

REMEMBER

DA 12 A 20 SI APRE DI 1, CON 21 E OLTRE DI 2

 Con le mani sbilanciate 12-20 (monocolori, bicolori)
si apre:

- monocolori: nell'unico colore lungo che c'è
- bicolori 5-4, 6-4, 7-4... : nel colore lungo
- bicolori 5-5, 6-5, 6-6... : nel colore di rango più alto

 Con le mani bilanciate 12-20 (4333, 4432, 5332)
si apre:

1NT se la forza è compresa tra 15 e 17, altrimenti:

- 1♠ se ci sono 5 carte
- 1♥ se ci sono 5 carte
- 1♦ se ci sono almeno 4 carte
- 1♣ negli altri casi, per esclusione

 Quando si apre di 2♦, 2♥, 2♠ il colore deve sempre essere almeno quinto (meglio sesto) ed i punti 21+
Se la mano è bilanciata: 2NT

Quando la coppia possiede almeno 24-25 punti è ragionevole che pervenga ad un contratto di manche:
3NT, 4♥, 4♠, 5♣, 5♦.

Non farlo significherebbe rinunciare ad un possibile grosso guadagno (e quindi rimetterci)



CORSO FIORI

Smazzate didattiche

7



Le dichiarazioni di apertura

a cura della Commissione Insegnamento
settembre 2017

Board 7	♠ KQ9863 ♥ J53 ♦ A ♣ 1074	Dichiara S Vul.: Tutti					
♠ 7 ♥ KQ10742 ♦ KQ4 ♣ A93	<table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>O</td></tr> <tr><td>E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> <tr><td>—</td></tr> </table>	N	O	E	S	—	♠ 105 ♥ A986 ♦ J1065 ♣ K62
N							
O							
E							
S							
—							
Nord gioca 4♠?	♠ AJ42 ♥ ♦ 98732 ♣ QJ85	Attacco A♥?					

Nord gioca x ♠, o Ovest gioca x ♥. La licita. In questa mano può succedere di tutto: entrambe le linee hanno un fit eccezionale.

Ovest è invogliato a competere dal singolo di ♠, Sud lo è altrettanto per il vuoto a ♥.

Il gioco. Se Nord gioca con atout ♠ realizzerà 11 prese, purché abbia cura di rimandare la battuta e tagliare al morto le tre ♥ che ha in mano (perderà solo A e K di ♣).

Se Ovest gioca a ♥ può fare 11 prese: 6 ♥ di mano, 2♣, 3♦ affrancate. Solo 10 con un brillante controgioco: A di ♦, ♠ per l'Asso e ♦ taglio.

Risultato: ?

Board 8	♠ 75 ♥ 109854 ♦ 95 ♣ J864	Dichiara O Vul.: Nessuno					
♠ AKJ2 ♥ KQ6 ♦ K7 ♣ KQ53	<table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>O</td></tr> <tr><td>E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> <tr><td>—</td></tr> </table>	N	O	E	S	—	♠ Q8 ♥ AJ3 ♦ AJ63 ♣ A1072
N							
O							
E							
S							
—							
Ovest gioca 7NT	♠ 109643 ♥ 72 ♦ Q10842 ♣ 9	Attacco 10♥					

La licita. Con 21 punti e mano bilanciata Ovest apre di 2NT; Est, che ha quasi tutti i punti che restano nel mazzo, dovrebbe ragionevolmente sparnare 7.

Il gioco. Nella sua disperazione, Nord sceglie comunque la sua sequenza di ♥. Ovest conta: 4♠, 3♥, 2♦, 3♣ ... forse 4. E' da lì che bisogna cominciare, senza aver fretta di incassare il resto. E bisogna cominciare con K e Q di ♣: A+10 del morto consentirebbero l'impasse al Fante, se quarto in Nord. E se fosse quarto in Sud... imprevedibile?

Rimarrebbe la ruota di scorta dell'impasse alla Q di ♦.

7NT, in prima: 1520.

