

# IL MIO PRIMO BRIDGE



## IO DICHIARO

### LEZIONE 6

#### L'APERTURA DI 1SA

6.1	INQUADRAMENTO	118
6.2	I CONTRATTI PARZIALI 'CONVENIENTI'	121
6.3	L'APERTURA DI 1SA E GLI STRUMENTI DEL RISPONDENTE	122
6.4	IL RISPONDENTE 'DECIDE'	
6.5	IL RISPONDENTE 'EVIDENZIA' UN SEME NOBILE (JACOBY TRANSFER)	124
6.6	IL RISPONDENTE 'SUPERDESCRIVE' UN SEME NOBILE	125
6.7	IL RISPONDENTE INTERROGA CON 2♣	126
6.8	COMPORAMENTI DELL'APERTORE DOPO LE RISPOSTE INVITANTI A SENZA	127
6.9	CONTINUAZIONI DEL RISPONDENTE DOPO TRANSFER NEL NOBILE	128
6.10	CONTINUAZIONI DEL RISPONDENTE DOPO STAYMAN A 2♣	131
6.11	DISPLAY DELLE RISPOSTE DOPO APERTURA 1SA	133

#### ESERCIZI

E1)	IL RISPONDENTE VALUTA OBIETTIVO E TIPO DI CONTRATTO	134
E2)	QUAL È IL 'PARZIALE' CONVENIENTE	136
E3)	LE AZIONI DEL RISPONDENTE	137
E4)	DICHIARAZIONI DI RISPOSTA	139
E5)	2 <sup>A</sup> DICHIARAZIONE DELL'APERTORE	141
E6)	2 <sup>A</sup> DICHIARAZIONE DEL RISPONDENTE DOPO INTERROGAZIONE A 2♣	143
E7)	SVILUPPO DELLA DICHIARAZIONE TRA APERTORE E RISPONDENTE	144



DISCIPLINA SPORTIVA  
ASSOCIATA RICONOSCIUTA  
DAL CONI

Consigliere Tecnico Responsabile Settore Insegnamento  
**FEDERIGO FERRARI CASTELLANI**

Realizzazione per conto della Commissione Insegnamento  
**VALENTINO DOMINI - GIAMPAOLO RINALDI - RUGGERO VENIER**



# L'APERTURA DI 1SA

## 6.1 INQUADRAMENTO

Per *aprire* di 1SA è necessaria una forza di **15/17 punti onori** e il possesso di una mano **bilanciata**.

Una *mano bilanciata* prevede tre sole possibili distribuzioni: **4432 - 4333 - 5332**.

**Chi apre di 1SA nega:** un colore di 6+ carte; il possesso di *singoli* o *vuoti* e di due *doubleton*, ovvero due semi di due carte.

L'apertura di 1SA garantisce il possesso di almeno due carte in ogni seme.

<b>APERTURA</b>  <b>1SA</b>	<b>FORZA</b>  <b>15/17</b>  PUNTI ONORI	<b>DISTRIBUZIONI INCLUSE:</b> <b>A) 4432</b> <b>B) 4333</b> <b>C) 5♠♥♦♣332</b>
-----------------------------------	---	---

Dopo l'apertura di 1SA il *rispondente* è chiamato a:

- **Verificare il possibile o certo obiettivo della coppia:** *contratto parziale, di manche o di slam*.
- **Individuare la possibile tipologia del contratto** [*atout* (♠♥♦♣) o *senza atout*].

### DETERMINARE L'OBIETTIVO:

Per determinare l'**obiettivo** di coppia il **rispondente** somma i propri *punti onori* al **minimo** e al **massimo** di *punti onori* previsti per l'apertura di 1SA.

La **linea guida** è il *contratto di manche*, sappiamo, infatti, che per dichiarare le *manche* prioritarie (4♥/4♠ e 3SA) sono necessari in *linea* circa **25 punti onori** (o, nei casi di *fit*, un equivalente punteggio a seguito di rivalutazione). Ciò ci consente di dividere le *mani* del *rispondente*, seppur grossolanamente, in quattro campi di forza:

<b>0/7</b> PUNTI ONORI	<b>PARZIALE</b>	In ogni caso la somma dei punti onori di coppia non arriva mai a 25.
<b>8/9</b> PUNTI ONORI	<b>MANCHE POSSIBILE</b>	A fronte di un'apertura massima di 1SA, la nostra coppia somma 25 punti onori.
<b>→ 10/14(15)</b> PUNTI ONORI	<b>MANCHE</b>	Anche a fronte di un'apertura minima di 1SA la nostra coppia somma comunque almeno 25 punti onori.
<b>(15)16+</b> PUNTI ONORI	<b>SLAM ...</b>	La somma delle dei punti delle due mani ci consente di aspirare allo slam. Ovviamente uno slam non va dichiarato a cuor leggero ma va, quando possibile, accertato!

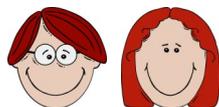
Verifichiamo con qualche esempio:

APE	RISP	IL RISPONDENTE POSSIEDE:			
<b>1SA</b>	<b>?</b>	<p>①</p> <p>♠ K6</p> <p>♥ A5</p> <p>♦ A8743</p> <p>♣ 9632</p>	<p>②</p> <p>♠ KJ8742</p> <p>♥ 63</p> <p>♦ AQ4</p> <p>♣ 82</p>	<p>③</p> <p>♠ 2</p> <p>♥ 63</p> <p>♦ QJ9874</p> <p>♣ 8742</p>	<p>④</p> <p>♠ 105</p> <p>♥ J74</p> <p>♦ AJ84</p> <p>♣ K864</p>

- Esempio ① **MANCHE** - Con il possesso di 11 *punti onori* il *rispondente* riconosce che la coppia dispone di un punteggio superiore a 25 punti onori.
- Esempio ② **MANCHE** - Con il possesso di 10 *punti onori* il *rispondente* riconosce che la coppia dispone di un punteggio pari o superiore a 25 punti onori.
- Esempio ③ **PARZIALE** - Con soli 3 *punti onori* il *rispondente* riconosce che la coppia ha da 18 a 20 *punti onori*. Un parziale ed anche al livello più basso possibile è l'obiettivo della coppia.
- Esempio ④ **MANCHE POSSIBILE** - (9 *punti onori*) Il *rispondente* riconosce che la possibilità di un contratto di manche è da ricollegare al possesso di una mano massima dell'apertore.

APE	RISP	IL RISPONDENTE POSSIEDE:			
<b>1SA</b>	<b>?</b>	<p>⑤</p> <p>♠ K7</p> <p>♥ AQ42</p> <p>♦ 6</p> <p>♣ AKJ874</p>	<p>⑥</p> <p>♠ KQ874</p> <p>♥ 63</p> <p>♦ 963</p> <p>♣ 754</p>	<p>⑦</p> <p>♠ Q8752</p> <p>♥ KQ63</p> <p>♦ J2</p> <p>♣ A9</p>	<p>⑧</p> <p>♠ J87542</p> <p>♥ 6</p> <p>♦ 963</p> <p>♣ 874</p>

- Esempio ⑤ **SLAM IN VISTA** - Si tratterà di capire quale: il piccolo slam o il grande slam? Trattandosi di uno slam è necessario svolgere verifiche relative alla fattibilità.
- Esempio ⑥ **PARZIALE** - Con il possesso di 5 *punti onori* il *rispondente* riconosce in linea da 20 a 22 *punti onori*. Un parziale ed anche al livello più basso possibile è l'obiettivo di coppia.
- Esempio ⑦ **MANCHE CERTA** - Con il possesso di 12 *punti onori* il *rispondente* riconosce che la coppia dispone di un punteggio superiore a 25 *punti onori*.
- Esempio ⑧ **PARZIALE** - Con solo 1 *punto onore* il *rispondente* riconosce che la coppia ha da 16 a 18 *punti onori*. Un parziale ed anche al livello più basso possibile è l'obiettivo della coppia.



**INDIVIDUARE LA TIPOLOGIA DEL CONTRATTO (ATOUT O SENZA ATOUT?)**

Per determinare il tipo di contratto (*atout/senza atout*) è necessario verificare l'esistenza di un *fit*; mancando il *fit* (o quando il *fit* non è conveniente: *contratti di manche a ♦/♣*), in linea di massima, si giocherà a *senza atout*.

