



## REMEMBER

### LA PRIMA MOSSA SPETTA ALLA DIFESA: L'ATTACCO

-  Si attacca per affrancare, non per incassare: scegliete sempre colori di almeno 4 carte!
-  Quando attaccate con un onore (le carte dall'Asso al 9) promettete sempre la carta "immediatamente inferiore" ed escludete di avere quella "immediatamente superiore"

### IL TERZO DI MANO ... SULL'ATTACCO

-  Il difensore che muove in terza posizione, se ha onori equivalenti, fa l'esatto contrario di quanto fa il primo: gioca il più basso

Quando, con l'attacco, è stato scelto un colore che contiene affrancabili, entrambi i difensori devono lavorare per quello scopo: il compagno dell'attaccante, se non ha validissimi motivi per trasgredire, appena può rigioca nel colore di attacco.



# CORSO FIORI

## Smazzate didattiche

# 2



*il punto di vista dei difensori*

*a cura della Commissione Insegnamento  
settembre 2017*



|                                     |                                    |                                    |
|-------------------------------------|------------------------------------|------------------------------------|
| Board<br>7                          | ♠ 642<br>♥ A9<br>♦ J10963<br>♣ AK4 | Dichiara S<br>Vul: <b>Tutti</b>    |
| ♠ QJ1093<br>♥ 8<br>♦ A84<br>♣ 10652 | N<br>O E<br>S                      | ♠ K8<br>♥ QJ10732<br>♦ 52<br>♣ 987 |
| Contratto<br><b>3NT</b>             | ♠ A75<br>♥ K654<br>♦ KQ7<br>♣ QJ3  | Attacco<br><b>Q♠</b>               |

Sud  
gioca  
**3NT**

Attacco facile: Q di ♠, la più alta delle toccanti.

L'esito del contratto dipende da Est: se la prima presa si svolge Q - 2 - 8 - Asso, Sud guadagnerà 630 punti (3NT + 1); giocherà subito il K o la Q di ♦ e affrancherà 4 prese, oltre alle 2 prese a ♥ e 3 ♣. Ovest prenderà con l'Asso e rigiocherà ♠... ma il Re che Est si è conservato il mano impedirà ai difensori di incassare tutto il colore. Se quel prezioso Re viene giocato nella prima presa (sblocco), Ovest potrà incassare le sue 4 prese (4 ♠ + l'Asso di ♦) e battere il contratto.

3NT - 1, in seconda: - 100. Oppure 3NT + 1, in seconda: 630 (130 per le prese, + 500 di bonus)

|                                   |                                     |                                    |
|-----------------------------------|-------------------------------------|------------------------------------|
| Board<br>8                        | ♠ AK<br>♥ 103<br>♦ AJ1093<br>♣ J854 | Dichiara O<br>Vul: <b>Nessuno</b>  |
| ♠ QJ32<br>♥ K742<br>♦ Q2<br>♣ AK6 | N<br>Q E<br>S                       | ♠ 98<br>♥ A96<br>♦ 654<br>♣ Q10732 |
| Contratto<br><b>1NT</b>           | ♠ 107654<br>♥ QJ85<br>♦ K87<br>♣ 9  | Attacco<br><b>J♣</b>               |

Ovest  
gioca  
**1NT**

Attacco: J di ♦, la più alta delle toccanti. L'attacco di Fante nega la Dama (quindi Sud sa con certezza che la Dama è in Ovest) ma non esclude un onore più alto, in cima al colore. Per questo motivo Sud DEVE giocare il suo Re nella prima presa, intanto:

- se Ovest ha AQ, farà 2 prese in ogni caso, e non di più

- se Ovest ha la Dama, ma non l'Asso, non mettere il Re sarebbe disastroso!

Ovest non può far nulla... a meno che Sud sbagli e gli lasci vincere la prima presa. In tal caso inizierà incassando Asso e Re di ♣, e accorgendosi di come sono divise rigiocherà il 6... superando di misura la carta di Nord. Farà così 5 ♣ 1 ♦, 2 ♥.