O	N	E	S
—	—	—	P
1♥	1♠	2♥	2♠
3♥	3♠	P	4♠
P	P	P	

Board 1	♠ J1074 ♥ 854 ♦ 52 ♣ K632	Dichiara N Vul.: Nessuno					
♠ 863 ♥ J102 ♦ AKJ3 ♣ Q85	<table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>O</td></tr> <tr><td>E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> <tr><td>—</td></tr> </table>	N	O	E	S	—	♠ AK ♥ AQ93 ♦ Q1086 ♣ J74
N							
O							
E							
S							
—							
Est gioca 3NT	♠ Q952 ♥ K76 ♦ 974 ♣ A109	Attacco 2♠					

Attacco: 2 di ♠ (unico colore lungo di Sud) La licita. Est ha una bilanciata compresa nel campo 15-17: l'apertura corretta è 1NT. Ovest ha 11, sa di avere sulla linea 26/27/28: quanto basta per dichiarare una

manche. E 3NT sembra proprio la migliore. Il gioco. Est conta 2♠, 3 o 4♥ a seconda che l'impasse riesca o meno, e 4♦.

Qxx + Jxx di ♣ rappresentano un fermo sicuro, ma solo se saranno gli avversari a muovere per primi. La prima cosa da fare è l'impasse a ♥, quindi si va al morto a ♦ e si lascia "girare" il fante di ♥. Sud vince con il Re, e sa di poter giocare ♠ (se Nord sull'attacco ha correttamente messo il DIECI) per il J del compagno. Est realizza le sue 9 prese (o 10, se la difesa avrà fretta di giocare ♣ anziché affrancare le ♠).

3NT, in prima: 400.

Board 2	♠ AQJ765 ♥ K107 ♦ 1032 ♣ J	Dichiara E Vul.: NS					
♠ 98 ♥ Q9654 ♦ Q965 ♣ 103	<table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>O</td></tr> <tr><td>E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> <tr><td>—</td></tr> </table>	N	O	E	S	—	♠ 103 ♥ J83 ♦ J87 ♣ AK865
N							
O							
E							
S							
—							
Nord gioca 4♠	♠ K42 ♥ A2 ♦ AK4 ♣ Q9742	Attacco A♣					

La licita. Sud ha una bilanciata di 16 punti: l'apertura corretta è 1NT. Nord sa di non dover passare: i suoi 11, + almeno 15, garantiscono 26 sulla linea, quindi una manche va chiamata.

Perché non 4♠, visto che Sud ha certamente almeno 2 carte? Il gioco. Est vede cadere il Fante e si deve fermare: se prosegue con il K (quasi certamente tagliato), la Dama del morto sarà un regalo per Nord, che potrà fare 12 prese (6♠, 2♥, un taglio al morto della cartina di ♥, 2♦ e 1♣: 12). Se Est, saggiamente, prosegue in un qualsiasi altro colore Nord farà solo 11 prese.

4 picche + 1, in seconda: 650.

O	N	E	S
—	P	1NT	P
3NT	P	P	P

Attacco: 2 di ♠ (unico colore lungo di Sud) La licita. Est ha una bilanciata compresa nel campo 15-17: l'apertura corretta è 1NT. Ovest ha 11, sa di avere sulla linea 26/27/28: quanto basta per dichiarare una

Board 3	♠ 932 ♥ 1075 ♦ QJ102 ♣ Q72	Dichiara S Vul: EO	O N E S — — — P 2♠ P 4♠ P P P
♠ AKJ1086 ♥ AK ♦ A3 ♣ K98	N O E S —	♠ Q75 ♥ 8643 ♦ 8764 ♣ A5	
Ovest gioca 4♠	♠ 4 ♥ QJ92 ♦ K95 ♣ J10643	Attacco Q♦	

Ovest potrebbe anche avere meno di 21... ma in tal caso promette 8 prese da solo, e Est ne porta due: un Asso e la Dama di atout.
 Il gioco. Ovest vince l'attacco e conta: 6♣, 2♥, 1♦, 2♣: 11 prese facili.
 Ma il bridge è un gioco di confronti, quindi se non c'è rischio bisogna sempre cercare di fare il maggior numero possibile di prese; non costa nulla incassare AK di ♠, poi ♣ all'Asso, ♣ al Re e ♣ tagliata in assoluta sicurezza con la Dama di ♠.
 E le prese sono diventate 12.
 4 picche + 2, in seconda: 680.

