

REMEMBER





Dopo intervento avversario di **CONTRO**:

- un colore nuovo è non forzante, e almeno quinto
- surcontro mostra 11+ e qualunque tipo di mano

Dopo intervento avversario a colore:

- un colore nuovo è forzante, e almeno quinto
- contro cerca i fit 4-4 e chiede all'Apertore di dichiarare

Quando il quarto di mano interviene, l'Apertore si regola così:

-  con tutte le mani "normali", bilanciate o sbilanciate, con o senza fermo, l'Apertore Passa. A meno che abbia fit quarto: in tal caso appoggia il compagno, proporzionalmente alla propria forza.
-  con tutte le sbilanciate di Diritto che presentano un'ottima monocoloro o una bicoloro di almeno 10 carte, ridichiara. A condizione, ovviamente, di restare entro il livello di guardia.
-  con le sbilanciate di Rovescio dichiara normalmente, ignorando l'intervento.
-  con la bilanciata 18-20, se ha il fermo, dichiara i Senza al minimo livello .



CORSO FIORI

Smazzate didattiche

12



Dichiarare in competizione

*a cura della Commissione Insegnamento
settembre 2017*

Board 7	♠ KJ10974 ♥ A103 ♦ Q43 ♣ 9	Dichiara S Vol.: Tutti	O N E S — — — P P P 1♦ P 1♥ 1♠ 1NT P 3NT P P P
Est gioca 3NT	♠ 82 ♥ J972 ♦ K72 ♣ 8643	Attacco 8♠	

già quel tipo di mano. Con una bilanciata di Diritto Est, pur col fermo, avrebbe detto Passo. Ovest non deve dormire: 25 -27 in linea ci sono.
Il gioco. Sud segue l'indicazione del compagno e attacca con l'8 di ♠; Est vince la presa e conta: 2♠, 1♦, 4♣. Affrancare 1♥ non basta per arrivare a 9, ma affrancare altre due ♦ si: facendo l'impasse due volte si faranno 3 prese sempre, tranne che con K e Q entrambi in Sud (1 volta su 4), Quindi ♣ al 10 e J di ♦ per il primo impasse (quello che di solito va male), poi ♣ all'Asso e secondo impasse (quello che di solito va bene!) Nota: Se Sud rigioca ♠ Est farà 3NT giusti. Se gioca altro ... 3NT+1.
3NT, in seconda: 600.

Board 1	♠ 84 ♥ A953 ♦ K1085 ♣ 932	Dichiara N Vol.: Nessuno	O N E S — P P P 1♦ P 1♥ 1♠ P P X P 1NT P P P
Ovest gioca 1NT	♠ QJ3 ♥ K6 ♦ AQJ2 ♣ J876	Attacco 8♠	
Est gioca 4♠	♠ AK1096 ♥ 874 ♦ 76 ♣ Q105	Attacco A♥	

La licita. Ovest ha una mano di forza normale: anche se ha il fermo a ♠, NON deve dire 1NT "liberamente" al primo giro (mostrerebbe 18-20!) Deve aspettare una ... autorizzazione del compagno (Contro: "dichiara ancora, abbiamo più punti di loro").
Il gioco. Si interviene anche per dare un buon attacco, Nord deve fidarsi e attaccare con l'8 (da 2 carte sempre la più alta). Se Sud si ingolosisce e incassa A e K, farà solo quelle due prese (e Ovest 1NT + 1: 1♠, 3♥, 2♦ e 2♣) perché Nord, che entra in presa due volte, ha solo 2 ♠. Se Sud liscia l'attacco (Colpo in bianco!) e se Nord fiducioso rigiocherà ♠, Sud farà 4 prese nel colore, e Ovest 1NT giusto.
1NT: 90.

