

Corso ♦ Lez. 05 - I COLORI BUCATI

Board 1
Dich. Nord

♠ J7		
♥ AQ1052		
♦ K1076		
♣ 53		
♠ Q10652	N	♠ K93
♥ -	O E	♥ J863
♦ J93		♦ A8
♣ J10962	S	♣ Q874
♠ A84		
♥ K974		Attacco:
♦ Q542		J♣/2♠
♣ AK		

Contratto: 4♥ (S)

S	O	N	E
		P	P
1NT	P	2♣	P
2♥	P	4♥	P
P	P		

Sud può contare su 5 prese a ♥ con certezza matematica, a condizione che incassi per primo un onore del morto: qualora scoprisse la 4-0, rimanendo con Q10+K9, potrà catturare il J quarto sia in Est che il Ovest. Una volta risolto il problema delle cuori

dovrà manovrare al meglio le quadri, per perdere una sola presa.

→ QUANDO UN COLORE PRESENTA I DUE ONORI (K E Q) DIVISI, E UNO DI ESSI È A PROTEZIONE DEL 10, IL PRIMO ONORE CHE VA SACRIFICATO – GIOCANDO “PICCOLA VERSO” - È QUELLO DA SOLO; QUALUNQUE COSA SUCCEDA SI POTRÀ PROSEGUIRE GIOCANDO VERSO Q + 10 PER FARE L'IMPASSE AL FANTE.

Board 3
Dich. Sud

♠ QJ8		
♥ AK5432		
♦ 8		
♣ 854		
♠ 10542	N	♠ 76
♥ 9	O E	♥ Q1087
♦ AK64		♦ J1093
♣ K1063	S	♣ J97
♠ AK93		
♥ J6		Attacco:
♦ Q752		J♦
♣ AQ2		

Contratto: 4♥ (N)

S	O	N	E
	P	4♥	P
1NT	P		
P	P		

Nord ha a disposizione 4♠ e almeno 1♣, se dalle sue 6 carte di cuori otterrà almeno 5 prese il contratto è in porto. Tagliata la seconda quadri bisogna muovere le atout, e poiché farle tutte è impossibile si deve trovare la manovra migliore per non perderne due (cosa che avverrebbe se, incassando

AK, si scoprisse la 4-1 con Q10xx in Est). Il modo migliore, che dà un valore al J, è giocare subito piccola verso il J: se le cuori sono 3-2 farà poi tutte le restanti, se ce ne sono 4 in Ovest avrebbe perso comunque, se ce ne sono 4 in Est (con la Q) Nord avrà trovato l'unica via per perdere una cuori sola. E' vero che Ovest potrebbe avere la Q secca, ma è una probabilità su 5 rispetto a 7 secco, 8 secco, 9 secco, 10 secco.

→ L'EXPASSE È SEMPRE UN'ALTERNATIVA DA TENER PRESENTE, QUANDO NON CI SONO I REQUISITI PER FARE UN IMPASSE

Board 2
Dich. Est

♠ 1094		
♥ K87		
♦ 105		
♣ QJ954		
♠ AQ65	N	♠ J732
♥ Q104	O E	♥ AJ93
♦ KJ62		♦ A743
♣ 107	S	♣ A
♠ K8		
♥ 652		Attacco:
♦ Q98		Q♣
♣ K8632		

Contratto: 4♠ (O)

S	O	N	E
			1♦
P	1♠	P	2♠
P	4♠	P	P
P			

In presa al morto, il primo provvedimento è battere le atout (♥ e ♦ presentano prese lunghe); la manovra corretta (l'unica con cui è possibile fare tutte le prese) è PICCOLA verso la Q, e poi l'Asso; la sola figura favorevole è che ci sia Kx in

impasse. Iniziare con il J è perdente sempre, con qualsiasi figura (a meno che i difensori siano poco competenti !!). Ed eccoci alle quadri: un onore per parte, uno dei quali protegge il fante. La manovra corretta è Asso e poi piccola verso KJ per l'impasse. Per nessun motivo si deve iniziare con il J, visto che il 10 ce l'hanno i difensori. Infine le cuori: tante equivalenti, quindi l'impasse al Re va fatto “a forzare”: si inizia con Q o 10.

