



## REMEMBER

L' intervento è la prima dichiarazione diversa da Passo effettuata da un giocatore appartenente alla linea opposta a quella dell'Apertore.

-  L'intervento è una libera scelta, che ha regole legate solo alla convenienza :
  - appropriarsi del contratto
  - segnalare al compagno un buon attacco
-  Un buon Passo è meglio di un cattivo intervento.
-  Si può intervenire in un colore brutto se i punti sono tanti.  
Si può intervenire in un ottimo colore anche se i punti sono pochi.  
Se non avete né una cosa né l'altra, passate!
-  In competizione si dicono i colori per trovare i fit 5-3  
Si usa il Contro per trovare i fit 4-4
-  Il Contro, su apertura avversaria, equivale a ...  
“UN INTERVENTO NEGLI ALTRI TRE COLORI”  
il compagno (anche con zero punti) sceglierà quello in cui darvi appoggio.  
Abbiatelo, se non quarto almeno terzo!



# CORSO FIORI

## Smazzate didattiche

# 11



L' intervento

a cura della Commissione Insegnamento  
settembre 2017



Board 7	♠ K643 ♥ 93 ♦ QJ6 ♣ 10942	Dichiara S Vul.: Tutti									
♠ AJ109 ♥ KQJ5 ♦ 32 ♣ J76	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ Q52 ♥ A10864 ♦ K98 ♣ 85
	N										
O		E									
	S										
Est gioca 2♥	♠ 87 ♥ 72 ♦ A10754 ♣ AKQ3	Attacco A♣									

O	N	E	S
—	—	—	1♦
X	P	2♥	P
P	P		

La licita. Est è tenuto a scegliere un colore, e non ha dubbi su quale dire. Non ha carte sufficienti per dire 4♥, ma ha carte troppo belle per dire solo 1♥ (la stessa dichiarazione che farebbe con xxx xxxx xxx xxx!) La via di mezzo, 2♥, mostra 8-10 e 5 carte, e significa "sono contento del contratto che sto dichiarando". Ovest non si lasci ipnotizzare dalla ricchezza a ♥: ha 12, il minimo, deve accontentarsi e passare.  
Il gioco. Mano facile: tagliato il terzo ♣ Est batte atout e prova l'impasse a ♠. Purtroppo va male e la difesa (Q di ♦ di Nord) incassa 2 ♦, ma il contratto è salvo.  
2♥: 110.

Board 1	♠ AK986 ♥ 1087 ♦ Q94 ♣ K7	Dichiara N Vul.: Nessuno									
♠ 52 ♥ Q65 ♦ KJ65 ♣ AJ98	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ QJ10 ♥ AKJ ♦ A1073 ♣ Q106
	N										
O		E									
	S										
Est gioca 3NT	♠ 743 ♥ 9432 ♦ 82 ♣ 5432	Attacco 3♠									

O	N	E	S
—	1♠	1NT	P
3NT	P	P	P

Sud, con mano nulla, deve favorire il compagno attaccando nel suo colore. La licita. L'intervento di 1NT richiede le stesse caratteristiche dell'apertura di 1NT, e il fermo; Ovest con 11 e senza interesse a interrogare dichiara direttamente 3NT.  
Il gioco. Nord incassa AK e ci rigioca, affrancandosi due prese. Est conta: 1♠, 3♥, 2♦ e 1♣. Può cercare di indovinare la Q di ♦ (ha la forchetta in entrambe le mani), o fare l'impasse a ♣. La soluzione è nella licita! Mancano esattamente 12 punti ... e Nord ha aperto. Chissà chi ha la Dama di ♦?  
3NT, in prima: 400.

Board 8	♠ KQ10 ♥ A62 ♦ 9875 ♣ A98	Dichiara O Vul.: Nessuno									
♠ 97432 ♥ J93 ♦ Q643 ♣ 3	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ J865 ♥ 10 ♦ AJ ♣ KJ10542
	N										
O		E									
	S										
Sud gioca 4♥	♠ A ♥ KQ8754 ♦ K102 ♣ Q76	Attacco 3♣									

O	N	E	S
P	1♦	2♣	2♥
P	3♥	P	4♥
P	P	P	

La licita. Sull'intervento di Est Sud dichiara le sue ♥ (mostrando 11+ e almeno 5 carte) e, quando sente l'appoggio di Nord, dichiara la manche.  
Il gioco. Sud deve entrare in allarme: il 3 è un singolo. Quindi prende con l'Asso, incassa l'Asso di ♠ e ora, volendo andare al morto per sfruttare K e Q e scartare le due ♣, deve essere certo che gli avversari non abbiano più atout quando li incasserà. Pertanto, visto che le ♥ potrebbero essere 3-1, gioca Re e Dama di ♥ e poi ♥ all'Asso. Scarta le due ♣ e infine tenta con successo l'expasse al K di ♦.  
4♥ + 1, in prima: 450.

Board 2	♠ 8 ♥ A10964 ♦ QJ53 ♣ K72	Dichiara E Vul.: NS									
♠ AJ1096 ♥ 3 ♦ K964 ♣ J95	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ KQ432 ♥ 52 ♦ 87 ♣ A1043
	N										
O		E									
	S										
Ovest gioca 4♠	♠ 75 ♥ KQJ87 ♦ A102 ♣ Q86	Attacco A♥									

O	N	E	S
—	—	P	1♥
1♠	4♥	4♠	P
P	P		

La licita. Sia Nord che Est hanno un fit eccezionale nel colore del compagno, tale da suggerire per entrambi un contratto di manche. Infatti... si fanno 4♥ su una linea, ma anche 4♠ sull'altra: non vi stupite, è merito della quantità di atout.  
Il gioco. Nord può proseguire ♥... ♦... o ♣ o atout: nulla impedirà a Ovest di mettere insieme 10 prese: 5 atout di Est, 1 taglio (a ♥), 1♦ (l'Asso è ben messo) e 3♣, facendo e ripetendo l'impasse a Q e K.  
4♠, in prima: 420.