Board 8	♠ A652 ♥ AQ103 ♦ 52 ♣ A42	Dichiara O Vol.: Nessuno	O N E S 1♦ X P 2NT P 3NT P P P
Sud gioca 3NT	♠ Q87 ♥ K76 ♦ A10873 ♣ K6	Attacco 3♦	
Est gioca 4♠	♠ KJ ♥ J82 ♦ QJ64 ♣ QJ109	Attacco A♥	

La licita. Sul Contro di Nord (carte da manuale: entrambe le quarte maggiori, e tolleranza per le ♣) Sud si ritrova con 11 punti ma senza possibilità di gioco nei maggiori del compagno. In compenso, QJxx di ♦ sono un fermo granitico, quindi propone di giocare a Senza. Non 3, non 1: 2NT descrive proprio l'incertezza sulla somma punti (11), Nord ha 14 e rialza a 3NT.
Il gioco. Sull'attacco Est gioca il Re e ritorna nel colore, per il J di Sud e l'Asso di Ovest che insiste con il 10 affrancando il colore. Ora però il gioco di Sud è a "carte viste": quando ha mostrato il K di ♦ Est ha già fatto vedere tutta la sua ricchezza, tutto il resto costituisce l'apertura di Ovest! Quindi l'impasse a ♣ si fa a occhi chiusi e poi quello a ♥ anche. Quello di picche ... meglio evitarlo!!
3NT + 2, in prima: 460.

Board 2	♠ 3 ♥ 1087 ♦ J542 ♣ Q10743	Dichiara E Vol.: NS	O N E S — — 1♦ 1♥ X P 1♠ P 4♠ P P P
Est gioca 4♠	♠ KJ76 ♥ J95 ♦ Q873 ♣ AK	Attacco A♥	
Ovest gioca 4♠	♠ 10985 ♥ AKQ64 ♦ 9 ♣ J92	Attacco A♥	

La licita. Su 1♥ di Sud, Ovest cerca il fit 4-4 a ♠ usando il Contro (1♠ mostrerebbe 5+ carte) e, avendolo trovato, rialza a manche.
Il gioco. Sud prosegue a ♥ finché Est non taglia. Est conta 11 prese: 4♠, 1 taglio, 2♣ e probabilmente 4♦. Le atout vanno battute (altrimenti le ♦ non sono incassabili) e la brutta sorpresa è che Sud ne ha 4. Poco male, può toglierle tutte e poi dedicarsi alle ♦.
Attenzione: potrebbero essere divise male, e se così fosse la lunga è probabilmente in Nord: In Sud ha già visto 9 carte tra ♥ e ♠. Quindi un onore di ♦ della mano, e poi ♦ alla Dama, per essere dalla parte giusta per catturare l'eventuale fante quarto in Nord.
4♠ +1, in seconda: 650.

Board 3	♠ AQ63 ♥ KJ106 ♦ 64 ♣ A73	Dichiara S Vol: EO	O N E S — — — 1♣ 1♦ X P 1NT P 3NT P P P
♠ J7 ♥ 874 ♦ AQ9732 ♣ J6	N O E S	♠ 109842 ♥ A95 ♦ 85 ♣ 1094	
Sud gioca 3NT	♠ K5 ♥ Q32 ♦ KJ10 ♣ KQ852	Attacco 2♦	

La licita. Punti pochi, ma bel colore: 1♦ di Ovest è legittimo. Nord usa il Contro per trovare fit a ♥ o a ♠, ma Sud non ha quarte da dichiarare. Poiché a ♦ ha KJ10, la dichiarazione di 1NT è decisamente meglio della ripetizione delle ♣. Sfumata la possibilità di giocare una manche nobile Nord rialza a 3NT.

Il gioco. Pur sapendo di regalare probabilmente una presa Ovest fa un investimento sul proprio colore e ci attacca. Sud vince con il 10, e si rende conto che AQ sono "sopra" il suo KJ... quindi affrancare le ♥ sarebbe molto pericoloso (l'Asso potrebbe essere in Est). Pertanto si garantisce le sue nove prese: 5♣ e 3♠. Farà in effetti 3NT giusti, mentre avrebbe potuto fare 3NT+1 (affrancando le ♥) se Ovest non avesse attaccato a ♦. 3NT, in prima: 400.

