

Lezione 8

L'ACCOSTAMENTO A MANCHE

Poiché la prima risposta dipende dalle lunghezze dei colori che ha, non sempre il Rispondente può percorrere la via facile del forcing manche garantita dal 2 su 1:

♠AQ864 ♥4 ♦AJ3 ♣Q1086

il compagno apre 1♦, non ci sono alternative: bisogna rispondere 1♠, e industriarsi cambiando colore finché non si avranno le idee chiare su che manche giocare.

Quando si parla di "cambio di colore forcing" si intende la situazione in cui il Rispondente (e non l'Apertore!), dopo aver già detto un colore, (e non 1 NT!) al giro successivo dichiara un colore nuovo. Il Terzo colore prevede sempre la scelta tra due colori, il Quarto colore è sempre l'ultimo rimasto, dopo che l'Apertore ne ha mostrati due e il Rispondente uno.

Il Terzo colore

- SE È IN DISCENDENTE A LIVELLO 2 È FORZANTE 1 GIRO;
- SE È ASCENDENTE, O SE A LIVELLO 3, È FORCING MANCHE;
- ALLUNGA IL COLORE PRECEDENTE;
- È TENDENZIALMENTE UN COLORE REALE, O QUANTOMENO MOSTRA VALORI

OVEST	EST	O	E	
♠ J2	N ♠ KQ10875	1♦	1♠	3♣, terzo colore ascendente, rende la situazione Forzante di manche. Con 3♠ Est mostra almeno 6 carte, sta cercando di giocare o 3NT o 4♠, prima di rassegnarsi a 5♦.
♥ Q9	+ ♥ 43	2♦	3♣	
♦ KQ10962	S ♦ A8	3♦	3♠	
♣ KQ6	♣ A53	4♠		

Sul Terzo colore l'Apertore prosegue la descrizione, ricordando che il nobile del Rispondente ha priorità assoluta anche al 2° giro, se ha fit terzo.

OVEST	EST	O	E	
♠ KJ9	N ♠ A9874	1♦	1♠	Qualora si presenti una scelta (Est ha più valori a cuori, rispetto alle fiori) occorre tener presente la regola generale che vige anche per la risposta iniziale:
♥ A876	+ ♥ KQ4	1NT	2♣	
♦ KQ103	S ♦ 76	2♠	4♠	
♣ 87	♣ A107			

UN NOBILE CHIEDE DI ESSERE APPOGGIATO, UN MINORE CHIEDE DESCRIZIONE GENERICA

Se Est dicesse 2♥ (colore in cui Ovest può avere la 4^a) rischierebbe di sentirsi appoggiare le cuori, e nulla saprebbe sul fit che davvero gli interessa!

Il Quarto colore

- È FORCING MANCHE (tranne che a livello 1: 1♣-1♦-1♥-1♠ è forzante 1 solo giro)
- NON NECESSARIAMENTE GARANTISCE 5 CARTE NEL PALO PRECEDENTE
- NON PROMETTE LUNGHEZZA NÉ VALORI.

- a) perché si intenda "4° colore" non devono esser stati dichiarati in precedenza né i Senza né ripetizioni di colori. Tutto ciò nel silenzio avversario.
- b) il quarto colore non dà nessuna garanzia di lunghezza, né di valori: può esser fatto anche con il singolo o il vuoto. Questo per ovvi motivi: il Rispondente ha quest' unico cambio di colore possibile, quindi non lo si può vincolare ad alcun requisito. E' forzante di manche, ciò significa che il Rispondente potrà far uso del 4° colore tutte le volte che ritiene di avere almeno 24 in linea; per cui occorreranno almeno 12/13 se l'Apertore è in diritto, molti meno se l'Apertore è in rovescio o se ha aperto di 2 a colore.

- c) l'obiettivo del Rispondente resta ignoto fino al suo 3° turno dichiarativo: può essere che stia cercando fit, che stia per mostrarlo, che voglia giocare a NT; lo si saprà quando comunicherà le sue intenzioni. Se l'Apertore ha fit 3° nel nobile di risposta è tenuto a dirlo, senza dare per scontato che quello sarà l'atout.

Comportamento dell'Apertore sul quarto colore

L'Apertore ha diverse opzioni; prendiamo una sequenza tipo quella sotto. Nord può:

N	S	1. appoggiare il primo colore di Sud con fit terzo. Dirà 2♥ con:
1♦	1♥	♠AJxx ♥Kxx ♦AJxx ♣xx
1♠	2♣	2. dichiarare a NT se, e solo se, ferma nel 4° colore; dirà 2NT con:
		♠AJxx ♥xx ♦AJxx ♣Kxx
		3. ripetere un colore per mostrarvi più lunghezza di quanto promesso; dirà 2♦ con:
		♠AKxx ♥xx ♦AKxxx ♣xx
		4. rialzare nel quarto colore con 4 carte: dirà 3♣ con:
		♠AJxx ♥x ♦Axxx ♣Axxx
		5. negare tutte le opzioni precedenti con un <i>allungo impossibile</i> ; dirà 2♠ con:
		♠AQxx ♥xx ♦AKxx ♣xxx

(poiché per definizione le picche non possono esser quinte, questo 2♠ dice "non ho 3 cuori, non sono quinto a quadri, non ho fermo a fiori: vedi un po' tu".)