→ CHI GIOCA IL FANTE, E NON HA IL 10, DEVE STARE IN GINOCCHIO SUI CECI

Board 4
Dich. Ovest

♠ QJ1092		
♥ AK7		
♦ 98		
♣ 1098		
♠ 65	N	♠ AK8
♥ Q42	O E	♥ 653
♦ A7643		♦ Q5
♣ Q43	S	♣ K7652
♠ 743		
♥ J1098		Attacco:
♦ KJ102		J♥
♣ AJ		

Contratto: 1NT (E)

S	O	N	E
	P	P	1♣
P	1♦	P	1NT
P	P	P	

Sul J♥ non si deve mettere la Q perché non ha speranze; in compenso, a volte, Sud è quinto e Nord ha AK secchi. Purtroppo non è questo il caso e vedete Nord incassare AK, per poi proseguire con la Q♣. Est prende e conta: 2♠, 1♦ e servono 4 prese a ♣, perché l'expasse a ♦ è destinato a

fallire. Perché? Perché avete già visto in Nord 7 punti a ♥ e 3 a ♠, e se avesse il K♦ o l'A♠ avrebbe aperto! La buona notizia è che ora sapete come muovere le fiori: quando si ha Kxxx + Qxxx, o Kxxxx + Qxx, si deve sperare che un avversario abbia l'Asso secondo, indovinare quale sia, passargli sotto il naso con il primo expasse (2♣ per la Q) e poi rigiocare verso l'altro onore senza metterlo (3♣ per il 5: cade l'asso). Sud non ha difesa: se mette l'A sul 2 libera il colore, se gioca il J poi dovrà giocare l'A su niente.

→ KQXX + XXXX È UNA FIGURA MOLTO PIÙ SOLIDA DI KXXX + QXXX

Board 5
Dich. Nord

♠	KJ1084	♠	A7
♥	AQ652	♥	10984
♦	4	♦	KQJ10
♣	Q3	♣	1082

♠	6532	♠	A7
♥	K	♥	10984
♦	9852	♦	KQJ10
♣	K974	♣	1082

♠	Q9	♠	A7
♥	J73	♥	10984
♦	A763	♦	KQJ10
♣	AJ65	♣	1082

Contratto: 4♥ (N) Attacco: K♦

S	O	N	E
		1♠	P
2♣	P	2♥	P
2NT	P	3♥	P
4♥	P	P	P

Il 2NT è una licita morbida (comunque forzante, dopo 2♣) che consente a Nord di descrivere altro, se ha maggiori lunghezze. Se Sud avesse sparato 3NT Nord avrebbe dovuto indovinare tra Passo e 4♥.

Il Gioco. Vinto l'attacco Nord deve manovrare le atout: con Jxx + AQxxx, mancando il 10, la partenza con il J è sempre perdente. Non si faranno MAI 5 prese in nessun caso, e se poi ci fosse il K secco se ne perderebbero due! Quindi, si parte di piccola con l'intenzione di passare la Q. Nord cattura il K e lascia a Est l'atout vincente per dedicarsi alle picche; Est gli batterà l'atout e giocherà quadri, ma ormai Nord ha 10 prese.

➔ E' CORRETTO GIOCARE UN IMPASSE "A FORZARE" SOLO SE, CATTURATO L'ONORE, AVANZATE QUANTO BASTA PER POTER ELIMINARE TUTTE LE CARTE AVVERSARIE

Board 7
Dich. Sud

♠	A82	♠	K754
♥	K2	♥	8753
♦	943	♦	AJ6
♣	J10874	♣	Q5

♠	QJ3	♠	K754
♥	AJ96	♥	8753
♦	KQ75	♦	AJ6
♣	A6	♣	Q5

♠	1096	♠	K754
♥	Q104	♥	8753
♦	1082	♦	AJ6
♣	K932	♣	Q5

Contratto: 4♥ (O) Attacco: J♣

S	O	N	E
P	1NT	P	2♣
P	2♥	P	4♥
P	P	P	

L'attacco è il peggiore che Ovest possa ricevere, e non ha nessuno scarto veloce per disfarsi della fiori quindi si deve rassegnare a perderla. Dovrà dare anche l'A♠, quindi dovrà cercare di perdere una sola presa a ♥.

