuovi a livello 1 (punti 5 o più)

Quando dice un **colore nuovo** a livello 1 il Rispondente promette almeno 5 punti e un massimo indefinito. Chiede che gli torni la parola: l’Apertore non può passare. I colori nuovi sono dichiarazioni **FORZANTI**.

O	N	E	S	
1♣	P	1♥	P	Il Passo di Ovest è un errore gravissimo. Ma..
P				

O	N	E	S	
1♣	P	1♥	1♠	Questa volta Sud si è intromesso con 1♠; Ovest non è obbligato a dichiarare, perché a Est la parola tornerà comunque.
P				

Le risposte “uno su uno” promettono 4 o più carte e chiedono all’Apertore di descriversi ancora, con precedenza assoluta al fit (N.B: 1♥ e 1♠ sono quinte in apertura, ma anche solo quarte in risposta!!!).

♠ 82 ♥ KJ72 ♦ Q92 ♣ 7642 Su 1♦ dite 1♥

♠ AQ7 ♥ AQJ762 ♦ K4 ♣ A2 Su 1♦ dite 1♥

Quando il Rispondente ha la scelta tra due colori nuovi, ed entrambi sarebbero dichiarabili restando nel livello uno, si regola così:

CON DUE COLORI ENTRAMBI LUNGI (5 CARTE) INIZIA DAL PIÙ ALTO DI RANGO

CON UN COLORE LUNGO E UNO QUARTO INIZIA DAL LUNGO

CON DUE COLORI QUARTI INIZIA DAL PIÙ ECONOMICO

S	O	N	E	CARTE DI NORD	
1♣	Pass	?		♠ KQ43	Nord ha due quarte; la via più semplice per trovare fit è dichiarare 1♥: se Sud ha fit dirà 2♥, se non ha fit a Cuori ma ha 4 carte di Picche dirà 1♠, e la coppia avrà trovato le Picche. Notate che Nord non deve
				♥ J765	
				♦ 42	
				♣ AK6	

scegliere in base alla bellezza dei suoi colori ma in base al numero di carte.

Quando la scelta è tra un colore quarto e uno più lungo, è corretto iniziare da quello più lungo:

S	O	N	E	CARTE DI NORD	
1♣	Pass	1♠	Pass	♠ KQ843	Sud si chiederà per quale motivo il compagno, con Cuori e Picche, abbia scelto di dire prima le Picche. E arriverà alla conclusione che le Picche sono più lunghe: almeno 5!
1NT	Pass	2♥	...	♥ K765	
				♦ Q72	
				♣ 6	

Quando avete il fit nel minore dell'Apertore, ma possedete anche un colore nobile di 4 o più carte, dichiarate il nobile: prima di rassegnarsi alle Fiori o alle Quadri è opportuno cercare fit più convenienti! Il compagno apre 1♦ e voi avete:

♠K986 ♥62 ♦KJ73 ♣862 → 1♠

Se non trovate fit a Picche, al giro successivo ripiegherete sulle Quadri.

I colori nuovi a livello 2 (punti 12 o più)

Quando dichiara un colore nuovo a livello 2 il Rispondente promette almeno 12 punti. Le risposte 2 su 1 sono **FORZANTI FINO A MANCHE**: in linea ci sono almeno 24 punti.

Lo scopo delle risposte 2 su 1 è chiedere all'Apertore una descrizione generica. Il numero di carte richiesto rispecchia gli stessi vincoli dell'apertura: almeno 4 carte per la risposta 2♦, almeno 2 per la risposta 2♣, almeno 5 carte a Cuori per la risposta 2♥ (su apertura 1♠) :

OVEST		EST	O	E	
♠ 74	N + S	♠ AK6	1♥	2♣	2♣ - "descrivi ancora!"
♥ QJ873		♥ 62	2♦	3NT	2♦ - "ho anche le Quadri, almeno 4"
♦ AKJ5		♦ Q73	P		3NT- "alle Picche ci penso io: i punti per la manche ci sono, non c'è fit nei nobili e quindi giochiamo 3NT"
♣ K3		♣ AJ854			