Se l'Apertore avesse più di un'opzione, sceglierà quella più **conveniente**, tenendo presente che gli obiettivi del gioco mettono in prima fila i maggiori, poi i senza, poi i minori. Quindi la prima scelta è il fit nel maggiore, poi la possibilità di giocare a Senza, poi le maggiori lunghezze:

♠AJxx ♥Kxx ♦Kxxx ♣Kx dopo 1♦-1♥-1♠-2♣ abbiamo due informazioni possibili: 2♥ (fit terzo) e 2NT (fermo a Fiori). Si deve scegliere 2♥, che non esclude il fermo a fiori. Mentre con 2NT escluderemmo di avere 3 carte di cuori.

N	S	Caso speciale: il quarto colore a livello 1 non promette manche (ma neppure la esclude). L'Apertore si comporterà come sulla sequenza
1♣	1♦	1♥ - 1♠: dirà 2♠ quando ha 4 carte, 1NT se bilanciato. Se nessuna
1♥	1♠	di queste è possibile ed è lungo nel seme di apertura, lo ripeterà.
...		

Quando il fit maggiore è stato trovato

Quando il contratto è ad atout, il successo dipende non solo dalla quantità dei punti onori ma dai colori in cui essi sono dislocati! Siete in Ovest e in mano al compagno (che vi ha appoggiato a 2♠) trovate 8 punti:

OVEST		EST
♠ AQ863	N	♠ K742
♥ KJ102	+	♥ Q5
♦ 6	S	♦ 8732
♣ AQ3		♣ K82

Tutti e tre gli onori che porta, li avreste comprati a peso d'oro. Farete 11 prese, con estrema facilità.

Proviamo a dargli ancora 8 punti..diversi:

OVEST		EST
♠ AQ863	N	♠ 742
♥ KJ102	+	♥ A53
♦ 6	S	♦ KJ32
♣ AQ3		♣ 852

Ora l'A♥ serve, ma KJ♦ assolutamente no. Se tutto va storto rischiate di perdere 2 Picche, 1 Cuori, 1 Quadri e 2 Fiori !!! Eppure Est ha sempre 8 punti, e dal suo punto di vista valgono tanto come quelli del primo esempio; se Ovest, con i suoi 16, formula un

invito rialzando genericamente a 3♠ Est accetterà in tutti e due i casi, eppure l'esito della manche sarà molto diverso.

Ma come può una coppia sapere in anteprima se porta onori che si “sposano” con quelli del compagno, oppure no? La perfezione non è raggiungibile, ma qualcosa si può fare. Il fit a livello 2 si trova in sequenze tipo queste:

N	S	1♥	2♥	...	N	S	1♣	1♠	2♠
---	---	----	----	-----	---	---	----	----	----

Hanno in comune un dato: uno dei giocatori si è limitato (Sud nella prima, Nord nella seconda), ed esiste un Capitano. A questo punto è possibile il Passo, o una conclusione

a manche, o un’indagine per tastare il terreno!

Quando una coppia trova fit esplicito a livello di DUE, tutto lo spazio compreso tra il DUE e il TRE IN ATOUT è un’intercapedine destinata alle indagini per sondare le possibilità di manche. Se il Capitano effettua ulteriori dichiarazioni, qualunque esse siano, sta implicitamente affermando che le prospettive di manche non sono sfumate. In pratica, possedendo un colore laterale (quello che cercherà di affrancare dopo aver battuto le atout) l’Apertore lo descriverà al compagno, in modo che questi possa valutare se ha onori utili o meno:

OVEST		EST	O	E	Ovest sta dicendo, con 3♦, molte cose: a) che vorrebbe provare a giocare 4♠; b) che il colore da cui dovrà cercare di affrancare prese, dopo le atout, è Quadri, e quindi i punti che
♠ K10983	N + S	♠ Q75	1♠	2♠	
♥ 3		♥ A642	3♦	4♠	
♦ KJ973		♦ Q2	P		
♣ AK		♣ 9832			

Est può portare in questo colore sono tutti preziosi.

Est ora può valutare a pieno valore i suoi 8 p.: la Q♦ vale tanto oro quanto pesa. Quindi salta a manche. Notate che sia la Q♥ sia la Q♣ sarebbero state inutili!

Quando il Capitano si spinge oltre il livello due con una dichiarazione a colore nuovo resta implicito che non si tratta di **una proposta di nuovo contratto** ma una ricerca di manche: il compagno non deve MAI passare e, se vuole rifiutare il tentativo, dovrà riportare nell’atout concordato, al minimo livello. Qualunque tentativo o ricerca può avere esiti negativi e quindi deve rigorosamente svolgersi nello spazio compreso tra il 2 e il 3 nell’atout concordato (livello di guardia)

**AD ATOUT MAGGIORE TROVATO A LIVELLO DUE, UN CAMBIO DI COLORE DEL CAPITANO
CHIEDE AIUTO NEL COLORE ED È FORZANTE FINO A TRE NELL’ATOUT**

Come ci si deve comportare a fronte di un colore nuovo?