Board 5	♠ K105 ♥ K92 ♦ J104 ♣ A653	Dichiara N Vul: NS	O N E S — P P 1NT P 3NT P P P
♠ QJ983 ♥ Q6 ♦ 8762 ♣ Q7	N O — E S	♠ 62 ♥ J10543 ♦ 95 ♣ KJ98	
Sud gioca 3NT	♠ A74 ♥ A87 ♦ AKQ3 ♣ 1042	Attacco Q♠	

Attacco: Q di ♠ (sfortunato, ma corretto).
 La licita. Sud è il primo che ha requisiti di apertura; ha 17 punti e mano bilanciata: 1NT. Nord, che non ha motivo di pensare ad altri tipi di contratto, somma i suoi punti a quelli di Sud (11 + 15/16/17) e sa di dover dichiarare 3NT.
 Il gioco. Sud conta 2♠, 2♥, 4♦, 1♣. Nove senza fatica. Si può fare di meglio? Sì, e senza rischi: verosimilmente l'attacco di Dama promette il Fante, vero? Allora si vince l'attacco con l'Asso... poi si gioca piccola verso K10 facendo un impasse al 100%! ... E le prese diventano 10.
 3NT + 1, in seconda: 630.

Board 4	♠ AKQ5 ♥ KQJ109 ♦ A5 ♣ AK	Dichiara O Vul: TUTTI	O N E S P 2♥ P 2♠ P 4♠ P P P
♠ 109 ♥ 862 ♦ KQJ4 ♣ J864	N O E S	♠ 6 ♥ A543 ♦ 108732 ♣ 1032	
Sud gioca 4♠	♠ J87432 ♥ 7 ♦ 96 ♣ Q975	Attacco K♦	

La licita. Nord ha 10 vincenti ...da solo, e due possibili colori da scegliere come atout.
 L'apertura di 2 a colore **non è passabile**, e questa mano evidenzia il perché. Sud non ha fit, ma non può passare: la dichiarazione più ovvia è 2♠. Nord (che continua a vedersi 10 prese ... ora è ancora più contento) ne dichiara direttamente 4.
 Il gioco. Nessuna difficoltà per Sud, che se si ingegna riuscirà a fare 12 prese: Asso di ♦, Asso e Re di ♠, Asso e Re di ♣, piccola ♠ per il Fante ... e Dama di ♣ per lo scarto del 5 di ♦. I difensori faranno solo l'Asso di ♥.
 4 picche + 2, in seconda: 680.

Board 6	♠ 5432 ♥ 10965 ♦ K3 ♣ K106	Dichiara E Vul: EO	O N E S — — 2NT P 3NT P P P
♠ KJ ♥ K32 ♦ J987 ♣ 9853	N O E S	♠ AQ ♥ AQ8 ♦ Q1052 ♣ AQJ4	
Est gioca 3NT	♠ 109876 ♥ J74 ♦ A64 ♣ 72	Attacco 10♠	

La licita. Con mano bilanciata e 21 punti l'apertura corretta è 2NT; Ovest, pure lui bilanciato, fa le somme e sa di avere sulla linea 29 o 30 punti, pertanto rialza a 3NT.
 Il gioco. Nonostante i punti, il contratto è a rischio, perché purtroppo a ♠ si fanno solo 2 prese. A ♥ 3. Le ♦ sono inutili, non c'è tempo per affrancarle (i difensori incasserebbero 2♦ e 3♣). Morale, è indispensabile che le ♣ forniscano QUATTRO prese, quindi che il Re sia in Nord, secondo o terzo. Per ripetere l'impasse bisogna partire due volte dal morto, incominciamo dunque a mettere il Re di ♠ (e star sotto con la Dama). ♣ impasse, che va bene. Allora ♥ al Re e ancora ♣ impasse. E nove sudatissime prese sono in tasca.
 3NT, in seconda: 600.