Il *rispondente* è chiamato in particolare a verificare i possibili *fit* nei *colori nobili* (♥ /♠), va comunque ricordato che per la scelta di un **contratto di manche** l'ordine di preferenza dei contratti è il seguente:

- 1° **PRECEDENZA ASSOLUTA A ♥ E ♠**
- 2° **SE NON SI È APPURATO IL FIT NEL NOBILE SI GIOCA A SENZA ATOUT**
- 3° **SOLO SE IL CONTRATTO A SENZA ATOUT È SCONSIGLIABILE SI GIOCA A ♣ O A ♦**

Verifichiamo l'atteggiamento del *rispondente* con qualche esempio:

APE <b>1SA</b>	RISP <b>?</b>	IL RISPONDENTE POSSIEDE:			
		①	②	③	④
		♠ K6 ♥ A5 ♦ A8743 ♣ 9632	♠ KJ8742 ♥ 63 ♦ AQ4 ♣ 82	♠ 2 ♥ 63 ♦ QJ9874 ♣ 8742	♠ Q5 ♥ J74 ♦ A874 ♣ Q1064

- Esempio ① **NESSUN FIT NOBILE** - La possibilità di un fit nobile è certamente esclusa.
- Esempio ② **FIT EVIDENTE A ♠** - L'apertura di 1SA presenta, per definizione, almeno due carte in ogni seme: certamente in linea c'è il fit a ♠.
- Esempio ③ **FIT EVIDENTE A ♦** - L'apertura di 1SA presenta, per definizione, almeno due carte in ogni seme: certamente in linea c'è il fit a ♦.
- Esempio ④ **UNA POSSIBILITÀ C'È PERÒ...** - A ben vedere in linea è teoricamente possibile un fit a ♥ se l'apertore possiede 5 carte in questo colore; questa possibilità è però, tutto sommato, abbastanza lontana.

APE <b>1SA</b>	RISP <b>?</b>	IL RISPONDENTE POSSIEDE:			
		⑤	⑥	⑦	⑧
		♠ K7 ♥ AQ42 ♦ 6 ♣ AKJ874	♠ KQ874 ♥ 63 ♦ 963 ♣ 754	♠ Q8752 ♥ KQ63 ♦ J2 ♣ A9	♠ J87542 ♥ 6 ♦ 963 ♣ 874

- Esempio ⑤ **FIT EVIDENTE/FIT POSSIBILE** - Il fit a ♣ è evidente; il fit a ♥ è possibile: l'apertore potrebbe possedere 4 (o anche 5) carte di ♥.
- Esempio ⑥ **FIT POSSIBILE** - È possibile il fit a ♠ se l'apertore possiede 3 o più carte nel colore; il numero minimo di carte a ♠ possibili in linea è 7 e, dunque, possediamo certamente un *minifit*.
- Esempio ⑦ **FIT POSSIBILI** - È possibile il fit a ♠ se l'apertore possiede almeno 3 carte nel colore; è possibile il fit a ♥ se l'apertore possiede 4 (o magari 5 carte a ♥).
- Esempio ⑧ **FIT EVIDENTE A ♠** - L'apertura di 1SA presenta, per definizione, almeno due carte in ogni seme: certamente in linea c'è il fit a ♠.

**QUANDO C'È IL FIT LA MANO VA RIVALUTATA**

Monitoriamo la situazione con qualche esempio:

APE <b>1SA</b>	RISP <b>?</b>	IL RISPONDENTE POSSIEDE:	
		①	②
		♠ KQ8742 ♥ 63 ♦ K52 ♣ 82	♠ 9 ♥ QJ10974 ♦ A872 ♣ 82

In entrambi gli esempi è evidente il fit in un seme *nobile*. Il solo *punteggio d'onori* posseduto dal *rispondente* è insufficiente per la dichiarazione di una *manche*, tutta-

via non va dimenticato che **la mano posseduta deve essere rivalutata** in ragione del *fit*. La rivalutazione è in questi casi figlia della lunghezza posseduta nel colore d'*atout* che ci consente di partecipare alla realizzazione di sei prese nel colore.

*In caso di fit evidente è possibile rivalutare le lunghezze, attribuendo un punto di rivalutazione per ogni carta eccedente la quarta nel seme principale e per ogni carta eccedente alla terza in un seme laterale. Questo criterio di rivalutazione, certamente più ortodosso, giacché in queste situazioni sono implicati gli affranca-menti di lunghezza e la possibilità di prese offerte dai colori lunghi, presenta comunque risultati equivalenti alla rivalutazione dei semi corti secondo lo schema che già conosciamo: tre punti di rivalutazione per ogni vuoto, due per ogni singolo, uno per ogni doubleton.*

RIVALUTAZIONI DEL RISPONDENTE CHE RICONOSCE IMMEDIATAMENTE IL FIT	NELL'ESEMPIO ①		NELL'ESEMPIO ②	
	RIVALUTO LA LUNGA	RIVALUTO I SEMI CORTI	RIVALUTO LA LUNGA	RIVALUTO I SEMI CORTI
	+2 per il seme di ♠	+1 doubleton a ♥ +1 doubleton a ♣	+2 per il seme di ♠ +1 per il seme di ♦	+2 singolo a ♠ +1 doubleton a ♣
	<b>TOTALE: +2</b>	<b>TOTALE: +2</b>	<b>TOTALE: +3</b>	<b>TOTALE: +3</b>

## 6.2 I CONTRATTI PARZIALI “CONVENIENTI”

Spesso, a fronte dell'apertura di 1SA, al *rispondente* capitano delle *mani* povere in *punteggio onori*, ed è proprio in questi casi che è importante non lasciarsi prendere dallo sconforto, cercando di ottimizzare al massimo le risorse disponibili.

Verifichiamo alcune tipiche situazioni:

APE	RISP	IL RISPONDENTE POSSIEDE:			
<b>1SA</b>	<b>?</b>	<p>①</p> <p>♠ 854</p> <p>♥ 6</p> <p>♦ Q87542</p> <p>♣ 953</p>	<p>②</p> <p>♠ J97642</p> <p>♥ 3</p> <p>♦ 854</p> <p>♣ 953</p>	<p>③</p> <p>♠ 9642</p> <p>♥ J753</p> <p>♦ Q6</p> <p>♣ 742</p>	<p>④</p> <p>♠ 9642</p> <p>♥ KJ6</p> <p>♦ 54</p> <p>♣ Q953</p>

Esempio ① **È POSSIBILE MIGLIORARE IL PARZIALE** - Con il possesso di un colore 6° e pochissimi punti onori, l'ipotesi di un *miglioramento del contratto* giocando con l'*atout* di ♦ è una certezza. Il fit in linea è sicuramente riconoscibile.

Esempio ② **È POSSIBILE MIGLIORARE IL PARZIALE** - Con il possesso di un colore 6° e pochissimi punti onori, l'ipotesi di un *miglioramento del contratto* giocando con l'*atout* di ♠ è una certezza. Il fit in linea è sicuramente riconoscibile.

Esempio ③ **PASSO** - Con una mano bilanciata di scarso punteggio (0/4-5 po) il *down* in un contratto a senza *atout* è molto probabile se non certo, sia a causa dell'esiguità del punteggio, sia dell'attacco iniziale che pone l'avversario in posizione di vantaggio.

L'ipotesi di una dichiarazione in vista di un *miglioramento del contratto*, giocando con l'*atout*, non è praticabile, malgrado ci possano essere in linea dei fit utili (Nell'Es. a ♠ o a ♥) e ciò perché in caso di mancato *fit* la coppia si ritroverebbe a giocare un contratto più elevato e pertanto ancor più facilmente penalizzabile dall'avversario.

In casi come questo il **passo** rappresenta il minore dei mali.

Esempio ④ **PASSO** - Con una mano bilanciata di 5/7 punti onori la forza posseduta dalla linea potrà spesso consentire la realizzazione del contratto. Nessuna necessità di *miglioramento del contratto*, il 'parziale' è già ottimizzato. In casi come questo si dichiara **passo** con fiducia.

APE	RISP	IL RISPONDENTE POSSIEDE:	
<b>1SA</b>	<b>?</b>	<b>5</b> ♠ J9764 ♥ 53 ♦ 854 ♣ 953	<b>6</b> ♠ 85 ♥ Q8754 ♦ 65 ♣ 9573

Esempio **5 6** È POSSIBILE MIGLIORARE IL PARZIALE - Con il possesso di un colore 5° e pochissimi punti onori, l'ipotesi di un miglioramento del contratto giocando con l'atout ha solide motivazioni:

- trovando 3/4 carte nel colore in mano al compagno siamo a cavallo;
- trovando solo 2 carte dal partner (5/+2 = minifit) l'atout provvederà comunque (malgrado l'aumento del livello dell'offerta) a calmierare le possibili prese di caduta.

**CON UNA MANO POVERA DI PUNTEGGIO L'ATOUT È IL PORTO PIÙ SICURO**

- SIA POSSEDENDO IL FIT
- SIA POSSEDENDO UN 'ABBOZZO DI FIT' (5/2) NEL CASO DI UN PARZIALE MINIMO

### 6.3 L'APERTURA 1SA E GLI STRUMENTI DEL RISPONDENTE

Dopo l'apertura di 1SA gli strumenti dichiarativi del *rispondente* sono diversi da quelli utilizzati a seguito di un'apertura *uno a colore* e in particolare, il *rispondente* ha la possibilità di ...