Board 3	♠ KQ4 ♥ AQ1092 ♦ 75 ♣ 985	Dichiara S Vul: <b>EO</b>
♠ AJ53 ♥ 87 ♦ AK86 ♣ Q64	N O E S	♠ 982 ♥ 43 ♦ QJ92 ♣ KJ32
Nord gioca 2♥	♠ 1076 ♥ KJ65 ♦ 1043 ♣ A107	Attacco Q♦

O	N	E	S
—	—	—	P
1♦	1♥	2♦	2♥
P	P	P	

La licita. Nord interviene nella sua buona quinta e poiché le forze sulle linee sono equilibrate, la competizione finisce subito: Est rialza le ♦ e Sud le ♥, spuntandola - come spesso accade - perché il rango dei colori avvantaggia NS ( a 3♦ Ovest va sotto di una ).

Il gioco. Nessuna difficoltà per Nord: 5♥, 1♣ e due facili affrancabili a ♠, se avrà cura di fare l'expasse due volte.

2♥: 110

Board 5	♠ K542 ♥ QJ109 ♦ J3 ♣ AJ5	Dichiara N Vul: <b>NS</b>
♠ 963 ♥ K52 ♦ AK7 ♣ K1097	N O E S	♠ AQJ10 ♥ A743 ♦ Q95 ♣ 32
Ovest gioca 3NT	♠ 87 ♥ 86 ♦ 108642 ♣ Q864	Attacco Q♥

O	N	E	S
—	1♣	X	P
3NT	P	P	P

La licita. Perfetto il Contro di Est: ♥ e ♠, e almeno 2-3 ♦. Ovest non ha bisogno d'altro per decidere, sa di avere in linea forza di manche ma nessun fit nobile di 8 carte; K109x sono un fermo eccellente (ammesso che le fiori di Nord siano reali), quindi che altro, se non 3NT?

Il gioco. L'attacco non disturba, Ovest ferma due volte. Conta 2♥, 3♦...e basterebbe fare 4 ♠ per mantenere il contratto (il K in Nord è al 99% !). Volendo muovere immediatamente le ♠ Ovest vince in mano e gioca ♠ al 10. Rientra a ♦ e ripete: ♠ al Fante. Rientra a ♦ e ultimo impasse. E 9 prese garantite. (possibili 10, vedete come?).

3NT, in prima: 400 (o 3NT + 1: 430).

Board 4	♠ AJ6542 ♥ A4 ♦ 98 ♣ Q64	Dichiara O Vul: <b>TUTTI</b>
♠ 10 ♥ 107532 ♦ J32 ♣ K987	N O E S	♠ Q7 ♥ J9 ♦ KQ10764 ♣ AJ3
Nord gioca 4♠	♠ K983 ♥ KQ86 ♦ A5 ♣ 1052	Attacco K♦

O	N	E	S
P	P	1♦	X
P	4♠	P	P
P			

La licita. Il contro di Sud è impeccabile: può giocare in entrambi i maggiori e non disdegna le ♣. Nord deve rendersi conto che deve scegliere non solo il colore, ma anche il LIVELLO, perché - anche se il Contro "mostra" valori di apertura - il meccanismo è diverso: chi ha detto Contro con mano standard (12-14) non ha niente da aggiungere, neanche l'appoggio!

Il gioco. Facile: 6♠ (probabili) 3♥, 1♦. Dopo aver battuto 2 giri di atout Nord incassa 3♥ scartando la cartina di ♦, poi gioca ♣ e perderà solo le tre prese nel colore.

4♠, in seconda: 620

Board 6	♠ Q1094 ♥ 93 ♦ QJ5 ♣ J653	Dichiara E Vul: <b>EO</b>
♠ AJ76 ♥ QJ105 ♦ 87 ♣ KQ8	N O E S	♠ 8532 ♥ 876 ♦ 63 ♣ A1072
Sud gioca 3♦	♠ K ♥ AK42 ♦ AK10942 ♣ 94	Attacco K♣

O	N	E	S
—	—	P	1♦
X	P	1♠	2♥
P	3♦	P	P
P			

La licita. Perfetto il Contro, Est DEVE dichiarare un colore (1♠: 4+ carte, da zero a 9-10) Sud ha carte con cui non è giusto rassegnarsi: ha 14 (il K di ♠ è presumibilmente un valore nullo) ma, se gioca nei suoi colori, ha molte prese; quando dichiara 2♥ mostra la quarta, e 5♦: Nord non dorma, e riporti a 3♦.

Il gioco. Se Ovest ha attaccato e proseguito a ♣, Sud taglia e conta: 6♦, 2♥, 2 tagli al morto. Tagliata la prosecuzione gioca AK di ♥ e ne taglia una, rientra in mano in atout e ne taglia un'altra. 10 prese.

Se l'attacco è stato piccola ♠ (ma davvero?? sotto asso??) ne confezionerà 11.

3♦+ 1: 130.