1NT - 1, in prima: - 50. Oppure 1NT+1, in prima: 120 (70 le prese, + 50 di bonus)

♣ 2

il punto di vista dei difensori

6

|                                   |                                    |                                      |
|-----------------------------------|------------------------------------|--------------------------------------|
| Board<br>1                        | ♠ AK52<br>♥ Q6<br>♦ QJ<br>♣ AK862  | Dichiara N<br>Vul: <b>Nessuno</b>    |
| ♠ 9873<br>♥ KJ5<br>♦ 8543<br>♣ J9 | N<br>O E<br>S                      | ♠ Q106<br>♥ A10832<br>♦ 76<br>♣ Q103 |
| Contratto<br><b>3NT</b>           | ♠ J4<br>♥ 974<br>♦ AK1092<br>♣ 754 | Attacco<br><b>2♥</b>                 |

Nord  
gioca  
**3NT**

E' un ottimo attacco per la difesa, l'unico che consente di battere il contratto. Ovest ha K e J, non si tratta di carte equivalenti, quindi deve mettere la più alta: il Re. Rimasto in presa deve giocare ancora ♥; il Fante e non il 5 (se muovesse il 5, gli rimarrebbe in mano una ♥ più alta di quelle di Est, impedendone l'incasso).

Il gioco. Nord è destinato ad andare sotto di una, se la difesa non pasticcia; se così è, Nord potrà incassare 2♠, 2♣, e 5♦ (purché abbia cura di far vincere la seconda presa al morto, superando la Dama o il Fante)

3NT -1, in prima: - 50. Oppure 3NT, in prima: 400 (100 per le prese + 300 di Bonus)

|                                     |                                     |                                   |
|-------------------------------------|-------------------------------------|-----------------------------------|
| Board<br>2                          | ♠ J1032<br>♥ 9654<br>♦ 1032<br>♣ K9 | Dichiara E<br>Vul: <b>NS</b>      |
| ♠ AK4<br>♥ 1072<br>♦ AJ4<br>♣ J1083 | N<br>O E<br>S                       | ♠ Q975<br>♥ J<br>♦ KQ985<br>♣ A64 |
| Contratto<br><b>3NT</b>             | ♠ 86<br>♥ AKQ83<br>♦ 76<br>♣ Q752   | Attacco<br><b>A♥</b>              |

Est  
gioca  
**3NT**

Attacco facile: Asso di ♥, poi Re...poi Dama.. e poi le altre due carte, per un totale di 5 prese veloci e contratto battuto. Ma c'è una trappola: Nord, quando vede cadere il fante nella prima presa, non ha ancora la certezza che sia l'unica carta di Est. Ma quando lo vede scartare, sulla seconda presa, conosce perfettamente la distribuzione e le carte di Sud! Deve quindi fare attenzione a non affezionarsi egoisticamente al suo 9, anzi lo deve assolutamente buttar via quando Sud incassa la Dama, altrimenti Sud non farà mai la quinta carta e Est manterrà il contratto con 3♠, 5♦ (AJ i primi onori da giocare), e 1♣.

3NT -1, in prima: - 50. Oppure 3NT in prima: 400 (100 per le prese + 300 di Bonus)

♣ 2

il punto di vista dei difensori

3

|                                   |                                    |                                      |
|-----------------------------------|------------------------------------|--------------------------------------|
| Board<br>3                        | ♠ 87<br>♥ AK75<br>♦ AJ2<br>♣ 7643  | Dichiara S<br>Vul.: <b>EO</b>        |
| ♠ Q9642<br>♥ 86<br>♦ 8743<br>♣ AK | N<br>O E<br>S                      | ♠ J105<br>♥ QJ104<br>♦ 1095<br>♣ 982 |
| Contratto<br><b>3NT</b>           | ♠ AK3<br>♥ 932<br>♦ KQ6<br>♣ QJ105 | Attacco<br><b>2♠</b>                 |

Sud  
gioca  
**3NT**

Attacco 2 di ♠, Est gioca il 10, la più bassa delle equivalenti.

Il gioco. Questa smazzata può avere esiti diversi:

- se Ovest inizia con AK di ♣, Sud farà 9 prese senza fatica.

- se Ovest gioca un solo onore di fiori, poi gioca ♠, Sud farà ancora 9 prese se rigioca immediatamente ♣ per completare l'affrancamento

- se Ovest attacca a ♠, e dalla prima presa (7-10-K) si accorge che il J è in Est, e continua con il 4 di ♠ quando entra in presa a ♣ (evitando di incassare anche l'altro onore)...il contratto cadrà. Ogni linea possiede AK nel colore dell'avversario; vince la corsa chi ha incominciato prima: Est -Ovest.