Su un Cambio di Colore (a fit nobile trovato a livello 2) il compagno andrà subito a guardare cosa possiede in quel colore.

- Se ha valori (A,K,Q) rialza a manche: *“possiedo quanto mi chiedi, obiettivo raggiunto”*.
- Se ha cartine, riporta a 3 nell’atout: *“mi spiace, tentativo di manche fallito”*
- Se ha cartine, ma possiede un valore importante (Asso o Re) in un altro seme, può a sua volta descriverli, purché possa farlo al di sotto del 3 in atout: *“non nego né prometto valori nel colore che mi chiedi, ma ti mostro valori alti in quest’altro seme; potrebbero interessarti”*

OVEST		EST	O	E	Est non ha aiuto a Fiori, ma può permettersi di dichiarare i valori di Quadri perché stanno “sotto” al riporto in atout. A Ovest interessano, e dichiara manche.
♠ 3	N + S	♠ 105	1♥	2♥	
♥ AKJ94		♥ Q1072	3♣	3♦	
♦ A86		♦ KQ72	4♥	P	
♣ AJ54		♣ 932			

Oppure:

OVEST		EST	O	E	Est potrebbe anche dire 4♥ su 3♣, ma avendo comunque questa intenzione non gli costa nulla dire 3♦ (informazione importante, se per caso Ovest avesse mano da Slam).
♠ A2	N + S	♠ 105	1♥	2♥	
♥ AKJ94		♥ 10872	3♣	3♦	
♦ 76		♦ A962	3♥	4♥	
♣ AJ54		♣ KQ2			

Questo meccanismo dovrebbe suggerire che quando volete fare un tentativo, e sono due i colori in cui vi servirebbe aiuto, è conveniente scegliere quello di rango più basso; in tal modo potrete, a volte, scoprire che il compagno vi porta aiuto nell'altro:

OVEST		EST	O	E	Ovest intende fare un tentativo, e tra 3♣ e 3♦ sceglie di dire 3♣; Est a fiori non ha aiuto, ma ha lo spazio per raccontare spontaneamente i valori a quadri, l'apertore ne è
♠ AKJ42	N + S	♠ Q96	1♠	2♠	
♥ 2		♥ 97643	3♣	3♦	
♦ K1054		♦ AQ2	4♠	P	
♣ A65		♣ 73			

felicissimo e dichiara manche. Se Ovest avesse scelto di dire 3♦ questa volta sarebbe andato tutto bene ugualmente, ma se Est avesse avuto:

♠ Q96 ♥J7643 ♦73 ♣KQ2 sarebbe stato costretto a ripiegare a 3♠ senza poter descrivere i valori a fiori.

Notate che questi tentativi di manche "mirati" sono utili anche per evitare di chiamare manche sbagliate; le carte di Est avrebbero potuto essere queste:

OVEST		EST	O	E	Est mostra valori a cuori e a Ovest cadono le braccia: dovunque gli servono i punti, tranne che a cuori. E lo stop a 3♠ è provvidenziale.
♠ AKJ42	N + S	♠ Q96	1♠	2♠	
♥ 2		♥ KQ643	3♣	3♥	
♦ K1054		♦ 762	3♠	P	
♣ A65		♣ 73			

Con gli stessi criteri dell'Apertore anche il Rispondente può mostrare quale sarà il colore che dovrà affrancare, e nel quale cerca complementi:

OVEST		EST	O	E	Gli 11 punti di Est impongono un tentativo, ma sarà difficile fare 10 prese se Ovest non porta o il K♠ o la Q♠. Est chiede aiuto a Picche, Ovest lo nega, e Est abbandona.
♠ 632	N + S	♠ AJ75	1♦	1♥	
♥ A942		♥ KQ73	2♥	2♠	
♦ AK76		♦ 82	3♥	P	
♣ Q4		♣ J32			

Se l'Apertore, dopo aver ricevuto appoggio a due, non necessita di punti in colori particolari ma gli basta genericamente che il compagno abbia "il massimo", comunque dislocato, può usare la dichiarazione di 2NT; neppure 2NT rappresenta un cambio di rotta, il contratto finirà sempre nel nobile, a 3 o a 4:

OVEST		EST	O	E	Ovest accanto alle picche ha una quarta solida che non necessita di "aiuto", quel che gli serve è che Est sia più vicino ai 10 punti che ai 5. Se dicesse
♠ KQ985	N + S	♠ J74	1♠	2♠	
♥ KQJ9		♥ 87	2NT	4♠	
♦ Q9		♦ AJ82			
♣ A4		♣ K632			

3♥ sa che gli tornerebbe quasi certamente il 3♠ da parte di Est, e sarebbe al punto di partenza. Invece con 2NT chiede un "massimo generico", che è quel che gli serve.