- Decidere immediatamente il **contratto**: le decisioni **solo in alcuni casi sono rivedibili** dall'apertore (**dichiarazioni invitanti**) in virtù di un massimo di forza posseduta.
- **Evidenziare** artificialmente il possesso di un seme nobile di 5+ carte.
- **Superdescrivere un seme nobile** (precisando esattamente le caratteristiche della propria *mano*).
- **Interrogare**, chiedendo specifiche (e necessarie) informazioni al compagno.

Ecco nello specifico il *set* di strumenti a disposizione del *rispondente*:

A) DECIDERE	B) EVIDENZIARE UN NOBILE	C) SUPERDESCRIVERE	D) INTERROGARE
<b>PASSO</b>	<b>2♦</b> (evidenzia 5+♥)	<b>3♥</b> (6 <sup>a</sup> ♥ con requisiti)	<b>2♣</b> (Stayman)
<b>3♣/3♦</b>	<b>2♥</b> (evidenzia 5+♠)	<b>3♠</b> (6 <sup>a</sup> ♠ con requisiti)	
<b>3SA</b>			
<b>2SA</b>			
<b>4SA</b>			

Ora dovremo conoscere distintamente questi strumenti precisandone limiti di applicazione, funzioni e caratteristiche di *dialogo*.

### 6.4 IL RISPONDENTE 'DECIDE'

Tutte le 'decisioni' del *rispondente* sono **non forzanti**, qualcuna è rivedibile dall'apertore, altre no. Analizziamole distintamente.

## LE DECISIONI DEFINITIVE

## A GIOCARE

**PASSO 0/7(8 BRUTTI) PUNTI ONORI**

Il **passo** indica la convenienza del contratto di 1SA o l'impossibilità di un diverso contratto ed esclude:

- 1) Il possesso di un colore di 5+ carte a ♥ o ♠.
- 2) Il possesso di un colore di 6+ carte a ♣ o ♦.

**3♣/3♦ MANO DEBOLISSIMA CON 6 CARTE NEL COLORE - A GIOCARE**

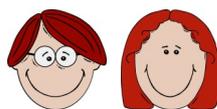
Con 3♣ o 3♦ il *rispondente* **decide il contratto** e chiede il **passo** al compagno. Il *rispondente*, interessato a migliorare il contratto di coppia, esegue tali dichiarazioni con una **mano debolissima** (0/7 punti onori) e un colore di **6+ carte**.

Questa è una decisione definitiva e non rivedibile dall'*apertore*.

**3SA 10/14(15) PUNTI ONORI - A GIOCARE**

Con il 3SA il *rispondente* **indirizza il contratto a senza atout** e ne **decide il livello** (*manche*). L'*apertore* deve dichiarare **passo**.

Questa è una decisione definitiva e non rivedibile dall'*apertore*.



## LE DECISIONI 'RIVEDIBILI' DALL'APERTORE

## INVITANTI

Accanto alle decisioni definitive, ci sono quelle *rivedibili*. In questi casi il *rispondente* con la propria dichiarazione '*indirizza*' il tipo di contratto della coppia e chiede la collaborazione all'*apertore* per la decisione dell'obiettivo (livello del contratto) di coppia.

**2SA 9(8 BELLI) PUNTI ONORI - NON FORZANTE - INVITANTE**

Con il 2SA il *rispondente* **indirizza il contratto a senza atout** e chiede all'*apertore* di **rialzare a manche** (3SA) con il possesso di una **mano massima** [17 (16 belli) PO] e di dichiarare **passo** con una **mano minima** [15(16 brutti) PO].

Questa decisione è dunque rivedibile dall'*apertore* se in possesso di una *mano* di forza massima e viene perciò definita **INVITANTE**.

**4SA 16 PUNTI ONORI - DICHIARAZIONE INVITANTE (QUANTITATIVA)**

Con il 4SA il *rispondente* **indirizza il contratto a senza atout** e chiede all'*apertore* di **rialzare a slam** (6SA) con il possesso di una **mano massima** e di dichiarare **passo** con una **mano minima**. Dichiarando 4SA il *rispondente* garantisce che i **punti coppia** sono **31**, considerando il minimo dell'*apertore*.

Questa decisione è dunque rivedibile dall'*apertore* se in possesso di una *mano* di forza massima e viene perciò definita **INVITANTE** (quantitativa).

Verifichiamo l'atteggiamento del *rispondente* con qualche esempio:

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>?</b>

IL RISPONDENTE POSSIEDE:

①	②	③	④
♠ K109 ♥ 52 ♦ KQ1063 ♣ 1074	♠ Q6 ♥ A32 ♦ 8742 ♣ K974	♠ KJ6 ♥ A83 ♦ KQ652 ♣ 74	♠ 32 ♥ Q654 ♦ 984 ♣ J652

- Esempio ① **2SA** - Dichiarazione **non forzante ma invitante**. L'apertore potrà dichiarare **3SA** con mano massima e **passo** con mano minima. In questo caso i PO sono 8, ma la presenza di un seme 5° ben strutturato rivaluta sicuramente la mano.
- Esempio ② **2SA** - Dichiarazione **non forzante ma invitante**. L'apertore dichiarerà **3SA** con mano massima e **passo** con mano minima.
- Esempio ③ **3SA** - Una vera decisione non rivedibile dall'apertore che dichiarerà comunque **passo**.
- Esempio ④ **PASSO** - Impossibilitato a qualsiasi altra dichiarazione: non è possibile il miglioramento di questo contratto destinato quasi inevitabilmente al down.

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>?</b>

IL RISPONDENTE POSSIEDE:

⑤	⑥	⑦	⑧
♠ 832 ♥ 2 ♦ J108542 ♣ 1074	♠ 7 ♥ 102 ♦ J654 ♣ QJ8742	♠ Q54 ♥ KJ2 ♦ AJ3 ♣ KQ74	♠ 9642 ♥ KJ6 ♦ 54 ♣ Q953

- Esempio ⑤ **3♦** - A giocare. Con mano debole e colore 6°. L'apertore deve dichiarare **passo**.
- Esempio ⑥ **3♣** - A giocare. Con mano debole e colore 6°. L'apertore deve dichiarare **passo**.
- Esempio ⑦ **4SA** - Dichiarazione quantitativa; l'apertore dichiarerà **passo** con mano minima e **6SA** (slam) con mano massima d'apertura.
- Esempio ⑧ **PASSO** - Probabilmente un buon contratto da giocare.

### 6.5 IL RISPONDENTE 'EVIDENZIA' UN SEME NOBILE (JACOBY TRANSFER)

<b>2♦</b>	<b>EVIDENZIA 5+♥ - DICHIARAZIONE CONVENZIONALE E FORZANTE</b>
<b>2♥</b>	<b>EVIDENZIA 5+♠ - DICHIARAZIONE CONVENZIONALE E FORZANTE</b>

Con queste dichiarazioni 'convenzionali', il *rispondente* evidenzia il possesso di **almeno cinque carte nel colore successivo a quello nominato**; il principio utilizzato è quello del **transfer** (trasferimento).

Al proposito occorre puntualizzare che:

- a) Il *rispondente* dichiara il colore precedente a quello posseduto (sottocolore).
- b) L'*apertore* è obbligato a dichiarare il colore effettivamente posseduto dal *rispondente*.
- c) Le dichiarazioni **transfer** (*Jacoby Transfer* dal nome del suo ideatore) **sono forzanti, almeno un turno (F1)**.
- d) L'apertore utilizza il *transfer* con molti tipi di *mani*, che spaziano dalla volontà

di un semplice **contratto parziale**, alla **manche**, allo **slam**. Queste volontà o intenzioni di contratto saranno pienamente espresse dal *rispondente* attraverso le successive dichiarazioni.

Verifichiamo l'atteggiamento del *rispondente* con qualche esempio:

APE	RISP	IL RISPONDENTE POSSIEDE:			
<b>1SA</b>	<b>?</b>	<p>①</p> <p>♠ 32</p> <p>♥ J108742</p> <p>♦ 87</p> <p>♣ 1074</p>	<p>②</p> <p>♠ K32</p> <p>♥ KQ654</p> <p>♦ 874</p> <p>♣ 97</p>	<p>③</p> <p>♠ KJ6</p> <p>♥ AQJ63</p> <p>♦ 874</p> <p>♣ 74</p>	<p>④</p> <p>♠ K3</p> <p>♥ AJ1063</p> <p>♦ 2</p> <p>♣ AQJ87</p>

Esempi ①②③④ **2♦** - Transfer per 2♥; forzante un turno, obbliga l'apertore a dichiarare 2♥.

Dopo il *transfer* in un *nobile* (2♦ o 2♥) l'apertore è obbligato a nominare il colore trasferito, non conosce però le reali motivazioni del *rispondente* che saranno chiarite solo al turno successivo. Ecco un paio di esempi:

APE	RISP	L'APERTORE POSSIEDE:		
<b>1SA</b>	<b>2♦</b>	<p>①</p> <p>♠ AKJ4</p> <p>♥ 86</p> <p>♦ KQJ10</p> <p>♣ Q72</p>	<p>②</p> <p>♠ AJ4</p> <p>♥ KQ7</p> <p>♦ KJ103</p> <p>♣ Q72</p>	<p>③</p> <p>♠ Q6</p> <p>♥ J874</p> <p>♦ AJ93</p> <p>♣ AK2</p>

Esempio ① ② ③ **2♥** - In ogni caso l'apertore replica con 2♥ a prescindere dalla distribuzione e dalla forza posseduta e dal numero carte possedute nel seme.