3NT - 1, in prima: - 50. Oppure 3NT in prima 400 (100 per le prese + 300 di Bonus)

|                                    |                                     |                                    |
|------------------------------------|-------------------------------------|------------------------------------|
| Board<br>4                         | ♠ K8762<br>♥ 9832<br>♦ A4<br>♣ 53   | Dichiara O<br>Vul.: <b>Tutti</b>   |
| ♠ A105<br>♥ AQ4<br>♦ 8765<br>♣ AKQ | N<br>O E<br>S                       | ♠ 94<br>♥ K65<br>♦ KQJ10<br>♣ 8764 |
| Contratto<br><b>3NT</b>            | ♠ QJ3<br>♥ J107<br>♦ 932<br>♣ J1092 | Attacco<br><b>2♠</b>               |

Ovest  
gioca  
**3NT**

Attacco 2 di ♠. ♠ è il miglior colore di Nord, non avendo sequenza l'attacco è fatto con una cartina di coda.

La prima presa è illuminante: Sud inserisce il Fante (giocare la Dama è un errore grave) e Ovest prende con l'Asso; per Nord è tutto chiaro, la logica - e gli accordi - assegnano la dama di ♠ a Sud con certezza assoluta. Quindi, quando entrerà in presa con l'Asso di ♦, rigiocherà una piccola ♠ e non il Re: solo così la sua coppia potrà incassare facilmente 4 prese, e battere il contratto

3NT - 1, in seconda: -100. Oppure 3NT + 1, in seconda: 630 (130 per le prese, + 500 di bonus)

|                                    |                                     |                                    |
|------------------------------------|-------------------------------------|------------------------------------|
| Board<br>5                         | ♠ AK5<br>♥ AJ<br>♦ KQ987<br>♣ KQ8   | Dichiara N<br>Vul.: <b>NS</b>      |
| ♠ 73<br>♥ 87543<br>♦ 1032<br>♣ 653 | N<br>O E<br>S                       | ♠ J10984<br>♥ KQ6<br>♦ 54<br>♣ A74 |
| Contratto<br><b>6NT</b>            | ♠ Q62<br>♥ 1092<br>♦ AJ6<br>♣ J1092 | Attacco<br><b>?</b>                |

Nord  
gioca  
**6NT**

Attacco...è il vero problema: sono in ballo 1440 punti e tutto dipende dall'attacco di Est! Se la scelta cade sulle ♠ (J), o sull'asso di fiori, o sulle quadri (?), Nord manterrà il contratto: gli spettano 3♠, 1♥, 5♦ e può trovare 3 affrancabili a ♣ (colore che muoverà per primo, appena potrà prendere). Ma non se l'attacco è Re di ♥: Est entrerà prima o poi in presa con l'Asso di ♣, e incasserà la Dama di ♥: una sotto. Può Est prevedere questo, quando sceglie l'attacco? Certamente sì, gli bastano due prese per battere lo Slam, e a ♥ - anche se più corte- l'affrancamento è immediato. Se il contratto fosse stato 1NT, o 3NT, ♠ sarebbe stato l'attacco corretto.

6NT - 1, in seconda: -100. Oppure 6NT, in seconda: 1440 (190 le prese, + 600 bonus di manche, + 750 bonus di Slam)

|                                   |                                     |                                    |
|-----------------------------------|-------------------------------------|------------------------------------|
| Board<br>6                        | ♠ A43<br>♥ A932<br>♦ 10652<br>♣ 98  | Dichiara N<br>Vul.: <b>EO</b>      |
| ♠ 8765<br>♥ J5<br>♦ J4<br>♣ QJ764 | N<br>O E<br>S                       | ♠ K<br>♥ Q764<br>♦ AKQ87<br>♣ AK10 |
| Contratto<br><b>3NT</b>           | ♠ QJ1092<br>♥ K108<br>♦ 93<br>♣ 532 | Attacco<br><b>Q♠</b>               |

Est  
gioca  
**3NT**

Attacco facile di Sud: Q di ♠, che promette QJ10, o QJ9, o QJ109... ma esclude il Re. Cosa deve fare Nord? Mettere l'Asso! Nord sa che Sud ha scelto il suo miglior colore, di almeno 4 carte. Quindi il Re è in Est, secco o secondo. Stare bassi non serve, anzi può essere un dramma se il Re è secco (Est vincerà la prima presa e incasserà ancora 5♦ e 5♣). Se Nord gioca l'Asso il contratto cadrà di 3 prese (5♠ + 2♥).

3NT - 3, in seconda: -300. Oppure 3NT + 2, in seconda: 660 (160 le prese + 500 di bonus).

Nota: quando vede cadere il Re, Nord farebbe bene a incassare l'Asso di ♥ prima di giocare ♠ per Sud: così non dovrà indovinare che colore giocare quando avrà finito le ♠.