Board 5	♠ 103 ♥ K1082 ♦ KQJ2 ♣ AJ10	Dichiara N Vol: NS	O N E S — 1♦ 1♠ X P 2♥ P 3♥ P 4♥ P P P
♠ 874 ♥ J93 ♦ 4 ♣ Q76532	N O E S	♠ AKJ62 ♥ 76 ♦ A953 ♣ 98	
Nord gioca 4♥	♠ Q95 ♥ AQ54 ♦ 10876 ♣ K4	Attacco A♠	

La licita. Est interviene nel suo colore e Sud, che deve tenere le ♦ come ruota di scorta, cerca fit a ♥ con il Contro. Nord, su invito del compagno, descrive la quarta e, poiché ha mano di Diritto massima accetta l'invito di Sud (3♥ = 11) e rialza.

Il controgioco. L'attacco di Asso di ♠ è scontato, ma quando scende il morto Est si deve fermare! Nord ha aperto 1♦ (DOVEROSO ricordarsi sempre la dichiarazione!), Sud è sceso con 4 carte... quindi Ovest ha una ♦ sola, e giocando Asso di ♦ e ♦ taglierà. Non incassare il Re di ♠ è fondamentale, perché è la presa con cui Ovest ridarà la mano a Est per poter fare un altro taglio: una sotto.

4♥ - 1, in seconda: -100.

Board 4	♠ KQ64 ♥ A65 ♦ AKJ73 ♣ 4	Dichiara O Vol: TUTTI	O N E S P 1♦ 1♥ X P 2♠ P 4♠ P P P
♠ 982 ♥ 1032 ♦ 952 ♣ K1092	N O E S	♠ A7 ♥ KQJ74 ♦ 104 ♣ Q863	
Nord gioca 4♠	♠ J1053 ♥ 98 ♦ Q86 ♣ AJ75	Attacco K♥	

La licita. Con 17 sbilanciati l'apertura corretta è 1♦; Sud cerca fit a ♠ usando il contro (punteggio minimo, ma distribuzione perfetta) e Nord si deve rendere conto di dover raccontare sia le ♠ che la forza... quindi non 1♠ (che direbbe anche con 12) ma DUE. Sud ora sa che il compagno ha mano di Rever, che i suoi pochi punti saranno tutti utili - soprattutto la preziosa Q di ♦, sulla lunga di Nord - e rialza a manche.

Il gioco. Vinto l'attacco Nord conta: 3♠, 1♥, 5♦, 1♣ e almeno un taglio. Non può evitare di perdere una ♠, e anche una ♥. Muove il Re di ♠, cede la ♥, vince qualsiasi ritorno e allinea le restanti 11 prese senza difficoltà.

4♠ + 1, in seconda: 650

Board 6	♠ K8 ♥ J96 ♦ 106432 ♣ 832	Dichiara E Vol: EO	O N E S — — 1♦ X 2♣ P P P
♠ Q76 ♥ 103 ♦ J7 ♣ KQ10964	N O E S	♠ J543 ♥ AK54 ♦ KQ85 ♣ J	
Sud gioca 2♣	♠ A1092 ♥ Q872 ♦ A9 ♣ A75	Attacco K♠	

La licita. Sud ha un Contro perfetto: entrambe le quarte maggiori e...tolleranza per il minore restante. Il 2♣ di Ovest non è affatto "forzante": lo sarebbe se Sud fosse passato, o avesse detto 1♥ o 1♠. Dopo il Contro, qualsiasi colore significa "sarei contento se tu mi lasciassi giocare questo contratto". Per Est, anche se a malincuore, la dichiarazione vincente è Passo.

Il gioco. Ottima idea l'attacco di K di ♠ (uno dei colori che Sud ha implicitamente mostrato), per aprirsi un taglio. Ed in effetti la difesa inizia con K di ♠, ♠ all'Asso, ♠ taglio. Ma Ovest è in una botte di ferro: perderà solo più l'Asso di ♣ e quello di ♦. Anche col senno di poi, 2♣ era il miglior parziale per Est Ovest.

2♣: 90.