**L'APERTORE, DOPO TRANSFER DEL RISPONDENTE, È IN OGNI CASO OBBLIGATO A DICHIARARE IL COLORE TRASFERITO DAL COMPAGNO!**

### 6.6 IL RISPONDENTE 'SUPERDESCRIVE' UN SEME NOBILE

<b>3♥</b>	<b>COLORE 6° DI ♥ CAPEGGIATO DA AQ/KQ/AJ10 - NON FORZANTE</b>
<b>3♠</b>	<b>COLORE 6° DI ♠ CAPEGGIATO DA AQ/KQ/AJ10 - NON FORZANTE</b>

Le dichiarazioni a salto nel nobile (3♥/3♠):

- Sono **naturali**, in quanto il colore nominato è quello effettivamente posseduto.
- **Non sono forzanti** (l'apertore non è obbligato a proseguire il dialogo), ma **invitanti**, nel senso che *invitano l'apertore alla manche* nel caso possieda un massimo di forza e/o, in questo specifico caso, il possesso di un *onore* complementare nel seme *superdescritto* dal compagno.
- Descrivono un **colore 6° capeggiato da AQ/KQ/AJ10** (in genere non AK, combinazione ritenuta troppo forte per tale dichiarazione solo *invitante*).
- Non prevedono **valori utili nei semi laterali**.

Dopo queste dichiarazioni, che fotografano la *mano* del *rispondente* presentando un **colore sesto** con **due onori maggiori** e in pratica null'altro, tutta la responsabilità della dichiarazione ricade sull'*apertore*, che può, valutando le proprie carte, dichiarare *passo* o decidere per una *manche*. Monitoriamo la situazione con qualche esempio:

APE	RISP	IL RISPONDENTE POSSIEDE:						
<b>1SA</b>	?	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center; padding: 5px;">①</td> <td style="text-align: center; padding: 5px;">②</td> <td style="text-align: center; padding: 5px;">③</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">♠ AQJ652 ♥ 32 ♦ 942 ♣ 76</td> <td style="padding: 5px;">♠ 97 ♥ KQJ963 ♦ 32 ♣ J54</td> <td style="padding: 5px;">♠ 3 ♥ AQ10965 ♦ 874 ♣ 965</td> </tr> </table>	①	②	③	♠ AQJ652 ♥ 32 ♦ 942 ♣ 76	♠ 97 ♥ KQJ963 ♦ 32 ♣ J54	♠ 3 ♥ AQ10965 ♦ 874 ♣ 965
①	②	③						
♠ AQJ652 ♥ 32 ♦ 942 ♣ 76	♠ 97 ♥ KQJ963 ♦ 32 ♣ J54	♠ 3 ♥ AQ10965 ♦ 874 ♣ 965						

- Esempio ①     3♠ - Una mano invitante caratterizzata da un colore 6° con requisiti specifici.  
 Esempio ②     3♥ - Una mano invitante caratterizzata da un colore 6° con requisiti specifici.  
 Esempio ③     3♥ - Una mano invitante caratterizzata da un colore 6° con requisiti specifici.

### 6.7 IL RISPONDENTE INTERROGA CON 2♣

In molti casi il *rispondente* non è in grado di decidere il contratto, mancandogli importanti informazioni concernenti la *mano* dell'*apertore*. Verifichiamo con un esempio:

APE	RISP	IL RISPONDENTE POSSIEDE:			
<b>1SA</b>	?	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center; padding: 5px;">①</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">♠ AQ86 ♥ KQ63 ♦ 952 ♣ 74</td> </tr> </table>	①	♠ AQ86 ♥ KQ63 ♦ 952 ♣ 74	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La forza garantita della coppia è di sicuri 26 punti onori (min. 26/max 28)</li> <li>• La manche è certa</li> <li>• Quali sono le possibili manche?</li> </ul>
①					
♠ AQ86 ♥ KQ63 ♦ 952 ♣ 74					

Nell'esempio proposto il *rispondente* può facilmente considerare che:

- la *manche* a 4♠ è possibile, se l'*apertore* possiede 4 o 5 carte di ♠.
- la *manche* a 4♥ è possibile, se l'*apertore* possiede 4 o 5 carte di ♥.
- la *manche* a 3SA è l'alternativa, quando l'*apertore* possiede 2/3 carte di ♠ e di ♥.

Purtroppo al *rispondente* mancano importanti informazioni sul numero di carte possedute dall'*apertore* nei *semi nobili*: l'unico modo per ottenerle è un'*interrogazione*.

Dopo l'*apertura* di 1SA il *rispondente* può **interrogare con 2♣** («2♣ Stayman», dal nome del suo ideatore); l'**interrogazione** è **subordinata al possesso di 9(8 belli) e più punti onori** e ciò perché il *rispondente* deve poter pagare il costo delle informazioni che inevitabilmente alzeranno il livello dell'asta dichiarativa.

L'interrogazione a 2♣ prevede il possesso di una forza almeno compatibile con la possibilità di *manche* della coppia.

Le risposte del compagno sono predeterminate e mirano a descrivere la distribu-

zione della *mano* dell'*apertore*, ed hanno come priorità la descrizione dei *semi nobili* posseduti. Ecco lo schema delle repliche dell'*apertore* dopo 2♣ *Stayman*:

RISPONDENTE	APERTORE		
	1) <b>2♦</b>	<b>NO 4<sup>+</sup>♥/4<sup>+</sup>♠</b> FORZA: <b>MIN</b>	
	2) <b>2♥</b>	<b>SI 4♥ (NO 4♠)</b> FORZA: <b>MIN/MAX</b>	
	3) <b>2♠</b>	<b>SI 4♠ (NO 4♥)</b> FORZA: <b>MIN/MAX</b>	
<b>2♣</b> <b>STAYMAN</b> <b>INTERROGATIVA</b>	4) <b>2SA</b>	<b>NO 4♥ E 4♠</b> FORZA: <b>MAX</b>	
	5) <b>3♣</b>	<b>SI 4♥ + 4♠</b> FORZA: <b>MIN</b>	
	6) <b>3♦</b>	<b>SI 4♥ + 4♠</b> FORZA: <b>MAX</b>	
	7) <b>3♥</b>	<b>5<sup>A</sup>♥</b> FORZA: <b>MIN/MAX</b>	
	8) <b>3♠</b>	<b>5<sup>A</sup>♠</b> FORZA: <b>MIN/MAX</b>	
			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nega il possesso di 4 o 5 carte nei semi nobili</li> <li>• Forza: 15(16)</li> </ul>
			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Descrive 4 carte di ♥</li> <li>• Nega 4 carte di ♠</li> <li>• Forza: 15/17</li> </ul>
			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Descrive 4 carte di ♠</li> <li>• Nega 4 carte di ♥</li> <li>• Forza: 15/17</li> </ul>
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nega il possesso di nobili con 4 o 5 carte</li> <li>• Forza: 17(16)</li> </ul>	
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Descrive 4 carte in entrambi i nobili</li> <li>• Forza: 15(16)</li> </ul>	
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Descrive 4 carte in entrambi i nobili</li> <li>• Forza: 17(16)</li> </ul>	
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Descrive 5♥332</li> <li>• Forza: 15/17</li> </ul>	
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Descrive 5♠332</li> <li>• Forza: 15/17</li> </ul>	

### SI INTERROGA CON 2♣

- NON POTENDO UTILIZZARE ALCUNA ALTRA DICHIARAZIONE
- CON IL POSSESSO DI ALMENO 9(8 BELL) PUNTI ONORI

## 6.8 COMPORTAMENTI DELL'APERTORE DOPO LE RISPOSTE INVITANTI A SENZA

Dopo una **decisione definitiva** (3♣/3♦/3SA) il contratto è sancito e l'*apertore* dichiara **passo**.

Dopo una **risposta invitante** (2SA/4SA) l'*apertore* dichiara **passo** con una **mano di forza minima** [15(16) *punti onori*], dichiara *senza atout* rispettivamente a *manche* (3SA) o a *slam* (6SA) possedendo una mano di forza massima [17(16) *punti onori*].

Qualche esempio:

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2SA</b>
<b>?</b>	

L'APERTORE POSSIEDE:

①	②
♠ K63	♠ K6
♥ AJ84	♥ AJ84
♦ KQ5	♦ KQ5
♣ Q74	♣ A1042

Esempio ① **PASSO** - Dopo la risposta 2SA (invitante a manche) l'apertore con il possesso di una mano minima dichiara **passo**.