Come si muove un colore fatto da xxxx + AJ9x per dare una sola presa? Si deve sperare nella 3-2, ma non solo: si deve sperare che il DIECI sia in mano al difensore che precede AJ9, e giocare piccola al NOVE. Se tale carta basterà per far scendere un onore, si potrà fare l'impasse all'altro grazie alla forchetta di AJ.

➔ LE BATTAGLIE LE VINCONO GLI ASSI, I RE E LE DAME: MA SONO I DIECI E I NOVE CHE DECIDONO L'ESITO DELLA GUERRA. IMPARATE A GUARDARLI CON AFFETTO!

Board 6
Dich. Est

♠	AKQ4	♠	63
♥	K10	♥	AQJ76
♦	103	♦	QJ96
♣	A10832	♣	65

♠	72	♠	63
♥	542	♥	AQJ76
♦	K8752	♦	QJ96
♣	Q97	♣	65

♠	J10985	♠	63
♥	983	♥	AQJ76
♦	A4	♦	QJ96
♣	KJ4	♣	65

Contratto: 4♠ (S) Attacco: 2♥

S	O	N	E
			P
P	P	1♣	1♥
1♠	P	3♠	P
4♠	P	P	P

Anche se sa che il K♥, data la licita, è un valore probabilmente nullo, Nord ha comunque una buona sbilanciata di 16 pertanto l'appoggio a picche va dato a salto. Come previsto Est incassa le prime 2 prese poi

per il suo meglio intavola la Q♦.

Il Gioco. Dopo aver perso due cuori e smontato a quadri, per Sud diventa vitale, dopo aver battuto le atout, indovinare la Q♣: con 8 carte l'impasse va fatto, e poiché ha KJ in una mano e A10 nell'altra può scegliere da che parte farlo. Una scelta al 50%? Proprio no, se si ricorda che Est (passato di mano) ha già fatto vedere 7 punti a cuori e, verosimilmente, 3 a quadri. Se avesse lui la Q♣ avrebbe aperto, quindi K e J a girare.

➔ UN IMPASSE "BILATERALE" È LASCIATO AL CASO, A MENO CHE SI ABBIANO DEDUZIONI UTILI

Board 8
Dich. Ovest

♠	QJ102	♠	K95
♥	K765	♥	AQ
♦	QJ4	♦	9763
♣	A9	♣	KJ64

♠	A763	♠	K95
♥	82	♥	AQ
♦	AK82	♦	9763
♣	Q75	♣	KJ64

♠	84	♠	K95
♥	J10943	♥	AQ
♦	105	♦	9763
♣	10832	♣	KJ64

Contratto: 3NT (E) Attacco: J♥

S	O	N	E
	1♦	X	XX
1♥	P	P	3NT
P	P	P	

Il Surcontro mostra 11+ punti e Sud sa che deve correre ai ripari dichiarando il solo colore che può giocare (nessun timore: se Nord conta i punti, lo sa perfettamente che Sud ha mano bianca). A differenza del Contro, che chiede di dichiarare, il Surcontro chiede di passare e Ovest,

che non ha niente di speciale da dire, lascia arrivare la decisione al compagno.

Il Gioco. Est ha un solo tempo per trovare le prese che mancano: ha a disposizione 2♠, 2♥, 2♦. Affrancare 1♦ non basta (Nord giocherà ♥ e aspetterà con l'A♣), l'unica via è ottenere 3 prese dalle ♣. Anche se non fossero 3-3. Occorre manovrare con attenzione: ♦ al morto e ♣ verso la mano, ♠ al morto e ancora ♣, su cui cade l'Asso; il colore è bloccato ma non sarà un problema, i collegamenti per incassare 3 fiori ci sono!

➔ CON FIGURE TIPO JXX + KQXX, SE SERVONO 3 PRESE E I COLLEGAMENTI NON MANCANO, È CONVENIENTE GIOCARE DUE VOLTE VERSO IL DOPPIO ONORE