La scelta di quale colore dire per primo segue la regola che già conoscete: con due colori lunghi il più alto di rango, con un colore lungo e uno quarto il lungo, con due colori quarti il più economico. Esempi: Il compagno ha aperto 1♠, e voi avete:

♠6 ♥A2 ♦K9754 ♣KQJ42 → 2♦
 ♠K6 ♥AQ62 ♦97 ♣KJ962 → 2♣
 ♠K6 ♥Q62 ♦KJ73 ♣A862 → 2♣

Attenzione: è comprensibile che, quando in risposta avete molti punti, abbiate fretta di farne partecipe l'Apertore, ma questo non vi deve assolutamente portare a scegliere il livello due anche quando potreste dire il colore a livello 1. Su apertura di 1♦, con:

♠A4 ♥KQ962 ♦K97 ♣KQ2

..la risposta corretta è UN cuori, non DUE cuori, che sarebbe un "salto" e avrebbe un altro significato. Visto che "1♥" mostra 5 o più punti, nel "o più" rientrano anche questi splendidi 17.

La risposta 1NT (punti 5-10)

Può succedere che il Rispondente si trovi in condizioni di non poter dire Passo (ha 5+ punti) né di poter dire il proprio colore (non ha i punti sufficienti per andare a livello 2). A volte dovrà rinunciare a mostrare un colore, o addirittura rinunciare a mostrarli entrambi. Il compagno ha aperto 1♥ e voi avete:

♠K732 ♥74 ♦Q7 ♣Q9852 → 1♠

avete un colore lungo e uno quarto, ma i punti non consentono di salire a livello 2. Quindi lasciate perdere le Fiori e dichiarate l'unico colore che potete dire a livello 1.

♠32 ♥4 ♦QJ973 ♣KQ852 → ?

...avete due quinte, ma non potete dichiarare nessuna delle due, perché avete punteggio insufficiente. Quando non avete fit e non potete dire nessun colore, il Sistema offre una sola soluzione: la risposta 1NT.

LA RISPOSTA 1NT, NON FORZANTE, MOSTRA 5-10 PUNTI E NEGA 4+ CARTE IN TUTTI I COLORI CHE AVREBBERO POTUTO ESSERE DICHIARATI A LIVELLO 1.

Trattandosi di risposta "obbligata" non promette mano bilanciata.

SUD	NORD	Nord può avere qualsiasi distribuzione; ha 5-10 e non ha fit a picche.
1♠	1NT	
SUD	NORD	Nord può avere qualsiasi distribuzione; ha 5-10, non ha fit a cuori e non ha 4 carte di picche.
1♥	1NT	
SUD	NORD	Nord, se ha un colore lungo, può essere solo Fiori. Ha 5-10, non ha fit a quadri, non ha 4 carte di picche né di cuori.
1♦	1NT	
SUD	NORD	Nord probabilmente è davvero bilanciato; ha 5-10, non ha 4 carte di nessun colore, quindi ha le fiori.
1♣	1NT	

La risposta 2NT (punti 11) e 3NT (punti 12-15)

SUD	NORD	La risposta 2NT, INVITANTE, ha le stesse caratteristiche di distribuzione, e descrive carte con cui il Rispondente ha contato almeno 23 sulla linea (12 dell'Apertore, + 11 suoi).
1♣	2NT	

Esclude ogni possibilità di fit nei colori nobili e chiede qualcosa in più del minimo per rialzare a manche. Non è forzante. Ad esempio con:

♠Q107 ♥KJ4 ♦Q98 ♣K952 → 2NT

Se la somma 25 è una certezza anche a fronte dell'apertura minima, il Rispondente che abbia una mano assolutamente bilanciata (e sempre, ovviamente, senza colori nobili giocabili) può proporre direttamente la manche:

♠AQ6 ♥KJ4 ♦J1098 ♣QJ6 → 3NT