Esempio ② **3SA** - Dopo la risposta 2SA (invitante a manche) l'apertore con il possesso di una mano massima dichiara 3SA.

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>4SA</b>
<b>?</b>	

L'APERTORE POSSIEDE:

③	④
♠ K63	♠ K6
♥ AJ84	♥ AJ84
♦ KQ5	♦ KQ5
♣ Q74	♣ A1042

Esempio ③ **PASSO** - Dopo la risposta 4SA (invitante a slam) l'apertore con il possesso di una mano minima dichiara **passo**.

Esempio ④ **6SA** - Dopo la risposta 4SA (invitante a slam) l'apertore con il possesso di una mano massima dichiara 6SA.



### 6.9 CONTINUAZIONI DEL RISPONDENTE DOPO 'TRANSFER' NEL NOBILE

Le dichiarazioni *transfer* del *rispondente* a 2♦ (per ♥) e 2♥ (per ♠):

- Sono **forzanti un turno** e **obbligano l'apertore a dichiarare il seme trasferito**.
- Nulla dicono delle volontà di contratto del *rispondente* (*parziale/manche/slam*) che verranno evidenziate solo al turno successivo di dichiarazione.

APE	RISP	
<b>1SA</b>	<b>2♦</b>	→ transfer x ♥
<b>2♥</b>		→ dichiarazione obbligata

APE	RISP	
<b>1SA</b>	<b>2♥</b>	→ transfer x ♠
<b>2♠</b>		→ dichiarazione obbligata

L'apertore, dopo il *transfer* del compagno, dichiara il colore effettivamente posseduto dal *rispondente* (5+ carte), consentendo così al *rispondente* di manifestare in seguito le proprie intenzioni di contratto.

Verifichiamo qualche semplice comportamento del *rispondente* prima di fissare le

regole di dialogo:

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♦</b>
<b>2♥</b>	?

IL RISPONDENTE POSSIEDE:

①	②	③	④
♠ 32 ♥ J108742 ♦ J963 ♣ 107	♠ 8 ♥ 1097542 ♦ AK7 ♣ K63	♠ 96 ♥ A8742 ♦ Q74 ♣ KQ7	♠ 96 ♥ KQJ74 ♦ 2 ♣ AQ872

- Esempio ① **PASSO** - L'obiettivo del rispondente è il parziale a ♥ e il passo solidifica questo contratto.
- Esempio ② **4♥** - Il fit evidente a ♥ e 12 POD giustificano l'obiettivo di manche.
- Esempio ③ **3SA** - Con 11 punti onori la manche è certa e per il rispondente è possibile giocarla sia a senza atout che a ♥, dipenderà dal numero di carte di ♥ possedute dall'apertore. Con il 3SA il rispondente motiva la sua volontà di manche e lascia la scelta finale del contratto all'apertore. L'apertore con il possesso di 2 carte di ♥, considerando che cinque carte nel seme le ha promesse il rispondente con il transfer, dichiarerà passo, non riconoscendo il fit. Diversamente con il possesso di 3 o più carte di ♥, riconoscendo il fit opererà per la manche a 4♥.
- Esempio ④ **3♣** - Con la dichiarazione di un **nuovo colore** il rispondente evidenzia il possesso del secondo colore dichiarato e una forza compatibile con **almeno una manche**, obbligando così alla dichiarazione l'apertore, che come priorità ha sempre quella di evidenziare l'esistenza del fit nel colore di iniziale trasferimento.

Dopo queste esemplificazioni che ci hanno permesso un primo e intuitivo approccio alle continuazioni del dialogo dopo un *transfer* in un colore *nobile*, ora cerchiamo di fissare i principi che regolano la successiva dichiarazione del *rispondente*, evidenziando in particolare che:

**1. Dopo il *transfer* l'apertore è obbligato a nominare il colore trasferito, ovviamente salvo il caso di dichiarazione dell'avversario interposto.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♥</b> → transfer x ♠
<b>2♠</b>	→ dichiarazione obbligata

**2. Dopo l'avvenuto trasferimento, il *rispondente* chiarisce naturalmente la *mano* posseduta dichiarando:**

**A) PASSO**

APE	RISP	APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♦</b>	<b>1SA</b>	<b>2♥</b>
<b>2♥</b>	<b>PAS</b>	<b>2♠</b>	<b>PAS</b>

- Semplice volontà di gioco di un *parziale* al minimo livello nel colore trasferito.
- Il *rispondente* ha una mano molto debole con il possesso di 6 o 5 carte nel colore.

**B) RIALZO NEL COLORE TRASFERITO**

APE	RISP	APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♦</b>	<b>1SA</b>	<b>2♥</b>
<b>2♥</b>	<b>3♥</b>	<b>2♠</b>	<b>3♠</b>
...		...	

- **Tentativo di manche** con 6 carte (*fit evidente*) nel colore trasferito; dichiarazione **non forzante**, ma **invitante**.
- Il *rispondente*, dopo la rivalutazione, ha una *mano* di circa 8/9 punti onori distribuzione e 6 carte nel colore (*ndr. Nega però il possesso di 2 onori maggiori nel colore nobile evidenziato, con cui avrebbe dichiarato immediatamente 3♥ o 3♠*).
- L'*apertore*, dopo questa dichiarazione, può raccogliere l'invito a *manche* del *rispondente* o dichiarare *passo* in rapporto alla forza posseduta.

### C) MANCHE NEL COLORE TRASFERITO

APE	RISP	APE	RISP
1SA	2♦	1SA	2♥
2♥	4♥	2♠	4♠
PAS		PAS	

- Dichiarazione a **giocare**.
- Il *rispondente* ha 6 carte nel colore trasferito e forza di sola *manche*.
- L'*apertore*, dopo questa dichiarazione, dichiara **passo**.

### D) 2SA

APE	RISP	APE	RISP
1SA	2♦	1SA	2♥
2♥	2SA	2♠	2SA
...		...	

- *Tentativo di manche* con 5 carte nel colore trasferito e **distribuzione 5332** dichiarazione **non forzante**, ma **invitante**.
- Il *rispondente* è in possesso di una *mano* con cui non può escludere la *manche*, per cui lascia la scelta finale del livello del contratto e del tipo di gioco (*atout/senza atout*) all'*apertore*.
- L'*apertore*, dopo questa dichiarazione, può decidere il contratto valutando l'esistenza del *fit* o meno e considerando la forza posseduta; ovviamente con una *mano* minima dovrà scegliere un *contratto parziale*.

### E) 3SA

APE	RISP	APE	RISP
1SA	2♦	1SA	2♥
2♥	3SA	2♠	3SA
...		...	

- *Dichiarazione di manche*, **non forzante**.
- Il *rispondente* ha la forza per giocare una *manche* e una **distribuzione 5332** con cinque carte nel colore trasferito e lascia valutare all'*apertore* il tipo di contratto (*atout/senza atout*).
- L'*apertore*, dopo questa dichiarazione, può decidere il contratto valutando l'esistenza del *fit* o meno, per cui avrà la scelta tra il **passo** e la dichiarazione a **manche** del **nobile trasferito**.

**F) NUOVO COLORE**

APE	RISP		APE	RISP	
1SA	2♦	Bicolore con almeno	1SA	2♥	Bicolore con almeno
2♥	3♣	5♥ e 4♣	2♠	3♥	5♠ e 4♥
...			...		

- La dichiarazione di un **nuovo colore** è almeno **forzante a manche** e descrive il possesso di quattro o più carte nel nuovo colore dichiarato.
- Il **rispondente** ha la forza per giocare almeno una **manche** (non è esclusa la possibilità di giocare *slam*) e descrive la distribuzione posseduta.
- L'**apertore**, dopo questa dichiarazione, evidenzierà prioritariamente il **fit** nel o nei colori nobili descritti dal **rispondente**, diversamente si orienterà a *senza atout*.

**6.10 CONTINUAZIONI DEL RISPONDENTE DOPO STAYMAN A 2♣**

Dopo l'interrogazione a 2♣ (*Stayman*) e relativa risposta, il **rispondente**, ottenute importanti informazioni, è in molti casi in grado di:

- **Decidere il contratto.**
- **Indirizzare il contratto**, scegliendo la tipologia di gioco e invitando l'apertore alla decisione finale del contratto.

Distinguiamo intanto queste situazioni: **fit mancato**, **fit trovato**.

**A) FIT MANCATO:**

IL RISPONDENTE POSSIEDE:

APE	RISP
1SA	2♣
2♦	?

①
♠ AQ86
♥ KQ53
♦ 952
♣ 74

Nell'esempio proposto (①) il **rispondente** è in grado di escludere il **fit** in un *seme nobile* e pertanto dichiara **manche** a 3SA (il contratto è giustificato dalla forza posseduta dalla coppia).

**B) FIT TROVATO:**

IL RISPONDENTE POSSIEDE:

CASO 1		CASO 2	
APE	RISP	APE	RISP
1SA	2♣	1SA	2♣
2♠	?	3♣	?
CASO 3			
APE	RISP		
1SA	2♣		
3♦	?		

②
♠ AQ86
♥ 952
♦ KQ53
♣ 74

Nell'esempio ② (casi 1/2/3) il **rispondente** è in grado di riconoscere il **fit** a ♠ ed essendo la somma di punti coppia compatibile con la **manche**, dichiara 4♠.

CASO 1		CASO 2	
APE	RISP	APE	RISP
1SA	2♣	1SA	2♣
2♠	?	3♣	?

CASO 3	
APE	RISP
1SA	2♣
3♦	?

IL RISPONDENTE POSSIEDE:

♠	AJ106
♥	95
♦	QJ52
♣	743

Nell'esempio ③ in ogni caso (1/2/3) proposto il *rispondente* è in grado di riconoscere il fit a ♠ ma la forza non è sempre compatibile con la *manche* e pertanto il *rispondente* può dichiarare ...

CASO 1 -3♠- Il rialzo a 3♠ invita l'apertore a dichiarare *manche* (4♠) con una mano di forza massima e a passare con il possesso di una mano minima.

CASO 2 -3♠- Il rialzo a 3♠ invita l'apertore a dichiarare *manche* (4♠) con una mano di forza massima e a passare con il possesso di una mano minima.

CASO 3 -4♠- A GIOCARE: l'apertore ha già evidenziato il possesso di una mano massima e pertanto il *rispondente* può concludere dichiarando la *manche*.

*Abbiamo verificato sino ad ora situazioni in cui il rispondente si limita a considerare la presenza del fit o meno decidendo il contratto sino al livello giustificato dalla forza posseduta dalla coppia. In altri casi il rispondente è motivato alla dichiarazione da diversi intendimenti e, dopo aver interrogato con il 2♣ Stayman, può proseguire dichiarando un nuovo colore. Al proposito la regola di dialogo (ma avremo modo di approfondirlo in seguito) prevede che...*

### REGOLA DI DIALOGO DOPO 2♣ STAYMAN E RISPOSTA

Il rispondente, dopo aver interrogato con la Stayman e aver ottenuto la risposta, dichiarando un **NUOVO COLORE** indica che il **COLORE** nominato è **ALMENO 5°** e che possiede **FORZA DI ALMENO MANCHE**.

L'apertore, dopo la dichiarazione di un nuovo colore del rispondente, potrà:

- a) **APPOGGIARE IL COLORE DEL COMPAGNO** possedendo almeno 3 carte nel colore.
- b) **DICHIARARE A SENZA ATOUT** (al livello consentito) **negli altri casi**.

Ecco un paio di esempi di dichiarazioni forzanti del rispondente dopo *Stayman* e risposta:

APE	RISP	
1SA	2♣	→ Nuovo colore, forzante almeno a manche; l'apertore deve dichiarare
2SA	3♣	
APE	RISP	
1SA	2♣	→ Nuovo colore, forzante almeno a manche; l'apertore deve dichiarare
2♦	3♦	

## 6.11 DISPLAY DELLE RISPOSTE DOPO APERTURA 1SA

### APERTURA 1SA - RISPOSTE ATTIVATE:

<b>PASSO</b>	0/7(8) PO senza un colore nobile 5° (♥/♠) e senza un colore minore 6°(♣/♦)
<b>2♣</b>	<b>F2</b> Interrogativa Stayman con 9(8)+ PO
<b>2♦</b>	<b>F1+</b> Jacoby Transfer 0+ PO; 5+ carte di ♥
<b>2♥</b>	<b>F1+</b> Jacoby Transfer 0+ PO; 5+ carte di ♠
<b>2SA</b>	<b>NF</b> INVITANTE - 9(8) PO chiede il MAX per giocare 3SA
<b>3♣</b>	<b>NF</b> A GIOCARE - Indica mano debole (0/7) e colore dichiarato di 6+ carte
<b>3♦</b>	<b>NF</b> A GIOCARE - Indica mano debole (0/7) e colore dichiarato di 6+ carte
<b>3♥</b>	<b>NF</b> INVITANTE - 2 Onori Maggiori e colore dichiarato di 6 carte
<b>3♠</b>	<b>NF</b> INVITANTE - 2 Onori Maggiori e colore dichiarato di 6 carte
<b>3SA</b>	<b>NF</b> A GIOCARE - 10/14(15) PO e volontà di gioco a senza atout
<b>4SA</b>	<b>NF</b> INVITANTE - 16 PO e volontà di gioco a senza atout; chiede il MAX per giocare 6SA



# ESERCIZI

## E1) IL RISPONDENTE VALUTA OBIETTIVO E TIPO DI CONTRATTO

①

IL COMPAGNO APRE **1SA**

♠ Q5  
♥ A8  
♦ K874  
♣ A9652

➡

SLAM	CERTO	POSSIBILE
MANCHE	CERTA	POSSIBILE
PARZIALE	CERTO	POSSIBILE
FIT A COLORE	CERTO	POSSIBILE
	♠ ♥ ♦ ♣	♠ ♥ ♦ ♣

②

IL COMPAGNO APRE **1SA**

♠ 874  
♥ J109652  
♦ 54  
♣ A6

➡

SLAM	CERTO	POSSIBILE
MANCHE	CERTA	POSSIBILE
PARZIALE	CERTO	POSSIBILE
FIT A COLORE	CERTO	POSSIBILE
	♠ ♥ ♦ ♣	♠ ♥ ♦ ♣

③

IL COMPAGNO APRE **1SA**

♠ KJ63  
♥ AQ84  
♦ 96  
♣ 732

➡

SLAM	CERTO	POSSIBILE
MANCHE	CERTA	POSSIBILE
PARZIALE	CERTO	POSSIBILE
FIT A COLORE	CERTO	POSSIBILE
	♠ ♥ ♦ ♣	♠ ♥ ♦ ♣

④

IL COMPAGNO APRE **1SA**

♠ 74  
♥ AQJ52  
♦ K742  
♣ 96

➡

SLAM	CERTO	POSSIBILE
MANCHE	CERTA	POSSIBILE
PARZIALE	CERTO	POSSIBILE
FIT A COLORE	CERTO	POSSIBILE
	♠ ♥ ♦ ♣	♠ ♥ ♦ ♣

⑤

IL COMPAGNO APRE **1SA**

♠ AQ9652  
♥ 54  
♦ 63  
♣ 984

➡

SLAM	CERTO	POSSIBILE
MANCHE	CERTA	POSSIBILE
PARZIALE	CERTO	POSSIBILE
FIT A COLORE	CERTO	POSSIBILE
	♠ ♥ ♦ ♣	♠ ♥ ♦ ♣

6

IL COMPAGNO APRE  
**1SA**

♠ 5  
♥ 96  
♦ J643  
♣ Q85432

➡

SLAM	CERTO	POSSIBILE
MANCHE	CERTA	POSSIBILE
PARZIALE	CERTO	POSSIBILE
FIT A COLORE	CERTO	POSSIBILE
	♠ ♥ ♦ ♣	♠ ♥ ♦ ♣

7

IL COMPAGNO APRE  
**1SA**

♠ AKJ52  
♥ KQ84  
♦ 9  
♣ 632

➡

SLAM	CERTO	POSSIBILE
MANCHE	CERTA	POSSIBILE
PARZIALE	CERTO	POSSIBILE
FIT A COLORE	CERTO	POSSIBILE
	♠ ♥ ♦ ♣	♠ ♥ ♦ ♣

8

IL COMPAGNO APRE  
**1SA**

♠ Q64  
♥ 732  
♦ KQ75  
♣ Q52

➡

SLAM	CERTO	POSSIBILE
MANCHE	CERTA	POSSIBILE
PARZIALE	CERTO	POSSIBILE
FIT A COLORE	CERTO	POSSIBILE
	♠ ♥ ♦ ♣	♠ ♥ ♦ ♣

9

IL COMPAGNO APRE  
**1SA**

♠ 87432  
♥ 9  
♦ J63  
♣ 9854

➡

SLAM	CERTO	POSSIBILE
MANCHE	CERTA	POSSIBILE
PARZIALE	CERTO	POSSIBILE
FIT A COLORE	CERTO	POSSIBILE
	♠ ♥ ♦ ♣	♠ ♥ ♦ ♣

10

IL COMPAGNO APRE  
**1SA**

♠ A63  
♥ KJ5  
♦ K754  
♣ KQ9

➡

SLAM	CERTO	POSSIBILE
MANCHE	CERTA	POSSIBILE
PARZIALE	CERTO	POSSIBILE
FIT A COLORE	CERTO	POSSIBILE
	♠ ♥ ♦ ♣	♠ ♥ ♦ ♣

**E2) QUAL È IL 'PARZIALE' CONVENIENTE?**

1

IL COMPAGNO APRE <b>1SA</b>	♠ 63	SA
	♥ 8742	ATOUT ♠
	♦ 9853	ATOUT ♥
	♣ 1064	ATOUT ♦
		ATOUT ♣

2

IL COMPAGNO APRE <b>1SA</b>	♠ 873	SA
	♥ J9742	ATOUT ♠
	♦ 8654	ATOUT ♥
	♣ 9	ATOUT ♦
		ATOUT ♣

3

IL COMPAGNO APRE <b>1SA</b>	♠ 8	SA
	♥ 63	ATOUT ♠
	♦ J98742	ATOUT ♥
	♣ 7652	ATOUT ♦
		ATOUT ♣

4

IL COMPAGNO APRE <b>1SA</b>	♠ KQ63	SA
	♥ 985	ATOUT ♠
	♦ 10984	ATOUT ♥
	♣ Q5	ATOUT ♦
		ATOUT ♣

5

IL COMPAGNO APRE <b>1SA</b>	♠ 76	SA
	♥ J64	ATOUT ♠
	♦ 832	ATOUT ♥
	♣ Q9752	ATOUT ♦
		ATOUT ♣

6

IL COMPAGNO APRE <b>1SA</b>	♠ QJ632	SA
	♥ 10	ATOUT ♠
	♦ 94	ATOUT ♥
	♣ 87542	ATOUT ♦
		ATOUT ♣

7

IL COMPAGNO APRE <b>1SA</b>	♠ 8742	SA
	♥ 94	ATOUT ♠
	♦ 3	ATOUT ♥
	♣ J98752	ATOUT ♦
		ATOUT ♣

8

IL COMPAGNO APRE <b>1SA</b>	♠ Q76	SA
	♥ J7542	ATOUT ♠
	♦ 9	ATOUT ♥
	♣ 8732	ATOUT ♦
		ATOUT ♣

9

IL COMPAGNO APRE <b>1SA</b>	♠ KJ4	SA
	♥ Q52	ATOUT ♠
	♦ 8743	ATOUT ♥
	♣ 963	ATOUT ♦
		ATOUT ♣

10

IL COMPAGNO APRE <b>1SA</b>	♠ J76542	SA
	♥ 874	ATOUT ♠
	♦ 5	ATOUT ♥
	♣ 963	ATOUT ♦
		ATOUT ♣

**E3) LE AZIONI DEL RISPONDENTE**

1 APE RISP IL RISPONDENTE:

<b>1SA</b>	<b>?</b>	♠ <b>63</b> ♥ <b>8742</b> ♦ <b>9853</b> ♣ <b>1064</b>	A) DECIDE Passo/2SA/3SA/4SA/3♣/3♦ B) EVIDENZIA ♥/♠ 2♦/2♥ (Transfer) C) SUPERDESCRIVE ♥/♠ 3♥/3♠ D) INTERROGA 2♣
------------	----------	--	---



2 APE RISP IL RISPONDENTE:

<b>1SA</b>	<b>?</b>	♠ <b>KJ6</b> ♥ <b>K54</b> ♦ <b>A8743</b> ♣ <b>97</b>	A) DECIDE Passo/2SA/3SA/4SA/3♣/3♦ B) EVIDENZIA ♥/♠ 2♦/2♥ (Transfer) C) SUPERDESCRIVE ♥/♠ 3♥/3♠ D) INTERROGA 2♣
------------	----------	---	---



3 APE RISP IL RISPONDENTE:

<b>1SA</b>	<b>?</b>	♠ <b>K872</b> ♥ <b>AQ64</b> ♦ <b>753</b> ♣ <b>95</b>	A) DECIDE Passo/2SA/3SA/4SA/3♣/3♦ B) EVIDENZIA ♥/♠ 2♦/2♥ (Transfer) C) SUPERDESCRIVE ♥/♠ 3♥/3♠ D) INTERROGA 2♣
------------	----------	---	---



4 APE RISP IL RISPONDENTE:

<b>1SA</b>	<b>?</b>	♠ <b>8</b> ♥ <b>75</b> ♦ <b>QJ8752</b> ♣ <b>9854</b>	A) DECIDE Passo/2SA/3SA/4SA/3♣/3♦ B) EVIDENZIA ♥/♠ 2♦/2♥ (Transfer) C) SUPERDESCRIVE ♥/♠ 3♥/3♠ D) INTERROGA 2♣
------------	----------	---	---



5 APE RISP IL RISPONDENTE:

<b>1SA</b>	<b>?</b>	♠ <b>7</b> ♥ <b>AQ872</b> ♦ <b>865</b> ♣ <b>KQ74</b>	A) DECIDE Passo/2SA/3SA/4SA/3♣/3♦ B) EVIDENZIA ♥/♠ 2♦/2♥ (Transfer) C) SUPERDESCRIVE ♥/♠ 3♥/3♠ D) INTERROGA 2♣
------------	----------	---	---



6 APE RISP IL RISPONDENTE:

1SA	?	♠ <b>KQ753</b> ♥ <b>86</b> ♦ <b>752</b> ♣ <b>963</b>	A) DECIDE Passo/2SA/3SA/4SA/3♣/3♦
			B) EVIDENZIA ♥/♠ 2♦/2♥ (Transfer)
			C) SUPERDESCRIVE ♥/♠ 3♥/3♠
			D) INTERROGA 2♣

7 APE RISP IL RISPONDENTE:

1SA	?	♠ <b>9</b> ♥ <b>J10872</b> ♦ <b>653</b> ♣ <b>8742</b>	A) DECIDE Passo/2SA/3SA/4SA/3♣/3♦
			B) EVIDENZIA ♥/♠ 2♦/2♥ (Transfer)
			C) SUPERDESCRIVE ♥/♠ 3♥/3♠
			D) INTERROGA 2♣

8 APE RISP IL RISPONDENTE:

1SA	?	♠ <b>Q9762</b> ♥ <b>A84</b> ♦ <b>A763</b> ♣ <b>5</b>	A) DECIDE Passo/2SA/3SA/4SA/3♣/3♦
			B) EVIDENZIA ♥/♠ 2♦/2♥ (Transfer)
			C) SUPERDESCRIVE ♥/♠ 3♥/3♠
			D) INTERROGA 2♣

9 APE RISP IL RISPONDENTE:

1SA	?	♠ <b>AKJ2</b> ♥ <b>Q96</b> ♦ <b>KQJ4</b> ♣ <b>83</b>	A) DECIDE Passo/2SA/3SA/4SA/3♣/3♦
			B) EVIDENZIA ♥/♠ 2♦/2♥ (Transfer)
			C) SUPERDESCRIVE ♥/♠ 3♥/3♠
			D) INTERROGA 2♣

10 APE RISP IL RISPONDENTE:

1SA	?	♠ <b>J874</b> ♥ <b>753</b> ♦ <b>KJ52</b> ♣ <b>J4</b>	A) DECIDE Passo/2SA/3SA/4SA/3♣/3♦
			B) EVIDENZIA ♥/♠ 2♦/2♥ (Transfer)
			C) SUPERDESCRIVE ♥/♠ 3♥/3♠
			D) INTERROGA 2♣

**E4) DICHIARAZIONI DI RISPOSTA**

1 IL RISPONDENTE:  
 ♠ **K63**  
 ♥ **AJ852**  
 ♦ **Q74**  
 ♣ **62**

APE RISP

2 IL RISPONDENTE:  
 ♠ **63**  
 ♥ **KQ652**  
 ♦ **87**  
 ♣ **9654**

APE RISP

3 IL RISPONDENTE:  
 ♠ **872**  
 ♥ **KQ**  
 ♦ **AJ874**  
 ♣ **963**

APE RISP

4 IL RISPONDENTE:  
 ♠ **K654**  
 ♥ **J8**  
 ♦ **973**  
 ♣ **Q542**

APE RISP

5 IL RISPONDENTE:  
 ♠ **93**  
 ♥ **KJ87**  
 ♦ **AQ64**  
 ♣ **J102**

APE RISP

6 IL RISPONDENTE:  
 ♠ **AQ8752**  
 ♥ **9**  
 ♦ **873**  
 ♣ **J64**

APE RISP

7 IL RISPONDENTE:  
 ♠ **98**  
 ♥ **QJ5**  
 ♦ **1063**  
 ♣ **AK872**

APE RISP

8 IL RISPONDENTE:  
 ♠ **6**  
 ♥ **87**  
 ♦ **J842**  
 ♣ **J87652**

APE RISP

9 IL RISPONDENTE:  
 ♠ **J102**  
 ♥ **K63**  
 ♦ **KQ54**  
 ♣ **743**

APE RISP

10 IL RISPONDENTE:  
 ♠ **KJ2**  
 ♥ **Q63**  
 ♦ **A84**  
 ♣ **AQ87**

APE RISP

11 IL RISPONDENTE:  
 ♠ **87**  
 ♥ **KJ8742**  
 ♦ **5**  
 ♣ **A864**

APE RISP

12 IL RISPONDENTE:  
 ♠ **8742**  
 ♥ **86**  
 ♦ **J1073**  
 ♣ **KJ4**

APE RISP

**13** IL RISPONDENTE:

♠ **Q4**  
 ♥ **952**  
 ♦ **AQJ63**  
 ♣ **K52**

APE RISP

**14** IL RISPONDENTE:

♠ **952**  
 ♥ **87**  
 ♦ **KQ75**  
 ♣ **KJ63**

APE RISP

**15** IL RISPONDENTE:

♠ **KJ3**  
 ♥ **AQ74**  
 ♦ **73**  
 ♣ **9865**

APE RISP

**16** IL RISPONDENTE:

♠ **J10982**  
 ♥ **Q52**  
 ♦ **K3**  
 ♣ **A74**

APE RISP

**17** IL RISPONDENTE:

♠ **J98742**  
 ♥ **4**  
 ♦ **KQ63**  
 ♣ **96**

APE RISP

**18** IL RISPONDENTE:

♠ **94**  
 ♥ **KJ102**  
 ♦ **87**  
 ♣ **AJ985**

APE RISP

**19** IL RISPONDENTE:

♠ **Q8752**  
 ♥ **AKJ4**  
 ♦ **954**  
 ♣ **7**

APE RISP

**20** IL RISPONDENTE:

♠ **KQJ**  
 ♥ **96**  
 ♦ **A8754**  
 ♣ **632**

APE RISP

**21** IL RISPONDENTE:

♠ **J42**  
 ♥ **—**  
 ♦ **10963**  
 ♣ **Q87542**

APE RISP

**22** IL RISPONDENTE:

♠ **74**  
 ♥ **KQJ874**  
 ♦ **95**  
 ♣ **842**

APE RISP

**23** IL RISPONDENTE:

♠ **K52**  
 ♥ **AQ74**  
 ♦ **9832**  
 ♣ **54**

APE RISP

**24** IL RISPONDENTE:

♠ **J976**  
 ♥ **KJ42**  
 ♦ **KJ42**  
 ♣ **8**

APE RISP

**E5) 2ª DICHIARAZIONE DELL'APERTORE**

1

L'APERTORE:

♠ **AJ63**  
♥ **KQ87**  
♦ **94**  
♣ **KQ5**

**A.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2SA</b>

**B.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♣</b>

**C.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♦</b>

2

L'APERTORE:

♠ **KJ3**  
♥ **Q1074**  
♦ **AK**  
♣ **A832**

**A.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>3SA</b>

**B.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>3♠</b>

**C.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♥</b>

3

L'APERTORE:

♠ **K1032**  
♥ **QJ3**  
♦ **AK8**  
♣ **A7**

**A.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♣</b>

**B.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>3♣</b>

**C.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>4SA</b>

4

L'APERTORE:

♠ **AQ42**  
♥ **KJ73**  
♦ **96**  
♣ **AJ4**

**A.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♣</b>

**B.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2SA</b>

**C.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♥</b>

5

L'APERTORE:

♠ **52**  
♥ **A87**  
♦ **KJ3**  
♣ **AQJ52**

**A.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>3♠</b>

**B.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♣</b>

**C.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♥</b>

6

L'APERTORE:

♠ **J102**  
♥ **AK**  
♦ **QJ632**  
♣ **AQ4**

**A.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>3SA</b>

**B.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2SA</b>

**C.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♣</b>

7

L'APERTORE:

♠ **KJ87**  
♥ **KJ95**  
♦ **62**  
♣ **AQJ**

**A.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>3♦</b>

**B.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♣</b>

**C.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♦</b>

8

L'APERTORE:

♠ **A74**  
♥ **KQ752**  
♦ **KJ10**  
♣ **K6**

**A.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♣</b>

**B.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2SA</b>

**C.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♥</b>

**E6) 2ª DICHIARAZIONE DEL RISPONDENTE DOPO INTERROGAZIONE A 2♣**

1

IL RISPONDENTE:

♠ **KJ3**  
♥ **AQ74**  
♦ **73**  
♣ **9865**

**A.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♣</b>
<b>2♦</b>	

**B.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♣</b>
<b>2♥</b>	

**C.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♣</b>
<b>3♦</b>	

2

IL RISPONDENTE:

♠ **KJ84**  
♥ **AK32**  
♦ **54**  
♣ **973**

**A.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♣</b>
<b>2♦</b>	

**B.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♣</b>
<b>2♠</b>	

**C.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♣</b>
<b>3♣</b>	

3

IL RISPONDENTE:

♠ **AQ87**  
♥ **83**  
♦ **QJ3**  
♣ **9865**

**A.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♣</b>
<b>2♦</b>	

**B.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♣</b>
<b>2♥</b>	

**C.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♣</b>
<b>2♠</b>	

4

IL RISPONDENTE:

♠ **AQ7**  
♥ **J1063**  
♦ **J3**  
♣ **K654**

**A.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♣</b>
<b>2♠</b>	

**B.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♣</b>
<b>3♥</b>	

**C.**

APE	RISP
<b>1SA</b>	<b>2♣</b>
<b>3♠</b>	

**E7) SVILUPPO DELLA DICHIARAZIONE TRA APERTORE E RISPONDENTE**

1

<p>APERTORE:</p> <p>♠ <b>AQJ</b> ♥ <b>852</b> ♦ <b>KQ74</b> ♣ <b>K63</b></p>	<p>RISPONDENTE:</p> <p>♠ <b>K6</b> ♥ <b>QJ74</b> ♦ <b>963</b> ♣ <b>J742</b></p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>APE</th> <th>RISP</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td style="background-color: #ADD8E6;"></td><td></td></tr> <tr><td style="background-color: #ADD8E6;"></td><td></td></tr> <tr><td style="background-color: #ADD8E6;"></td><td></td></tr> <tr><td style="background-color: #ADD8E6;"></td><td></td></tr> </tbody> </table>	APE	RISP								
APE	RISP											

2

<p>APERTORE:</p> <p>♠ <b>63</b> ♥ <b>AQ54</b> ♦ <b>AJ96</b> ♣ <b>AQ4</b></p>	<p>RISPONDENTE:</p> <p>♠ <b>QJ74</b> ♥ <b>K8</b> ♦ <b>KQ2</b> ♣ <b>8732</b></p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>APE</th> <th>RISP</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td style="background-color: #ADD8E6;"></td><td></td></tr> <tr><td style="background-color: #ADD8E6;"></td><td></td></tr> <tr><td style="background-color: #ADD8E6;"></td><td></td></tr> <tr><td style="background-color: #ADD8E6;"></td><td></td></tr> </tbody> </table>	APE	RISP								
APE	RISP											

3

<p>APERTORE:</p> <p>♠ <b>K6</b> ♥ <b>AJ74</b> ♦ <b>Q52</b> ♣ <b>AQJ8</b></p>	<p>RISPONDENTE:</p> <p>♠ <b>AQ742</b> ♥ <b>863</b> ♦ <b>AJ9</b> ♣ <b>32</b></p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>APE</th> <th>RISP</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td style="background-color: #ADD8E6;"></td><td></td></tr> <tr><td style="background-color: #ADD8E6;"></td><td></td></tr> <tr><td style="background-color: #ADD8E6;"></td><td></td></tr> <tr><td style="background-color: #ADD8E6;"></td><td></td></tr> </tbody> </table>	APE	RISP								
APE	RISP											

4

<p>APERTORE:</p> <p>♠ <b>K963</b> ♥ <b>KJ2</b> ♦ <b>AQ104</b> ♣ <b>Q7</b></p>	<p>RISPONDENTE:</p> <p>♠ <b>J105</b> ♥ <b>A83</b> ♦ <b>72</b> ♣ <b>J8652</b></p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>APE</th> <th>RISP</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td style="background-color: #ADD8E6;"></td><td></td></tr> <tr><td style="background-color: #ADD8E6;"></td><td></td></tr> <tr><td style="background-color: #ADD8E6;"></td><td></td></tr> <tr><td style="background-color: #ADD8E6;"></td><td></td></tr> </tbody> </table>	APE	RISP								
APE	RISP											

5

APERTORE:

♠ **AQ**  
♥ **1052**  
♦ **A875**  
♣ **KQ32**

RISPONDENTE:

♠ **J107542**  
♥ **87**  
♦ **93**  
♣ **875**

APE RISP


6

APERTORE:

♠ **AQ4**  
♥ **K84**  
♦ **93**  
♣ **AQ752**

RISPONDENTE:

♠ **K86**  
♥ **AQ765**  
♦ **872**  
♣ **J3**

APE RISP


7

APERTORE:

♠ **AKJ3**  
♥ **AQ64**  
♦ **K52**  
♣ **84**

RISPONDENTE:

♠ **Q975**  
♥ **K1082**  
♦ **A87**  
♣ **109**

APE RISP


8

APERTORE:

♠ **K873**  
♥ **Q9**  
♦ **A62**  
♣ **AK54**

RISPONDENTE:

♠ **QJ94**  
♥ **AKJ87**  
♦ **8**  
♣ **963**

APE RISP
